

**DMSB-Rallycross-Reglement 2020**Stand: 09.12.2019 – Änderungen sind *kursiv* abgedruckt**INHALTSVERZEICHNIS****1. Generelle Bestimmungen**

- Art. 1.1 Allgemeine Bestimmungen, Meisterschaften
- Art. 1.2 Wettbewerbe
- Art. 1.3 Organisation

**2. Standard Bestimmungen****Art. 2.1 Allgemeine Bestimmungen**

- Art.2.1.1 Zugelassene Fahrzeuggruppen
- Art.2.1.2 Zulassungsvoraussetzungen für die Fahrzeuge
- Art.2.1.3 Teilnehmer und Lizenzen
- Art.2.1.4 Nennungen, Nenngeld, Nennschluss

**Art. 2.2 Abnahme, Starter**

- Art.2.2.1 Abnahme
- Art.2.2.2 Starter

**Art. 2.3 Durchführung der Veranstaltung**

- Art. 2.3.1 Sicherheitsbestimmungen
- Art. 2.3.2 Fahrerinformation
- Art. 2.3.3 Training, Zusammensetzung der Fahrzeuggruppen
- Art. 2.3.4 Qualifikationsrennen
- Art. 2.3.5 Start / Fehlstart
- Art. 2.3.6 Jokerlap
- Art. 2.3.7 Semifinals und Finals
- Art. 2.3.8 Fahrvorschriften, Rennabbruch
- Art. 2.3.9 Strafen und Wertungsstrafen

**Art. 2.4 Parc Fermé, Ergebnisse**

- Art. 2.4.1 Parc Fermé
- Art. 2.4.2 Ergebnisse

**Art. 2.5 Preise, Siegerehrung**

## 1. Generelle Bestimmungen

### Art. 1.1 Allgemeine Bestimmungen, Meisterschaften

Rallycross-Veranstaltungen werden nach dem Internationalen Sportgesetz der FIA (ISG) mit Anhängen, dem DMSB Veranstaltungsreglement, dem DMSB Rallycross-Reglement, dem DMSB Technik Reglement Rallycross sowie den DMSB Lizenzbestimmungen den allgemeinen und besonderen DMSB-Prädikatsbestimmungen, den DMSB-Umweltrichtlinien, den Dopingbestimmungen der WADA/NADA, den DMSB und FIA-Anti-Doping-Bestimmungen dem Ethikkodex und dem Verhaltenskodex der FIA und dem Ethikkodex des DMSB sowie den sonstigen Bestimmungen der FIA und des DMSB sowie den Sportlichen und Technischen Serienbestimmungen (falls zutreffend), durchgeführt. Sind für DMSB-Prädikate vom Rallycross-Reglement abweichende Bestimmungen beschrieben, so gelten diese besonderen Bestimmungen für den Ablauf der Veranstaltung. Für andere Serien gelten zusätzlich die Ausschreibungsbestimmungen der jeweiligen Serie, sofern sie dem Rallycross-Reglement nicht widersprechen.

### Art. 1.2 Wettbewerbe

1. Rallycross-Rennen sind Wettbewerbe, die auf einem flachen bis hügeligen Rundkurs auf befestigter und/oder unbefestigter Fahrbahn ausgetragen werden. Für Veranstaltungen mit dem Status National A ist eine Streckenlizenz des DMSB obligatorisch. Für Veranstaltungen, die auf ausländischen Strecken durchgeführt werden, gilt die jeweilige Streckenlizenz des ASN des Landes oder die FIA Streckenlizenz. Qualifikationsrennen, Semifinals und Finals der DRX sind separat von anderen Meisterschaften durchzuführen.
2. Die Gesamtlänge der Rennen beträgt nicht mehr als 6000 Meter in den Qualifikationsrennen und nicht mehr als 8000 Meter in den Finals.

### Art. 1.3 Organisation

1. Der Ablauf während der Veranstaltung ist in den Standard-Bestimmungen (Art. 2) beschrieben.
2. Das Gremium der Sportkommissare wird aus einem Vorsitzenden (Sportwart-Lizenzstufe A) und einem Sportkommissar, Sportwart-Lizenzstufe Stufe A oder B, gebildet.

## 2. Standard-Bestimmungen

### Art. 2.1 Allgemeine Bestimmungen

#### Art. 2.1.1 Zugelassene Fahrzeuggruppen

##### 1. SuperCars

- a. Allrad-Fahrzeuge bis 3500ccm gemäß dem aktuellen FIA-RX-SuperCars Reglement (Art. 279.2.1).
- b. Allrad-Fahrzeuge bis 5000ccm der Gruppe A inkl. Nachträge zur A-Homologation mit gültiger oder zeitlich beendeter FIA Homologation, sowie geschlossene Personenwagen (Tourenwagen und GTs) welche min. 2500 technisch, identische Einheiten für den öffentlichen Straßenverkehr aufweisen können. Der Umbau auf Allradantrieb ist im Rahmen des ISG der FIA, Anhang J; Art. 279 [10.3.8-14 und unter Beachtung von Art 4.11](#) für SuperCars zulässig.

##### 2. Super 1600

Fahrzeuge der Gruppe A mit gültiger oder zeitlich beendeter FIA Homologation sowie Tourenwagen mit Vorderradantrieb, [welche min. 2500 technisch identische Einheiten für den öffentlichen Straßenverkehr aufweisen können](#) und max. 1600ccm ohne Aufladung gemäß Art. 279 im Anhang J zum ISG.

**3.1 SuperNational bis 2000ccm:**

Fahrzeuge der Gruppe A mit gültiger oder zeitlich beendeter FIA Homologation, sowie geschlossene Personenwagen (Tourenwagen und GTs mit Saugmotoren) welche min. 2500 technisch identische Einheiten für den öffentlichen Straßenverkehr aufweisen. Der Umbau von Vorderachs- auf Hinterachsenantrieb ist im Rahmen des ISG der FIA, Anhang J; Art. 279 [10.3.8-14 und unter Beachtung von Art 4.11](#) für TouringCars zulässig. Weiterhin sind Allradfahrzeuge erlaubt, welche durch Demontage von Kardanwelle und/oder Antriebswellen nur noch über eine Achse angetrieben werden.

**3.2 SuperNational über 2000ccm bis 5000ccm:**

Zugelassene Fahrzeuge analog der Div. 3.1 mit Saug- oder Turbomotoren, bis 5000ccm Einstufungshubraum. *Der Umbau von Vorderachs- auf Hinterachsenantrieb ist im Rahmen des ISG der FIA, Anhang J; Art. 279 [10.3.8-14 und unter Beachtung von Art 4.11](#) zulässig für TouringCars zulässig. Weiterhin sind Allradfahrzeuge erlaubt, welche durch Demontage von Kardanwelle und/oder Antriebswellen nur noch über eine Achse angetrieben werden.*

**4. DRX-Produktionswagen:**

Fahrzeuge der Gruppe DRX- Produktionswagen sowie Produktionswagen mit Zweiradantrieb bis max. 1400 ccm (Klasse bis 1400) und ab 1400 ccm (Klasse ab 1400) bis 2000 ccm.

**5. DRX Rallycars bis 5000ccm**

Zugelassen sind Fahrzeuge gemäß dem aktuellen DMSB- Gruppe H Reglement sowie dem aktuell gültigen DMSB- Rallyereglement.

**6. Serienproduktionswagen DRX Rookie 1600:**

Zugelassen sind ausschließlich Zweiradgetriebene Tourenwagen mit einem max. Hubraum von 1600ccm und einem Baujahr ab 01.01.1990 *und einer max. Motorleistung von 105 KW.*

Die Homologationsliste der FIA (+8 Jahre) ist, mit Ausnahme von Wettbewerben mit FIA Prädikat gültig.

**Art. 2.1.2 Zulassungsvoraussetzungen für die Fahrzeuge**

Für das vom Bewerber oder Fahrer genannte Fahrzeug gelten Zulassungsvoraussetzungen:

1. Deutsche Teilnehmer benötigen einen DMSB Wagenpass für die von ihm in seiner Nennung angegebene Fahrzeuggruppe. *Deutsche Teilnehmer mit FIA-Wagenpass benötigen zusätzlich einen DMSB-Wagenpass. Deutsche Teilnehmer mit einem gemieteten ausländischen Fahrzeug benötigen einen Wagenpass des Heimat-ASN des Fahrzeugeigentümers oder einen FIA-Wagenpass.* Ausländische Teilnehmer benötigen einen gültigen Wagenpass ihres Heimat-ASN *oder einen FIA-Wagenpass.*
2. *Alternativ zum DMSB-Wagenpass gilt ausschließlich für DMSB-Prädikate die „DRX-Fahrzeug-ID-Karte“ (wird vor Ort vom TK jährlich auf Antrag für max. 2 Veranstaltungen im laufenden Sportjahr ausgestellt). Die DRX-Fahrzeug-ID-Karte wird bei der technischen Abnahme durch den Technischen Kommissar einbehalten und nach der Veranstaltung wieder an die Teilnehmer ausgegeben. Sollte das Fahrzeug im Laufe der Veranstaltung einen Unfall haben, wird dies in der DRX-Fahrzeug-ID-Karte vermerkt und diese für ungültig erklärt. Nach Reparatur und einer Abnahme durch den zuständigen Technischen Kommissar oder einen DMSB-Sachverständigen wird die DRX-Fahrzeug-ID-Karte nach Vorlage des Abnahmeberichts wieder für gültig erklärt.*
3. Vollständige Übereinstimmung mit dem gültigen Technischen DMSB Reglement Rallycross sowie den weiteren DMSB Bestimmungen.
4. Fahrzeuge mit einer gültigen Zulassung zum öffentlichen Straßenverkehr sind zugelassen.

5. Fahrzeuge, die dem Ansehen des Motorsports schaden, werden nicht zum Start zugelassen. Die diesbezügliche Entscheidung hierüber trifft der Rennleiter.
6. Ein Austausch des Fahrzeugs und jede Umstufung ist nach Nennschluss ausgeschlossen. Hiervon ausgenommen sind Fahrzeugfalscheinstufungen oder Klassenzusammenlegungen.

## Art. 2.1.3 Teilnehmer und Lizenzen

1. Es gelten uneingeschränkt die FIA / DMSB Lizenzbestimmungen  
Zur Teilnahme an Rallycross-Wettbewerben im Inland mit Status National A (NEAFP) ist mindestens die Nationale DMSB Lizenz der Stufe C bzw. DMSB Race Card erforderlich. Ausländische Teilnehmer sind mit einer entsprechenden Lizenz ihres ASN und einer Auslandsstartberechtigung ihres ASN startberechtigt.
2. Für die Teilnahme an den DMSB Meisterschaften (DRX) gelten die DMSB Prädikats- und Lizenzbestimmungen.
3. Jahrgänge *2003-2005*, mit der Nationalen Junior-Lizenz des DMSB Teilnahme DRX Produktionswagen (bis 1400 ccm) und DRX Rookie 1600.
4. *Ab Jahrgang 2005 mit der Internationale Lizenz D Junior Offroad des DMSB ist die Teilnahme mit einem Fahrzeug der Klasse Super 1600 möglich.*
5. Es ist nur ein Fahrer pro Fahrzeug zugelassen. DRX Rallycars: ein oder zwei Fahrer erlaubt. Ein Mehrfachstart von Teilnehmern bei SuperCars, Super1600, SuperNational Minus/Touring und SuperNational Plus ist nicht zulässig. Ein Mehrfachstart von Teilnehmern bei DRX Rallycross-Produktionswagen, DRX-Rallycars und DRX Rookie 1600 ist ebenfalls nicht zulässig.
6. Ein Austausch des Bewerbers ist nach Nennungsschluss ausgeschlossen.

## Art. 2.1.4 Nennungen, Nenngeld, Nennschluss

1. Es gelten die entsprechenden Bestimmungen des Internationalen Sportgesetzes der FIA (ISG) und des DMSB Veranstaltungsreglements. Kann ein Bewerber / Fahrer seiner Teilnahmeverpflichtung nicht nachkommen, hat er sofort den Veranstalter zu benachrichtigen. Verstöße werden dem DMSB gemeldet.
2. Der Nennschluss darf spätestens auf drei Tage vor der Veranstaltung festgesetzt werden.

## Art. 2.2 Abnahme, Starter

### Art. 2.2.1 Abnahme

1. Die Dokumentenprüfung und Technische Abnahme sind gemäß DMSB-Veranstaltungsreglement durchzuführen.
2. Nach Ablauf der Dokumentenprüfung und der Technischen Abnahme erstellt der Veranstalter eine Liste der zum Start zugelassenen Teilnehmer und Fahrzeuge und veröffentlicht diese vor dem Start zum freien Training am offiziellen Aushang.
3. Die Liste ist vor dem Aushang von den Sportkommissaren zu prüfen.

### Art. 2.2.2 Starter

Als Starter gilt jeder Fahrer, der die Dokumentenprüfung und die Technische Abnahme passiert hat und mit der eigenen Motorkraft seines genannten Fahrzeuges zum Training gestartet ist oder ohne Training mit Genehmigung des Rennleiters am Ende des Feldes zum ersten Qualifikationsrennen starten darf.

## Art. 2.3. Durchführung der Veranstaltung

### Art. 2.3.1 Sicherheitsbestimmungen

1. Jedes Team hat am zugeteilten Fahrerlagerplatz einen eigenen Feuerlöscher (mind. 6 kg) bereit zu halten.
2. Eine Fahrerlageraufsicht des Veranstalters, die eine Notrufverbindung herstellen kann und die auch nachts besetzt sein muss, ist obligatorisch.

3. Während des Wettbewerbs müssen alle Fahrzeuge mit einer „Judicial Camera“ ausgerüstet sein. Es liegt in der Verantwortung eines jeden Teilnehmers, sicherzustellen, dass die Kamera so positioniert ist, dass die Spur hinter dem Fahrzeug deutlich sichtbar ist, und die Kamera bewegte Bilder (Videos) aller Läufe und Trainings aufzeichnet. Die Rennleitung bzw. Sportkommissare müssen während des Wettbewerbs jederzeit Zugriff auf das Filmmaterial haben. Der Teilnehmer muss dafür die geeignete Hardware zur Verfügung stellen (z.B. Bildschirm, Tablet, Laptop o. dgl.). Die Aufnahmen werden grundsätzlich nur nach Aufforderung des Rennleiters oder der Sportkommissare ausgewertet.

#### Art. 2.3.2 Fahrerinformation

1. Der Veranstalter darf nach Beginn der Veranstaltung zusätzliche Veranstalterinformationen per offiziellen Aushang und bei der Dokumentenprüfung schriftlich an die Teilnehmer ausgeben; sollte es sich um sportrechtlich relevante Informationen handeln, ist die Genehmigung der Sportkommissare und ein Bulletin erforderlich.
2. Vor dem freien Training findet eine Fahrerbesprechung statt. Die Teilnahme ist Pflicht (Anwesenheitsliste des Veranstalters). In der Fahrerbesprechung werden die Fahrer über den Startmodus, den Rennablauf und evtl. Besonderheiten der Veranstaltung informiert.
3. Ein Verstoß gegen die Teilnahmepflicht wird durch den Veranstalter gem. DMSB Veranstaltungs-Reglement mit einer Geldstrafe von 100,00 €, zu zahlen an den Deutschen Motor Sport Bund e.V., geahndet.
4. Wenn ausländische Starter an der Veranstaltung teilnehmen, ist die Fahrerbesprechung zusätzlich in englischer Sprache durchzuführen.
5. Zur Sicherstellung der Information der Fahrer muss im gesamten Fahrerlager eine Lautsprecheranlage installiert sein, die von der zur Unterrichtung der Zuschauer vorhandenen Beschallungsanlage separat geschaltet und nutzbar sein muss. Lautsprecherdurchsagen haben keinen sportrechtlichen Status; dieser Service des Veranstalters dient ausschließlich einer zusätzlichen Information der Teilnehmer.

#### Art. 2.3.3 Training, Zusammensetzung der Fahrzeuggruppen

1. Die Zeit für das freie Training beträgt mindestens 45 min; jeder Teilnehmer darf mehrmals teilnehmen, wenn in der Ausschreibung nichts anderes beschrieben ist. Teilnehmer, die am freien Training nicht teilgenommen haben, dürfen nur mit besonderer Genehmigung des Rennleiters an den Qualifikationsläufen teilnehmen.
2. Die Rennstrecke darf während der Trainingszeiten nur mit dem genannten Fahrzeug und nur von dem/den für das Fahrzeug genannten Fahrer(n) befahren werden.
3. Wenn eine der Fahrzeuggruppen SuperCars und Super1600 aus weniger als drei Startern besteht, werden diese Gruppen *grundsätzlich* zu einer Fahrzeuggruppe zusammengesetzt, aber separat gewertet. *Die Entscheidung darüber obliegt dem Rennleiter.* Bis acht für die Finale qualifizierte Teilnehmer dieser zusammengesetzten Gruppe fahren die Finale gemeinsam in separater Wertung, bei mehr als acht für die Finale qualifizierten Teilnehmern aus dieser zusammengesetzten Gruppe werden die Finale für SuperCars und Super1600 separat gefahren.
4. Wenn eine der Gruppen DRX Produktionswagen bis 1400 cm<sup>3</sup>, DRX Produktionswagen über 1400 cm<sup>3</sup> und Serienproduktionswagen DRX Rookie 1600 aus weniger als drei Startern besteht, werden diese zu den Qualifikationsrennen zusammengesetzt, aber separat gewertet. Bis acht für die Finale qualifizierte Teilnehmer dieser Gruppe fahren die Finale gemeinsam in separater Wertung, bei mehr als acht für die Finale qualifizierten Teilnehmern dieser Gruppe werden die Finale für DRX Produktionswagen bis 1400 cm<sup>3</sup>, DRX Produktionswagen über 1400 cm<sup>3</sup> und Serienproduktionswagen DRX Rookie 1600 separat gefahren.
5. Die Gruppen SuperNational Minus und SuperNational Plus *werden grundsätzlich zu einer Fahrzeuggruppe zusammengesetzt und gemeinsam* gewertet.

- Die Liste der zugelassenen Starter in den Gruppen ist vor dem Aushang von den Sportkommissaren zu prüfen.

## Art. 2.3.4 Qualifikationsrennen, Wertung

- Es werden vier Qualifikationsrennen mit mindestens je vier Runden separat nach Fahrzeuggruppen durchgeführt.
- Die Startaufstellungen werden am offiziellen Aushang veröffentlicht
- Teilnehmer der Qualifikationsrennen haben sich zu der Zeit der Startaufstellung im Vorstartbereich bereit zu halten.
- Die Zeitnahme erfolgt elektronisch per Transponder, die Zeitmessung und die Zeitangabe erfolgt in 1/100 Sekunden.
- Jede Startgruppe enthält fünf Fahrzeuge; die Aufstellung an der Startlinie erfolgt nebeneinander, s. Zeichnung 1, letzte Seite. Der jeweils bestplatzierte Fahrer darf seinen Startplatz wählen, danach darf der zweite Fahrer seinen Startplatz wählen usw.
- Die Startgruppen werden bei Nichterscheinen eines Teilnehmers gemäß Startaufstellung aufgefüllt. Die verbleibenden Fahrzeuge der letzten beiden Startgruppen werden wie folgt aufgeteilt:

Anzahl	vorletzte Gruppe	letzte Gruppe
10	2-4-6-8-10	1-3-5-7-9
9	2-4-6-8-9	1-3-5-7
8	2-4-6-8	1-3-5-7
7	2-4-6-7	1-3-5
6	2-4-6	1-3-5

- Alle Qualifikationsrennen werden gezeitet, der schnellste Fahrer jeder Fahrzeuggruppe erhält im Qualifikationsrennen einen Punkt, der zweite zwei Punkte, der dritte drei Punkte usw.
- Teilnehmer, die gestartet sind, aber das Qualifikationsrennen nicht beendet haben, erhalten Punkte nach der Formel: Anzahl der Teilnehmer der Fahrzeuggruppe plus 1. Teilnehmer, die trotz Startberechtigung nicht starten, erhalten Punkte nach der Formel: Anzahl der Teilnehmer der Fahrzeuggruppe plus 2. Teilnehmer, die aus einem Rennen ausgeschlossen werden, erhalten Punkte nach der Formel: Anzahl der Teilnehmer der Fahrzeuggruppe plus 3.
- Die Aufstellung für das erste Qualifikationsrennen wird ausgelost.
- Das zweite Qualifikationsrennen wird gemäß dem Punkte-Ergebnis des ersten Qualifikationsrennens aufgestellt. Das dritte und vierte Qualifikationsrennen wird gemäß dem Ergebnis der Addition der Punkte aus den vorherigen Qualifikationsrennen aufgestellt. Bei Punktgleichheit entscheidet die bessere Rundenzeit *aus dem vorangegangenen Qualifikationsrennen* über die Startposition.
- Ausnahmen für die Gruppe DRX Rallycars:
- Der Wertungs- und Startmodus sowie die Art der Startaufstellung entspricht den übrigen *Fahrzeuggruppen*. Alternativ darf, außer in den Finals, einzeln gestartet werden, jedoch unmittelbar aufeinander folgend im Abstand von ca. 2 - 3 Sekunden. Dies muss in der jeweiligen Ausschreibung des Veranstalters angegeben werden.
- Die Qualifikationsrennen finden für alle Gruppen, in folgender Reihenfolge statt:
  - DRX Rallycars
  - Serienproduktionswagen DRX-Rookie 1600
  - DRX Rallycross Produktionswagen bis 1400 ccm
  - DRX Rallycross Produktionswagen über 1400 ccm
  - SuperNational Minus / *SuperNational Plus*
  - **Super1600**
  - SuperCars

Abweichungen von oben genannter Startreihenfolge kann der Rennleiter nach Absprache mit den Sportkommissaren vornehmen.

**Art. 2.3.5 Start / Fehlstart**

1. Die Fahrzeuge werden zu jedem Rennen stehend und mit laufendem Motor gestartet. Die Startprozedur beginnt mit dem Zeigen einer 5-Sekunden-Tafel. Danach gibt das Aufleuchten des grünen Lichts (Startsignal) den Start frei.
2. Wenn keine elektronische Fehlstartüberwachung vorhanden ist, muss für jede Startlinie ein Fehlstarttrichter als Sachrichter eingeteilt werden. Alle Sachrichter sind vom Veranstalter namentlich zu benennen und am offiziellen Aushang bekannt zu geben.
3. Zusätzlich wird der Start auf Video aufgezeichnet. Eine Kamera wird vor und oberhalb der Startgruppe positioniert und nimmt alle Fahrzeuge auf. Ein Startlicht (verbunden mit der Startampel), ist in dem Videobild erkennbar. Die Aufzeichnungen können jederzeit abgerufen und in Zeitlupe angesehen werden.
4. Die Verwendung eines elektronischen Startsystems und einer elektronischen Fehlstarteinrichtung sind empfohlen.
5. Ein Fehlstart liegt vor, wenn ein Fahrzeug nach Beginn der Startprozedur seine Startposition in Fahrtrichtung verlässt, bevor das grüne Licht aufleuchtet. Bei einer elektronischen Fehlstartauslösung wird das Aufleuchten des grünen Lichts blockiert.
6. Bei einem Fehlstart wird das Rennen auf Veranlassung des Rennleiters durch Zeigen der roten Flagge abgebrochen. Die Teilnehmer an diesem Rennen kehren sofort in langsamer Fahrt zu ihrer ursprünglichen Startposition zurück, dabei sind die Anweisungen der Sportwarte zu befolgen.
7. Nach einem Fehlstart ist Service und Nachtanken nur nach einer Entscheidung des Rennleiters erlaubt.
8. Der/die Fahrer, welche(r) den Fehlstart im Qualifikationsrennen verursacht hat/haben, wird/werden auf Veranlassung des Rennleiters durch Zeigen der schwarz-weißen Flagge verwarnt und erhalten eine Zeitstrafe von 3 Sekunden, danach wird neu gestartet.
9. Wenn ein Rennen aufgrund einer Entscheidung des Rennleiters nicht sofort wiederholt wird, verkündet der Rennleiter den Zeitpunkt des Neustarts schriftlich am offiziellen Aushang.
10. Bei einem zweiten Fehlstart desselben Teilnehmers in demselben Qualifikationsrennen wird dem Teilnehmer nach Rennabbruch auf Veranlassung des Rennleiters durch Zeigen der schwarzen Flagge die Teilnahme an diesem Rennen verwehrt.
11. Bei einem Fehlstart im Finale wird der Teilnehmer verwarnt. Bei einem weiteren Fehlstart desselben Teilnehmers wird er vom Start ausgeschlossen und als Letztplatzierte gewertet, vor den übrigen Teilnehmern, die nicht zum Finale gestartet sind.

**Art. 2.3.6 Jokerlap**

1. Die Verwendung einer Jokerlap wird empfohlen und ist in der Ausschreibung anzugeben.
2. Die Jokerlap muss in jedem Qualifikationsrennen und in jedem Finale einmal durchfahren werden.
3. Am Ausgang der Jokerlap haben die Fahrzeuge auf der Hauptstrecke Vorfahrt.
4. Teilnehmer, die die Jokerlap in einem Qualifikationsrennen nicht durchfahren, erhalten eine Zeitstrafe von 30 Sekunden.
5. Teilnehmer die die Jokerlap in einem Finale nicht durchfahren, werden als Letztplatzierte gewertet.
6. Eine Strafe für Teilnehmer die die Jokerlap mehr als einmal durchfahren, wird von den Sportkommissaren festgesetzt.

7. Für die Jokerlap ist ein Sachrichter zu benennen, der die durchgefahrenen Fahrzeuge je Rennen protokolliert. Alternativ darf die Protokollierung über den Einsatz von Transpondern mit entsprechendem Nachweis geregelt werden.

#### Art. 2.3.7 Semifinals und Finals

1. Semifinals und Finals werden je Gruppe oder zusammengesetzter Gruppe mit mindestens fünf Runden durchgeführt.
2. Zu den Semifinals sind maximal 16 Teilnehmer je Fahrzeuggruppe qualifiziert, die zwei Qualifikationsrennen beendet haben.
3. Ab 12 qualifizierten Teilnehmern einer Fahrzeuggruppe finden Semifinals statt. Zusammensetzungen sind hierbei nicht zu berücksichtigen.
4. Bei bis zu 9 qualifizierten Teilnehmern je Fahrzeuggruppe findet ein Finale mit maximal 8 Startern statt.
5. Die ersten 4 Teilnehmer jedes Semifinals sind für das Finale qualifiziert  
Für die Startaufstellung der Semifinale gilt die Addition der drei punktbesten Qualifikationsrennen. Bei Punktgleichheit entscheidet das bessere Ergebnis des nicht herangezogenen Qualifikationsrennens. Bei weiterer Punktgleichheit entscheidet die schnellste Zeit aus einem Qualifikationsrennen. Die erste Startgruppe besteht aus den Platzierungen 2-4-6-8-10-12-14-16, die zweite Gruppe aus den Platzierungen 1-3-5-7-9-11-13-15.
6. Die Finals werden anhand der Platzierungen aus den Semifinals aufgestellt. Bei gleicher Platzierung entscheidet die schnellere Zeit aus dem Semifinale. Bei weniger als 10 qualifizierten Teilnehmern (vgl. Punkt 3) erfolgt die Startaufstellung entsprechend Punkt 4.
7. Die Semifinals und Finals finden für alle, in folgender Reihenfolge statt:
  - DRX Rallycars
  - Serienproduktionswagen DRX Rookie 1600
  - DRX Rallycross Produktionswagen bis 1400 ccm
  - DRX Rallycross Produktionswagen über 1400 ccm
  - SuperNational Minus / *SuperNational Plus*
  - **Super1600**
  - SuperCarsAbweichungen von oben genannter Startreihenfolge kann der Rennleiter nach Absprache mit den Sportkommissaren vornehmen.
8. In den Finals starten bis zu acht Fahrzeuge in einer Startaufstellung in drei Reihen (3-2-3). Die Fahrzeuge werden versetzt aufgestellt, s. Zeichnung 2, letzte Seite. Der erstplatzierte Fahrer kann die Position wählen, dann der Zweitplatzierte, dann der Drittplatzierte etc.
9. Kann ein Fahrer seinen Startplatz in einem Finale nicht einnehmen, so kann dieser nicht von einem zusätzlichen Fahrer eingenommen werden aber von einem Fahrer aus derselben Reihe gewählt werden. Diese Regelung gilt sinngemäß ebenfalls für die Semifinals.
10. Wenn ein Fahrer in einem Finale nicht startet, wird er als Letzter in diesem Finale gewertet. Können zwei oder mehr Fahrer in einem Finale nicht starten, werden sie in diesem Finale als Letzte entsprechend der Reihenfolge der Qualifikation gewertet. Diese Regelung gilt sinngemäß ebenfalls für die Semifinals.
11. Gewertet wird nach der Anzahl der gefahrenen Runden. Bei gleicher Rundenzahl entscheidet die schnellere Zeit. Sofern zwei oder mehr Fahrzeuge in der gleichen Runde ausgefallen sind, erfolgt die Wertung auf Grund der letzten Überfahrt der Ziellinie. Bei Ausfall in der ersten Runde erfolgt die Wertung analog der Startposition. Die im Semifinale ausgeschiedenen Teilnehmer werden entsprechend der Reihenfolge des Semifinales, im Endergebnis aufgeführt. Bei gleicher Position entscheidet die bessere Laufzeit.



12. Bei Finals mit nur einem Starter, wird dem Rennleiter freigestellt dieses zu starten. Der Teilnehmer wird nach Prüfung der Fahrfähigkeit durch den Rennleiter als Erster des Finals gewertet.

**Art. 2.3.8 Fahrvorschriften, Rennabbruch**

1. Flaggenzeichen müssen dem Internationalen Sportgesetz - Anhang H – entsprechen.  
Ausnahmen:
  - a) Die gelbe(n) Flagge(n) wird/werden nur an einem Streckenposten geschwenkt gezeigt. Sie gilt/gelten bis zum Passieren des Hindernisses. Es wird keine grüne Flagge gezeigt.
  - b) Eine gelbe Flagge bedeutet: Hindernis auf der Fahrbahn
  - c) Zwei gelbe Flaggen bedeuten: Zwischenfall auf der Ideallinie, Strecke vollständig oder zu großen Teilen blockiert. So lange sich noch ein Fahrer in einem liegen gebliebenen Fahrzeug oder auf der Strecke befindet, werden unabhängig von der Situation auf der Rennstrecke immer zwei gelbe Flaggen geschwenkt gezeigt
  - d) Die schwarz-weiße Flagge wird zusammen mit der Startnummer gezeigt: Verwarnung, Teilnehmer unter Beobachtung, ggf. Disqualifikation nach Ende des Rennens.
  - e) Die schwarze Flagge wird über zwei Runden zusammen mit einer Startnummerntafel angezeigt. Der Teilnehmer muss sofort in das Fahrerlager oder in den Parc Fermé (im Finale) fahren.
2. Die rote, die schwarz-weiße und die schwarze Flagge werden nur auf Anweisung des Rennleiters gezeigt.
3. Teilnehmer, denen die schwarze Flagge gezeigt wurde, werden für das jeweilige Rennen nicht gewertet der betreffende Teilnehmer wird vom Rennleiter mit Angabe des Grundes schriftlich informiert.
4. Im Übrigen gelten die Bestimmungen des Anhang L des ISG.
5. Fahrer, die von der Strecke abkommen, müssen das Rennen an der Stelle fortsetzen, an welcher die Strecke verlassen wurde, es sei denn, das Wiederauffahren auf die Strecke erfolgt ohne Abkürzung bzw. ohne Wettbewerbsvorteil.
6. Der Fahrer eines liegen gebliebenen Fahrzeugs hat, sofern ihm dies möglich ist, das Fahrzeug und die Strecke unverzüglich zu verlassen und sich hinter der Streckenabsicherung auf zu halten.
7. Fahrbahnmarkierungen (Reifenstapel o.ä.) werden mit ihrer Außenumrandung auf dem Boden markiert.
8. Fremde Hilfe: Es ist verboten, das Fahrzeug entgegen der Fahrtrichtung zu bewegen oder zu schieben, außer bei Anweisung durch offizielle Sportwarte, Hilfe auf der Rennstrecke darf nur durch die offiziellen Sportwarte geleistet werden.
9. Liegen gebliebene Fahrzeuge dürfen nur auf Anweisung des Rennleiters von der Strecke entfernt werden.
10. Das Wässern der Rennstrecke erfolgt nur auf Veranlassung des Rennleiters nach Absprache mit den Sportkommissaren. Die Fahrer sind über das Wässern zu informieren, zusätzlich wird am Start die „gelb/rote Flagge“ gezeigt. Nach dem Wässern darf auf Veranlassung des Rennleiters eine Einführungsrunde durchgeführt werden.
11. Beendigung der Rennen: Das Ende der Läufe wird jedem Fahrer durch Zeigen der Zielflagge bei Überfahren der Ziellinie angezeigt. Abgewinkt wird zunächst bei Erreichen der vorgeschriebenen Rundenzahl der Zeitschnellste und dann alle Nachfolgenden, unabhängig von deren bis dahin erreichter Rundenzahl.
12. Bei Rennabbruch zeigen der Rennleiter am Start und alle Sportwarte der Streckensicherung entlang der Rennstrecke die rote Flagge. Die Teilnehmer des Rennens müssen sofort anhalten oder in langsamer Fahrt zum Start zurückfahren, dabei sind die Anweisungen der Sportwarte zu befolgen.

13. Wird ein Qualifikationsrennen vor Beendigung der vorgeschriebenen Renndistanz abgewinkt oder mit der roten Flagge abgebrochen, gilt folgende Regel: Das Rennen muss über die gesamte Distanz wiederholt werden. Die Teilnehmer an diesem Rennen kehren umgehend und in langsamer Fahrt zu ihrer ursprünglichen Startposition zurück, nur die Teilnehmer vom ersten Start sind bei der Wiederholung startberechtigt. Kann ein Teilnehmer beim Wiederholungsstart nicht mehr starten, gilt er als Starter dieses Rennens.
14. Wenn ein Rennen aufgrund einer Entscheidung des Rennleiters nicht sofort wiederholt wird, verkündet der Rennleiter den Zeitpunkt des Neustarts schriftlich am offiziellen Aushang.
15. Wird ein Finale vor Beendigung der vorgeschriebenen Runden abgewinkt oder mit der roten Flagge abgebrochen, gilt folgende Regel:
  - a) Bei Erreichen von weniger als 75% der vorgeschriebenen Renndistanz, abgerundet zur nächsten vollen Rundenzahl: Das Rennen muss über die gesamte Distanz wiederholt werden.
  - b) Mehr als 75% der Renndistanz wurde erreicht, abgerundet zur nächsten vollen Rundenzahl:  
Die Fahrzeuge werden direkt in den Parc Fermé geleitet; das Rennen gilt zu dem Zeitpunkt als beendet, als das führende Fahrzeug das vorletzte Mal vor Rennabbruch die Ziellinie überquerte.

#### **Art. 2.3.9 Strafen und Wertungsstrafen**

1. Für Strafen gelten vollständig die betreffenden Artikel des DMSB Veranstaltungsreglements Art. 19 bis 22 Strafen bei Rallycross-Wettbewerben dürfen nur von den Sportkommissaren oder vom DMSB Sport- bzw. Berufungsgericht ausgesprochen werden und sind generell:
  - Verwarnung
  - Geldstrafe
  - Zeitstrafe oder Rundenabzug
  - Streichung einer oder mehrerer Runden des Zeittrainings
  - Zurückversetzung in der Startaufstellung
  - Zurückversetzung im Ergebnis des Wettbewerbs
  - Disqualifikation von der Wertung aus einem oder mehreren Wettbewerben
  - Nichtzulassung zum Start
  - Verbot der Teilnahme an der Veranstaltung
  - Disqualifikation von der Teilnahme an der Veranstaltung

Im DMSB-Veranstaltungs-Reglement sind weitere Tatbestände aufgeführt.

1.1 Wertungsstrafen werden vom Rennleiter verfügt, können unabhängig von weiteren Strafen auch von den Sportkommissaren ausgesprochen werden. Wertungsstrafen bei Rallycross – Wettbewerben sind:

- a. Verwarnung
- b. Zeitstrafe oder Rundenabzug
- c. Streichung einer oder mehrerer Runden des Zeittrainings
- d. Zurückversetzung in der Startaufstellung
- e. Zurückversetzung im Ergebnis des Wettbewerbs
- f. Nichtzulassung zum Start
- g. Nichtwertung eines Laufes

Verstöße, die vom Rennleiter/Renndirektor geahndet werden, sind:

- h. Fehl-/Frühstart
- i. Start von einer nicht korrekten Position,

- j. Verstoß gegen die Fahrvorschriften und Verhaltensregeln
- k. Nichtbeachten von Flaggenzeichen

Der Rennleiter ist verpflichtet, die Sportkommissare unverzüglich über festgesetzte Wertungsstrafen und Geldbußen zu informieren. Gegen Wertungsstrafen/Geldbußen des Rennleiters kann innerhalb von 30 Minuten nach Bekanntgabe (Aushangzeit) bzw. nach Empfang der Entscheidung Protest eingelegt werden.

#### 1.2 Besondere Tatbestände der Wertungsstrafen

Die nachstehenden Tatbestände sind keine abschließende Aufzählung, es werden damit lediglich die wichtigsten Verstöße mit der möglichen Ahndungsweise aufgeführt.

- a. Verlassen der Rennstrecke mit allen vier Rädern mit Wettbewerbsvorteil:  
Zeitstrafe 5s, Zurückversetzung im Ergebnis des Vorlaufs bzw. Finale (DNC)
- b. Nichtbeachten von Flaggenzeichen (ohne festgestellte Gefährdung anderer):  
Zeitstrafe 5s, Nichtwertung (Vorlauf) bzw. Zurückversetzung im Ergebnis des Wettbewerbs (Finale) (DNC)
- c. Überholen unter gelber Flagge (ohne festgestellte Gefährdung anderer):  
Nichtwertung (Vorlauf) bzw. Zurückversetzung im Ergebnis des Wettbewerbs (Finale) (DNC)
- d. Unerlaubtes Bewegen des Fahrzeugs entgegen der Fahrtrichtung:  
Nichtwertung (Vorlauf) bzw. Zurückversetzung im Ergebnis des Wettbewerbs (Finale) (DNC)
- e. Verstoß gegen die Fahrvorschriften und Verhaltensregeln: Zeitstrafe 5s, Zurückversetzung im Ergebnis des Vorlaufs bzw. Finale, Nichtwertung (Vorlauf) bzw. Zurückversetzung im Ergebnis des Wettbewerbs (Finale) (DNC).
- f. Mitfahrten von Mechanikern o. ä. im oder auf dem Fahrzeug: **Geldstrafe 100,- EUR**
- g. Erster Fehlstart: Verwarnung durch Zeigen der schwarz-weißen Flagge
- h. Zweiter Fehlstart desselben Teilnehmers in demselben Vorlauf:  
Nichtzulassung zum Start durch Zeigen der schwarzen Flagge (DNC).
- i. Zweiter Fehlstart desselben Teilnehmers in einem Finale: Nichtzulassung zum Start durch Zeigen der schwarzen Flagge und Wertung als Letztplatziertes in diesem Finale vor den übrigen Teilnehmern, die nicht zu dem Finale gestartet sind (DNC).
- j. Festgestellte Verstöße gem. Tatbestände a - f während des freien Trainings werden den Sportkommissaren gemeldet. Neben der Verhängung einer Geldstrafe ist auch die Rückversetzung im Ergebnis des Zeittrainings um 5 Plätze möglich.
- k. *Der Teilnehmer kann während der Veranstaltung keine Daten der Judicial Camera zur Verfügung stellen, beim 1. Verstoß: Verwarnung; beim 2. Verstoß: Nichtwertung des betreffenden Wertungs- oder Trainingslaufes.*

1.3 In Anwendung von Art. 12.2 des ISG sind diese Zeitstrafen mit dem Rechtsmittel der Berufung nicht anfechtbar.

1.4 Während eines Wettbewerbssteils soll der Rennleiter eine Wertungsstrafe gegen denselben Fahrer nur einmal verhängen und jeden weiteren Verstoß an die Sportkommissare melden.

1.5 Festgestellte Verstöße gegen technische Bestimmungen werden vom Rennleiter bzw. den Technischen Kommissaren an die Sportkommissare gemeldet.

Und im Besonderen:

**Mehrmaliges Durchfahren der Joker lap**

Entscheidung der Sportkommissare

2. Wertungsstrafen werden vom Rennleiter verfügt, können unabhängig von weiteren Strafen auch von den Sportkommissaren ausgesprochen werden. Wertungsstrafen bei Rallycross-Wettbewerben sind:

**Nichtfahren der Joker lap im Qualifikationsrennen**

30 Sekunden Zeitstrafe

**Nichtfahren der Joker lap im Finale**

Klassifikation in dem Finale vor den nicht gestarteten Teilnehmern

Der Veranstalter darf mit Genehmigung des DMSB in der Ausschreibung weitere Tatbestände für Wertungsstrafen festlegen

3. Bei allen Vorfällen, die nicht explizit in diesem Reglement erwähnt, geregelt oder aufgeführt sind, oder die vom Rennleiter berichtet werden, entscheiden für die Strafzuweisung die Sportkommissare. Dabei sind die Bestimmungen des Internationalen Sportgesetzes der FIA und die DMSB Prädikats- und weiteren DMSB Bestimmungen zu beachten.

**Art. 2.4 Parc Fermé, Ergebnis****Art. 2.4.1 Parc Fermé**

1. Der Veranstalter bestimmt eine geeignete Örtlichkeit als Parc Fermé, in dem alle Fahrzeuge der Finale durch die Fahrer persönlich und direkt nach Beendigung der Finale bis zum Ablauf der Protestfrist abzustellen sind, ausgenommen die Fahrzeuge, die das Finale nicht beendet haben, für diese gilt das Veranstaltungsgelände (Fahrerlager) bis zum Ablauf der Protestfrist als Parc Fermé.
2. Der Parc Fermé Bereich ist vom Veranstalter in Abstimmung mit den Technischen Kommissaren zu überwachen An Fahrzeugen, für die das Finale beendet ist, darf bis zur Aufhebung des Parc Fermé nicht mehr gearbeitet werden. Die Fahrer bzw. deren Helfer, und/oder Zuschauer haben während der Parc Fermé Zeiten keinen Zutritt zum Parc Fermé-Gelände, Ausnahme nach Anordnung durch den Rennleiter oder durch die Sportkommissare und nur in Anwesenheit der Technischen Kommissare.  
Die Anweisung zum Öffnen des Parc Fermé und damit die Erlaubnis zum Entfernen der Fahrzeuge aus dem Parc Fermé gibt nur der Rennleiter nach vorheriger Rücksprache mit den Sportkommissaren.

**Art. 2.4.2 Ergebnisse**

1. Der Aushang ist in der Ausschreibung des Veranstalters zu regeln.
2. Die Veröffentlichung der Startaufstellung der Finale muss rechtzeitig vor Beginn der Finale erfolgen.
3. Die vorläufigen Ergebnisse aller Rennen enthalten die Wertung (z.B. Platzierung, Rennen nicht gestartet, gefahrene Runden und Zeit, nicht beendet, nicht gewertet, Wertungsstrafen, Strafen) und werden sofort nach Vorlage durch Veröffentlichung am offiziellen Aushang mit Angabe der Aushangzeit bekannt gegeben.  
In den Protokollen der Zeitnahme Ergebnislisten müssen folgende Abkürzungen verwendet werden:  
DNS = Teilnehmer ist nicht gestartet.

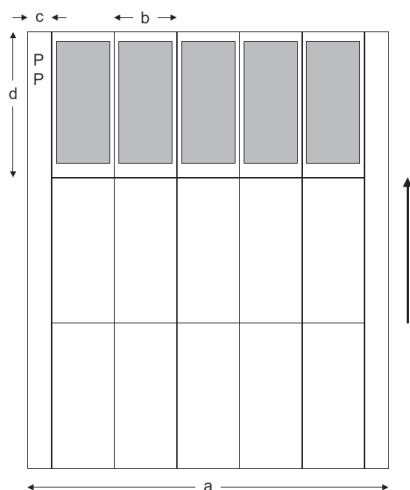
- DNF = Teilnehmer hat Wettbewerbsteil nicht beendet
- DNQ = Teilnehmer ist nicht qualifiziert.
- DNC = Teilnehmer ist für das Ergebnis nicht klassifiziert (gem. Wertungsstrafe durch den Rennleiter oder die Sportkommissare).
- DSQ = Teilnehmer wurde disqualifiziert (Ausschluss von der Vorlaufwertung, der Finalwertung oder der gesamten Veranstaltung.)

4. Nach Beendigung der Qualifikationsrennen veröffentlicht der Veranstalter zusätzlich die Qualifikations-Meisterschaftswertung in der alle vier Qualifikationsrennen gewertet werden (siehe Prädikatsausschreibung). Diese ist spätestens mit den vorläufigen Endergebnissen auszuhängen.
5. In den offiziellen Ergebnislisten der Veranstaltung werden alle Starter mit ihrem erzielten Ergebnis gelistet, z.B. Platzierung, Rennen nicht beendet, nicht gestartet, nicht gewertet, Wertungsstrafen, Strafen.

## Art. 2.5 Preise, Siegerehrung

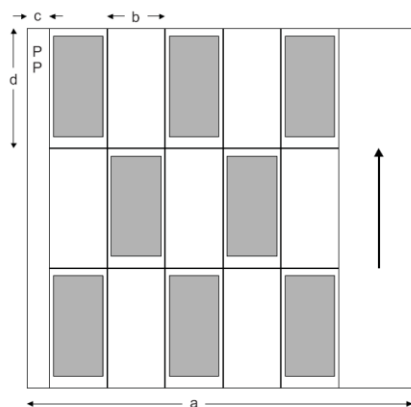
1. Der Zeitpunkt und der Ort der Preisverteilung und der Siegerehrung werden in der Ausschreibung des Veranstalters bekannt gegeben. Die Siegerehrung ist Bestandteil der Veranstaltung.
2. Fahrer, die bei der Siegerehrung nicht anwesend sind, erhalten keine Preise. Mediengerechte Kleidung aller Fahrer ist obligatorisch.

## Zeichnung 1 – Qualifikationsrennen



a: Minimum 14,5 m    b: Minimum 2,5 m    c: Minimum 1 m    d: 6 m

Zeichnung 2 - Finale



a: Minimum 14,5 m    b: Minimum 2,5 m    c: Minimum 1 m    d: 6 m