

Internationales Sportgesetz für den E-Sport

Deutsche Übersetzung –
Herausgegeben vom DMSB – Deutscher Motor Sport Bund

Alle urheberrechtlichen Verwertungsrechte dieser Übersetzung liegen beim DMSB. Auch auszugsweiser Nachdruck, Fotokopie oder Speicherung auf Datenträgern ist nur mit schriftlicher Genehmigung des DMSB gestattet.

<u>INTERNATIONALES SPORTGESETZ FÜR DEN E-SPORT</u>	<u>ESPORTS INTERNATIONAL SPORTING CODE</u>
<u>Anwendung ab dem 1. Januar 2025 (Stand: August 2025)</u>	<u>Application from 1st January 2025 (Stand: August 2025)</u>
I. KAPITEL EINS: ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE ARTIKEL 1 INTERNATIONALE REGULIERUNG DES E-SPORTS ARTIKEL 2 ZWECK ARTIKEL 3 ANWENDUNGSBEREICH ARTIKEL 4 ANWENDBARE GESETZE ARTIKEL 5 DIE SPORTHÖHEIT II. KAPITEL ZWEI: ORGANISATORISCHE DETAILS A. E-SPORT-WETTBEWERBE ARTIKEL 6 KERNASPEKTE VON E-SPORT- WETTBEWERBEN ARTIKEL 7 NICHT ANERKANNTE E-SPORT- WETTBEWERBE B. VERANSTALTUNGSUNTERLAGEN ARTIKEL 8 OFFIZIELLE DOKUMENTE ARTIKEL 9 E-SPORT-LIZENZEN ARTIKEL 10 ERTEILUNG VON E-SPORT- LIZENZEN ARTIKEL 11 VERANSTALTUNGS- GENEHMIGUNG ARTIKEL 12 AUSSCHREIBUNG ARTIKEL 13 OFFIZIELLES PROGRAMM ARTIKEL 14 NENNUNG III. KAPITEL DREI: ORGANISATORISCHE DETAILS A. TEILNEHMER ARTIKEL 15 E-SPORT-BEWERBER ARTIKEL 16 EU PROFESSIONELLER E-SPORT- BEWERBER ODER EU PROFESSIONELLER E-SPORT- FAHRER B. TYPEN VON E-SPORT-WETTBEWERBEN ARTIKEL 17 NATIONALER E-SPORT- WETTBEWERB	I. CHAPTER ONE: GENERAL PRINCIPLES ARTICLE 1 INTERNATIONAL REGULATION OF ESPORTS ARTICLE 2 OBJECT ARTICLE 3 SCOPE OF APPLICATION ARTICLE 4 APPLICABLE LAWS ARTICLE 5 THE SPORTING POWER II. CHAPTER TWO: ADMINISTRATIVE DETAILS A. ESPORTS COMPETITIONS ARTICLE 6 CORE ASPECTS OF ESPORTS COMPETITIONS ARTICLE 7 UNRECOGNISED ESPORTS COMPETITIONS B. ADMINISTRATIVE DOCUMENTS ARTICLE 8 OFFICIAL DOCUMENTS ARTICLE 9 ESPORTS LICENCES ARTICLE 10 ISSUING OF ESPORTS LICENCES ARTICLE 11 ORGANISING PERMIT ARTICLE 12 SUPPLEMENTARY REGULATIONS ARTICLE 13 OFFICIAL PROGRAMME ARTICLE 14 ENTRY III. CHAPTER THREE: ORGANISATIONAL DETAILS A. PARTICIPANTS ARTICLE 15 ESPORTS COMPETITORS ARTICLE 16 EU PROFESSIONAL ESPORTS COMPETITOR OR ESPORTS EU PROFESSIONAL ESPORTS DRIVER B. TYPES OF ESPORTS COMPETITIONS ARTICLE 17 NATIONAL ESPORTS COMPETITION

ARTIKEL 18	NATIONALE E-SPORT-MEISTERSCHAFTEN, -POKALE, -TROPHÄEN, -CHALLENGES UND -SERIEN
ARTIKEL 19	INTERNATIONALE E-SPORT-WETTBEWERBE
ARTIKEL 20	INTERNATIONALE E-SPORT-MEISTERSCHAFTEN, -CUP, -TROPHÄE, -CHALLENGE UND -SERIE
ARTIKEL 21	VERWENDUNG DES WORTES «WELT»
C. DURCHFÜHRUNG VON E-SPORT-WETTKÄMPFEN	
ARTIKEL 22	ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE FÜR DIE DURCHFÜHRUNG
ARTIKEL 23	START
ARTIKEL 24	LÄUFE
ARTIKEL 25	E-SPORT-RESERVIERTE BEREICHE
D. E-SPORT OFFIZIELLE	
ARTIKEL 26	ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE FÜR OFFIZIELLE
ARTIKEL 27	DIE SPORTKOMMISSARE
ARTIKEL 28	PFLICHTEN DER SPORTKOMMISSARE
ARTIKEL 29	DER RENNDIREKTOR
IV. KAPITEL VIER: VERSTÖSSE, BESTRAFUNGEN UND RECHTSMITTEL	
A. ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE ZU VERSTÖSSEN	
ARTIKEL 30	VERSTÖSSE
ARTIKEL 31	VERJÄHRUNGSFRIST FÜR DIE VERFOLGUNG
ARTIKEL 32	VERSTOSS GEGEN DAS REGLEMENT
B. ARTEN VON BESTRAFUNGEN	
ARTIKEL 33	ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN ZU BESTRAFUNGEN
ARTIKEL 34	STRAFSKALA
ARTIKEL 35	GELDSTRAFEN
ARTIKEL 36	BEZAHLUNG VON GELDSTRAFEN
ARTIKEL 37	DISQUALIFIKATION
ARTIKEL 38	SUSPENDIERUNG
ARTIKEL 39	FOLGEN DER SUSPENDIERUNG
ARTIKEL 40	VORLÄUFIGE SUSPENDIERUNG
ARTIKEL 41	EINZUG DER E-SPORT-LIZENZ
ARTIKEL 42	AUSSCHLUSS
C. FOLGEN DER VERHÄNGUNG VON STRAFEN	
ARTIKEL 43	BEKANNTGABE VON STRAFEN AN INTERNATIONALE SPORTVERBÄNDE

ARTICLE 18	NATIONAL ESPORTS CHAMPIONSHIP, CUP, TROPHY, CHALLENGE OR SERIES
ARTICLE 19	INTERNATIONAL ESPORTS COMPETITION
ARTICLE 20	INTERNATIONAL ESPORTS CHAMPIONSHIP, CUP, TROPHY, CHALLENGE OR SERIES
ARTICLE 21	THE USE OF THE WORD "WORLD"
C. ROLLOUT OF ESPORTS COMPETITIONS	
ARTICLE 22	GENERAL ROLLOUT PRINCIPLES
ARTICLE 23	STARTS
ARTICLE 24	HEATS
ARTICLE 25	ESPORTS RESERVED AREAS
D. ESPORTS OFFICIALS	
ARTICLE 26	GENERAL PRINCIPLES ON OFFICIALS
ARTICLE 27	THE STEWARDS
ARTICLE 28	DUTIES OF THE STEWARDS
ARTICLE 29	THE RACE DIRECTOR
IV. CHAPTER FOUR: INFRINGEMENTS, PENALTIES AND LEGAL REMEDIES	
A. GENERAL PRINCIPLES ON INFRINGEMENTS	
ARTICLE 30	INFRINGEMENTS
ARTICLE 31	LIMITATION TIME OF PROSECUTION
ARTICLE 32	BREACH OF THE RULES
B. TYPES OF PENALTIES	
ARTICLE 33	GENERAL PROVISIONS ON PENALTIES
ARTICLE 34	SCALE OF PENALTIES
ARTICLE 35	FINES
ARTICLE 36	PAYMENT OF FINES
ARTICLE 37	DISQUALIFICATION
ARTICLE 38	SUSPENSION
ARTICLE 39	EFFECTS OF THE SUSPENSION
ARTICLE 40	PROVISIONAL SUSPENSION
ARTICLE 41	WITHDRAWAL OF ESPORTS LICENCE
ARTICLE 42	EXCLUSION
C. CONSEQUENCES OF THE IMPOSITION OF PENALTIES	
ARTICLE 43	NOTIFICATIONS OF PENALTIES TO INTERNATIONAL SPORTING FEDERATIONS

ARTIKEL 44 VERLUST VON PREISEN	ARTICLE 44 LOSS OF AWARDS
ARTIKEL 45 ÄNDERUNG DER ERGEBNISSE UND DER PREISE	ARTICLE 45 AMENDMENT TO CLASSIFICATION AND AWARDS
D. RECHTSMITTEL: PROTEST	D. LEGAL REMEDIES: PROTESTS
ARTIKEL 46 ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE UND GEGENSTAND EINES PROTESTS	ARTICLE 46 GENERAL PRINCIPLES AND SUBJECT MATTER OF A PROTEST
ARTIKEL 47 PROTESTFRIST	ARTICLE 47 PROTEST TIME LIMIT
ARTIKEL 48 EINREICHUNG EINES PROTESTS	ARTICLE 48 LODGING OF A PROTEST
ARTIKEL 49 PROTESTVERHANDLUNG	ARTICLE 49 PROTEST HEARING
ARTIKEL 50 VERÖFFENTLICHUNG DER PREISE UND SIEGEREHRUNG	ARTICLE 50 PUBLICATION OF THE AWARDS AND PRIZE GIVING
ARTIKEL 51 PROTESTENTSCHEIDUNG	ARTICLE 51 PROTEST JUDGEMENT
ARTIKEL 52 ABWICKLUNG DER PROTESTKAUTION	ARTICLE 52 HANDLING OF THE PROTEST DEPOSIT
E. RECHTSMITTEL: REVISIONSRECHT	E. LEGAL REMEDIES: RIGHT OF REVIEW
ARTIKEL 53 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN ZUM REVISIONSRECHT	ARTICLE 53 GENERAL PROVISIONS ON THE RIGHT OF REVIEW
ARTIKEL 54 FRISTEN FÜR DAS REVISIONSRECHT	ARTICLE 54 RIGHT OF REVIEW TIME LIMIT
ARTIKEL 55 EINREICHUNG EINES REVISIONSANTRAGS	ARTICLE 55 LODGING OF A RIGHT OF REVIEW PETITION
ARTIKEL 56 ZUSAMMENSPIEL ZWISCHEN ENTSCHEIDUNGEN AUFGRUND EINER REVISION UND BERUFUNGEN	ARTICLE 56 INTERPLAY BETWEEN RIGHT OF REVIEW'S DECISION AND APPEALS
F. RECHTSMITTEL: BERUFUNGEN	F. LEGAL REMEDIES: APPEALS
ARTIKEL 57 ZUSTÄNDIGKEIT	ARTICLE 57 JURISDICTION ON APPEALS
ARTIKEL 58 NATIONALES BERUFUNGSGERICHT	ARTICLE 58 NATIONAL COURT OF APPEAL
ARTIKEL 59 BERUFUNGSVERFAHREN VOR DEM NATIONALEN BERUFUNGSGERICHT	ARTICLE 59 APPEAL PROCEDURE BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL
ARTIKEL 60 FORM DER BERUFUNG VOR DEM NATIONALEN BERUFUNGSGERICHT	ARTICLE 60 FORM OF APPEAL BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL
ARTIKEL 61 URTEIL DES NATIONALEN BERUFUNGSGERICHTS	ARTICLE 61 JUDGEMENT OF THE NATIONAL COURT OF APPEAL
ARTIKEL 62 KOSTEN VOR DEM NATIONALEN BERUFUNGSGERICHT	ARTICLE 62 COSTS BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL
ARTIKEL 63 INTERNATIONALES BERUFUNGSGERICHT	ARTICLE 63 INTERNATIONAL COURT OF APPEAL
ARTIKEL 64 VERÖFFENTLICHUNG DES URTEILS	ARTICLE 64 PUBLICATION OF JUDGEMENT
V. KAPITEL FÜNF: ZUSÄTZLICHE RECHTSVORSCHRIFTEN	V. CHAPTER FIVE: ADDITIONAL LEGAL PROVISION
A. ANTI-DOPING-ANGELEGENHEITEN	A. ANTI-DOPING MATTERS
ARTIKEL 65 ZUSTÄNDIGKEIT FÜR ANTI-DOPING-ANGELEGENHEITEN	ARTICLE 65 JURISDICTION ON ANTI-DOPING MATTERS
ARTIKEL 66 EINHALTUNG DES WELT-ANTI-DOPING-PROGRAMMS	ARTICLE 66 COMPLIANCE WITH THE WORLD ANTIDOPING PROGRAM
B. KOMMERZIELLE ANGELEGENHEITEN	B. COMMERCIAL MATTERS
ARTIKEL 67 KOMMERZIELLE FRAGEN IN ZUSAMMENHANG MIT E-SPORTS	ARTICLE 67 COMMERCIAL MATTERS LINKED TO ESPORTS

C. VERÖFFENTLICHUNGEN UND BEKANNTMACHUNGEN ARTIKEL 68 VERÖFFENTLICHUNG DES KALENDERS DER FIA-MEISTERSCHAFTEN, -POKALE, -TROPHÄEN, -CHALLENGES ODER -SERIEN ARTIKEL 69 MITTEILUNGEN D. ÄNDERUNGEN UND AUSLEGUNG DER FIA-BESTIMMUNGEN ARTIKEL 70 ÄNDERUNGEN DER BESTIMMUNGEN ARTIKEL 71 AUSLEGUNG DES SPORTGESETZES FÜR DEN E-SPORT VI. KAPITEL SECHS: DEFINITIONEN ARTIKEL 72 DEFINITIONEN	C. PUBLICATIONS AND NOTICES ARTICLE 68 PUBLICATION OF THE CALENDAR OF THE FIA CHAMPIONSHIPS, CUPS, TROPHIES, CHALLENGES OR SERIES ARTICLE 69 COMMUNICATIONS D. AMENDMENTS AND INTERPRETATION OF THE ESPORTS CODE ARTICLE 70 AMENDMENTS TO THE REGULATIONS ARTICLE 71 INTERPRETATION OF THE ESPORTS CODE VI. CHAPTER SIX: DEFINITIONS ARTICLE 72 LIST OF DEFINITIONS
Präambel Das World Motor Sport Council der FIA hat das vorliegende Sportgesetz für den E-Sport als Anhang E zum Internationalen Sportgesetz mit dem Ziel verabschiedet, dass das Sportgesetz für den E-Sport in Zukunft ein eigenständiges Gesetz sein wird. Ziel des Sportgesetzes für den E-Sport ist es, den E-Sport zu regeln und den dafür erforderlichen rechtlichen Rahmen zu schaffen. Die FIA ist die letzte internationale Berufungsinstanz für die Beilegung von Streitigkeiten, die sich daraus ergeben. Gemäß dem vorliegenden Sportgesetz für den E-Sport gelten Begriffe, die sich auf natürliche Personen beziehen, für beide Geschlechter; ebenso werden Begriffe im Singular und Plural, die in Artikel 72 des Sportgesetzes für den E-Sport definiert sind, synonym verwendet, sofern nicht anders angegeben.	Preamble The World Motor Sport Council of the FIA has approved the present Esports Code, as Appendix E to the International Sporting Code, with the aim of the Esports Code being a separate code in the future. The objective of the Esports Code is to regulate Esports, and to provide the necessary legal framework in connection therewith. The FIA shall be the final international court of appeal for the settlement of disputes arising therefrom. Under the present Esports Code, terms referring to natural persons are applicable to both genders; equally, singular and plural terms that are defined under Article 72 of the Esports Code are used interchangeably, unless otherwise specified.
I. KAPITEL EINS: ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE	I. CHAPTER ONE: GENERAL PRINCIPLES
ARTIKEL 1 INTERNATIONALE REGULIERUNG DES E-SPORTS	ARTICLE 1 INTERNATIONAL REGULATION OF ESPORTS
1.1 Die FIA ist die einzige internationale Sportbehörde mit der Befugnis, Vorschriften für den E-Sport auf Basis der Grundprinzipien der Sicherheit und der sportlichen Fairness zu erlassen und durchzusetzen, E-Sport-Wettbewerbe zu fördern und zu kontrollieren und internationale E-Sport-Meisterschaften der FIA auszurichten.	1.1 The FIA shall be the sole international sporting authority entitled to make and enforce Esports regulations based on the fundamental principles of safety and sporting fairness, for the encouragement and control of Esports Competitions and to organise FIA International Esports Championships.
1.2 Soweit gesetzlich zulässig, haften weder die FIA noch ihre leitenden Angestellten, Vertreter, Mitarbeiter, Direktoren oder Offiziellen gegenüber Dritten für Ansprüche, Kosten, Schäden oder Verluste, die sich aus Handlungen, Entscheidungen	1.2 To the fullest extent permitted by applicable law, neither the FIA nor any of its officers, agents, employees, directors or officials shall be liable to any other party for any claim, cost, damage or loss resulting from any action, decision or omission by the

oder Unterlassungen der FIA und/oder ihrer leitenden Angestellten, Vertreter, Mitarbeiter, Direktoren oder Offiziellen im Zusammenhang mit ihren Pflichten ergeben, es sei denn, es liegt vorsätzliches Fehlverhalten oder Betrug vor.	FIA and/or its officers, agents, employees, directors or officials in connection with their duties, except for wilful Misconduct or fraud
ARTIKEL 2 ZWECK	ARTICLE 2 OBJECT
2.1 Der Zweck des Sportgesetzes für den E-Sport besteht darin, den E-Sport zu regeln, zu fördern und zu erleichtern.	2.1 The object of the Esports Code is to regulate, encourage and facilitate Esports.
2.2 Es wird niemals angewendet, um einen E-Sport-Wettbewerb oder die Teilnahme eines E-Sport-Bewerbers zu verhindern oder zu behindern, es sei denn, die FIA befindet, dass dies für die sichere, faire oder ordnungsgemäße Durchführung des E-Sports notwendig ist.	2.2 It will never be enforced so as to prevent or impede an Esports Competition or the participation of an Esports Competitor, save where the FIA concludes that this is necessary for the safe, fair or orderly conduct of Esports.
ARTIKEL 3 ANWENDUNGSBEREICH	ARTICLE 3 SCOPE OF APPLICATION
3.1 Dieses Sportgesetz für den E-Sport gilt für jede Person oder Gruppe von Personen, die einen E-Sport-Wettbewerb organisiert oder daran teilnimmt. Durch diese Beteiligung erkennt sie an, dass sie mit den folgenden Vorschriften vertraut ist, und sie verpflichtet sich, diese einzuhalten: - Die FIA-Statuten und alle geltenden Vorschriften der FIA; - Die geltenden nationalen Vorschriften.	3.1 This Esports Code applies to any person, or group of persons, organising an Esports Competition or taking part in it. By such involvement, they acknowledge being acquainted with the following regulations, and commit to respect them: - The FIA Statutes and all applicable regulations of the FIA; - The applicable national regulations.
3.2 Alle E-Sport-Wettbewerbe, die in einem in der FIA vertretenen Land durchgeführt werden, unterliegen dem Sportgesetz für den E-Sport. Geschlossene E-Sport-Wettbewerbe unterliegen jedoch den nationalen E-Sport-Wettbewerbsbestimmungen. In Ländern, in denen keine nationalen E-Sport-Wettbewerbsbestimmungen veröffentlicht sind, gilt das Sportgesetz für den E-Sport.	3.2 All Esports Competitions conducted in a country represented within the FIA are governed by the Esports Code. However, Closed Esports Competitions are governed by the National Esports Competition Rules. In those countries where no National Esports Competition Rules are published, the Esports Code shall be enforced.
3.3 Das Sportgesetz für den E-Sport tritt am 1. Januar 2025 in Kraft.	3.3 The Esports Code is applicable as from 1 January 2025.
ARTIKEL 4 ANWENDBARE GESETZE	ARTICLE 4 APPLICABLE LAWS
4.1 Nichts in diesem Sportgesetz für den E-Sport zielt darauf ab, die Anwendung der anwendbaren Gesetze zu beeinträchtigen oder zu beeinflussen.	4.1 Nothing in this Esports Code is intended to compromise or effect the application of Applicable Laws.
4.2 Das Sportgesetz für den E-Sport beinhaltet keine Empfehlungen oder Anleitungen in Bezug auf die anwendbaren Gesetze und die FIA gibt keine Zusicherung oder Gewährleistung dafür, dass die im Sportgesetz für den E-Sport enthaltenen Informationen mit den anwendbaren Gesetzen übereinstimmen.	4.2 The Esports Code does not contain any advice or guidance in relation to Applicable Laws and the FIA makes no representation or warranty that the information contained in the Esports Code complies with Applicable Laws.

ARTIKEL 5 DIE SPORThOHEIT	ARTICLE 5 THE SPORTING POWER
5.1 Von der FIA wird nur ein ASN als internationale Sporthoheit für die Durchsetzung des Sportgesetzes für den E-Sport in den Gebieten anerkannt, die der Autorität seines eigenen Landes unterstehen.	5.1 One ASN shall be recognised by the FIA as sole international sporting power for the enforcement of the Esports Code throughout the territories placed under the authority of its own country.
5.2 Jeder ASN ist an das Sportgesetz für den E-Sport gebunden.	5.2 Each ASN shall be bound by the Esports Code.
5.3 Nicht autonome Gebiete eines Staates unterliegen der Sporthoheit des ASN, der den betreffenden Staat bei der FIA vertritt.	5.3 Non-autonomous territories of a State are subject to the sporting power exercised by the ASN representing the said State at the FIA.
II. KAPITEL ZWEI: ORGANISATORISCHE DETAILS	II. CHAPTER TWO: ADMINISTRATIVE DETAILS
ARTIKEL 6 KERNASPEKTE VON E-SPORT-WETTBEWERBEN	ARTICLE 6 CORE ASPECTS OF ESPORTS COMPETITIONS
6.1 In jedem Land kann ein E-Sport-Wettbewerb von dem ASN, einem Automobilclub oder einer anderen qualifizierten sportlich tätigen Gruppe organisiert werden, sofern die erforderliche Veranstaltungsgenehmigung vorliegt.	6.1 In every country, an Esports Competition may be organised by the ASN, by an automobile club or by another qualified sporting group, provided that it holds the necessary Organising Permit.
6.2 E-Sport-Wettbewerbe können in einem der beiden folgenden Formate durchgeführt werden: - Vor Ort: E-Sport-Fahrer nehmen von einem oder mehreren physischen Ort(en) aus teil, die von dem/den jeweiligen Veranstalter(n) vorab festgelegt wurden. - Online: E-Sport-Fahrer treten aus der Ferne an und verbinden sich mit dem entsprechenden Server über das Internet.	6.2 Esports Competitions may be held in one of these two formats: - On-site: Esports Drivers compete from one or more physical location(s) pre-designated by the relevant Organiser(s). - Online: Esports Drivers compete remotely, connecting to the relevant Server via the internet.
6.3 Alle internationalen E-Sport-Wettbewerbe müssen im internationalen Sportkalender aufgeführt sein.	6.3 All International Esports Competitions must be listed on the International Sporting Calendar.
6.4 Die Aufnahme in den internationalen Sportkalender liegt im Ermessen der FIA und muss von dem/den organisierenden ASN beantragt werden. Lehnt die FIA eine Eintragung ab, muss sie sie die Gründe für die Ablehnung angeben.	6.4 Entries on the International Sporting Calendar are at the discretion of the FIA and must be applied for by the organising ASN(s). If the FIA refuses an Entry, the FIA will state the reasons for such refusal
ARTIKEL 7 NICHT ANERKANNT E-SPORT-WETTBEWERBE	ARTICLE 7 UNRECOGNISED ESPORTS COMPETITIONS
7.1 Jeder E-Sport-Wettbewerb oder geplante E-Sport-Wettbewerb, der nicht in Übereinstimmung mit dem Sportgesetz für den E-Sport oder den Bestimmungen des entsprechenden ASN organisiert wird, gilt als nicht anerkannt.	7.1 Any Esports Competition or proposed Esports Competition not organised in conformity with the Esports Code or with the rules of the appropriate ASN shall be considered as not being recognised
7.2 Wenn für einen solchen E-Sport-Wettbewerb eine Veranstaltungsgenehmigung erteilt wurde, ist diese nichtig.	7.2 If an Organising Permit has been granted to such an Esports Competition, the Organising Permit shall be null and void.

7.3 Ein solcher E-Sport-Wettbewerb darf in keiner Weise dazu herangezogen werden, Bewerber für die Teilnahme an einer E-Sport-Meisterschaft, -Pokal, -Trophäe, -Challenge oder -Serie zu qualifizieren, die/der rechtsgültig im Kalender eines ASN oder im Internationalen Sportkalender eingetragen ist.	7.3 Such an Esports Competition may in no way serve to qualify Esports Competitors to take part in any Esports Championship, cup, trophy, challenge or series validly registered on the calendar of an ASN or on the International Sporting Calendar.
7.4 Ein E-Sport-Wettbewerb, der Teil einer internationalen, nicht von der FIA anerkannten Meisterschaft, eines Pokals, einer Trophäe, einer Challenge oder einer Serie ist oder vorgibt, dies zu sein, kann nicht in den Internationalen Sportkalender aufgenommen werden.	7.4 No Esports Competition which is or purports to be part of an international championship, cup, trophy challenge or series not recognised by the FIA can be entered on the International Sporting Calendar.
ARTIKEL 8 OFFIZIELLE DOKUMENTE	ARTICLE 8 OFFICIAL DOCUMENTS
8.1 Für alle E-Sport-Wettbewerbe müssen, sofern nicht in bestimmten FIA-Vorschriften vorgesehen, offizielle Dokumente erstellt werden, unter anderem: die anzuwendenden Wettbewerbsbestimmungen, die gültigen Ausschreibungen, das Nennungsformular und ein offizielles Programm. Darüber hinaus müssen für jedes freie Training und jedes Qualifikationstraining, jeden Lauf (es sei denn, die anzuwendenden Wettbewerbsbestimmungen sehen die Veröffentlichung bestimmter Wertungen anstelle der endgültigen Wertungen vor) und jedes Rennen vorläufige und endgültige Ergebnisse veröffentlicht werden.	8.1 For all Esports Competitions, unless provided for within specific FIA regulations, official documents must be drawn up, including: the applicable sporting regulations, the applicable Supplementary Regulations, the Entry form and an Official Programme. In addition, Provisional Classifications and Final Classifications must be published for each free and qualifying practice, heat (except where the applicable sporting regulations provide for the publication of specific classifications instead of Final classifications) and race.
8.2 Wenn eine in diesen offiziellen Dokumenten enthaltene Bedingung dem Sportgesetz für den E-Sport widerspricht, ist diese unwirksam.	8.2 If any condition contained in these official documents is contrary to the Esports Code, it shall be of no effect.
8.3 Alle Wettbewerbsbestimmungen, Ausschreibungen, offiziellen Programme und Nennungsformulare für E-Sport-Wettbewerbe müssen deutlich sichtbar folgenden Vermerk enthalten: „Durchgeführt in Übereinstimmung mit dem Internationalen Sportgesetz der FIA für den E-Sport einschließlich der Anhänge und den nationalen E-Sport-Wettbewerbsbestimmungen von ... [Name des betreffenden ASN oder seines bevollmächtigten Vertreters]“. In Ländern, in denen keine nationalen E-Sport-Wettbewerbsbestimmungen veröffentlicht sind, muss der Vermerk auf „Durchgeführt in Übereinstimmung mit dem Internationalen Sportgesetz der FIA für den E-Sport“ beschränkt werden.	8.3 All sporting regulations, Supplementary Regulations, Official Programmes, and Entry forms relating to any Esports Competition shall clearly bear the following statement: "Held under the FIA Esports International Sporting Code including Appendices and under the National Esports Competition Rules of ... [name of ASN concerned or of its authorised representative]". In those countries where no National Esports Competition Rules are published, the statement shall be reduced to: "Held under the FIA Esports International Sporting Code".
ARTIKEL 9 E-SPORT-LIZENZEN	ARTICLE 9 ESPORTS LICENCES
9.1 Die Bewerber und/oder Fahrer, die zur Teilnahme an einem internationalen E-Sport-Wettbewerb zugelassen sind, müssen im Besitz einer gültigen internationalen E-Sport-Lizenz sein, die von dem zuständigen ASN gemäß den geltenden Vorschriften, einschließlich des Anhangs L zum Internationalen Sportgesetz, ausgestellt wurde.	9.1 The Esports Competitors and/or Esports Drivers admitted to take part in an International Esports Competition must hold a valid International Esports Licence issued by the relevant ASN in compliance with the applicable regulations, including Appendix L to the International Sporting Code.

9.2 Ein ASN kann auch nationale E-Sport-Lizenzen für die Teilnahme an einem nationalen E-Sport-Wettbewerb ausstellen, wobei die Art dieser Lizenzen von dem jeweiligen ASN festgelegt werden kann. Zu diesem Zweck kann die internationale E-Sport-Lizenz verwendet werden, wobei ein Vermerk hinzugefügt wird, der die Gültigkeit ausschließlich auf das Land oder auf eine bestimmte Kategorie des/der jeweiligen E-Sport-Wettbewerbs/Wettbewerbe beschränkt.	9.2 An ASN may also issue National Esports Licences to take part in a National Esports Competition, the type of which may be chosen by that ASN. It may use, for that purpose, the International Esports Licence by adding an inscription which will restrict the validity to its country only, or to a specific category of the relevant Esports Competition(s).
9.3 Abweichend von den Artikeln 9.1 und 9.2 kann in den anwendbaren Wettbewerbsbestimmungen ausdrücklich auf die Voraussetzung verzichtet werden, dass für die Teilnahme an Online-Trainings und -Qualifyings eine E-Sport-Lizenz erforderlich ist. Bewerber ohne E-Sport-Lizenz müssen in ihrem Nennungsformular bestätigen, dass sie im Falle einer Zulassung zum E-Sport-Wettbewerb unter der in diesem Artikel genannten Ausnahmeregelung teilnehmen werden. Im Nennungsformular müssen alle Bewerber bestätigen, dass sie sich zur Einhaltung dieses Sportgesetzes für den E-Sport und aller anderen geltenden Vorschriften verpflichten, unabhängig davon, ob sie eine E-Sport-Lizenz besitzen oder nicht. Die Teilnahme an einer späteren Phase des E-Sport-Wettbewerbs setzt den Erwerb einer E-Sport-Lizenz voraus.	9.3 By way of exception to Articles 9.1 and 9.2, the applicable sporting regulations may expressly waive the requirement to hold an Esports Licence for participation in online practice and qualifying sessions. Applicants without an Esports Licence shall confirm in their Entry Form that, if admitted to the Esports Competition, they will participate under the exemption set out in this article. In the Entry Form, all applicants shall acknowledge that they accept to abide by this Esports Code and all other applicable regulations, irrespective of whether they hold an Esports Licence or not. Participation in any subsequent stage of the Esports Competition shall require the obtention of an Esports Licence.
9.4 In jeder E-Sport-Lizenz wird angegeben, ob der Lizenzinhaber ein E-Sport-Bewerber oder ein E-Sport-Fahrer ist.	9.4 Each Esports Licence will specify if the licence-holder is an Esports Competitor or an Esports Driver.
9.5 Jeder Bewerber, der sich gemäß den Bestimmungen des Sportgesetzes für den E-Sport und den geltenden Vorschriften für die Erteilung einer internationalen E-Sport-Lizenz qualifiziert, hat Anspruch auf eine solche Lizenz.	9.5 Any applicant who qualifies for the obtention of an International Esports Licence within the terms of the Esports Code and the applicable regulations shall be entitled to such a licence.
9.6 Ein ASN kann jedoch die Ausstellung einer E-Sport-Lizenz an einen Antragssteller verweigern, wenn dieser die für die beantragte E-Sport-Lizenz geltenden nationalen oder internationalen Kriterien nicht erfüllt. Die Gründe für eine solche Ablehnung sind anzugeben.	9.6 However, an ASN may refuse to issue an Esports Licence to an applicant who does not meet the national or international criteria applicable to the Esports Licence applied for. The reasons for any such refusal shall be stated.
9.7 Es wird davon ausgegangen, dass der Lizenzinhaber mit dem Wortlaut des Sportgesetzes für den E-Sport und allen geltenden FIA-Vorschriften vertraut ist, und er muss deren Bestimmungen einhalten.	9.7 The licence-holder is deemed to be acquainted with the texts of the Esports Code and all applicable FIA regulations and must comply with their provisions.
9.8 Die E-Sport-Lizenz kann auf besonderen Antrag bei dem betreffenden ASN unter einem Pseudonym ausgestellt werden, wobei das Pseudonym von dem ASN genehmigt werden muss. Bei einer Ablehnung muss der ASN die Gründe für die Ablehnung angeben. In jedem Fall sind die folgenden Bedingungen jederzeit einzuhalten:	9.8 The Esports Licence can be issued under a pseudonym upon submission of a special application to the ASN concerned, which will need to approve the pseudonym. If refused, the ASN will state the reasons of such refusal. In any case, the following conditions shall be observed at all times:

9.8.1 Niemand darf zwei Pseudonyme verwenden. 9.8.2 Der Inhaber einer E-Sport-Lizenz darf, solange er unter einem Pseudonym registriert ist, unter keinem anderen Namen an einem E-Sport-Wettbewerb teilnehmen. 9.8.3 Für die Änderung eines Pseudonyms muss dasselbe Verfahren wie für den ursprünglichen Namen befolgt werden. 9.8.4 Eine unter einem Pseudonym registrierte Person darf erst dann wieder ihren eigenen Namen verwenden, wenn sie von dem ASN eine neue E-Sport-Lizenz unter ihrem eigenen Namen erhalten hat.	9.8.1 No one may make use of two pseudonyms. 9.8.2 The Esports licence-holder, for so long as they are registered under a pseudonym, shall not take part in any Esports Competition under any other name. 9.8.3 An alteration of a pseudonym shall necessitate the same procedure being followed as for the original name. 9.8.4 A person registered under a pseudonym shall not revert to the use of their own name until they have obtained a new Esports Licence under their own name from the ASN.
9.9 Für die Ausstellung und Verlängerung einer E-Sport-Lizenz kann eine Gebühr erhoben werden, die jedes Jahr von dem ASN festgelegt wird. Die FIA muss von dem ASN über die Gebühren für internationale E-Sport-Lizenzen informiert werden.	9.9 A fee may be charged for the issuance and renewal of an Esports Licence and that fee shall be fixed each year by the ASN. The FIA must be advised by the ASN of the fees charged for International Esports Licences.
9.10 Alle Inhaber einer E-Sport-Lizenz müssen ihre E-Sport-Lizenz auf Verlangen eines ordnungsgemäß bevollmächtigten Offiziellen dieser Veranstaltung vorzeigen.	9.10 All Esports licence-holders shall produce their Esports Licence at the request of a duly authorised official of that Event.
9.11 Eine E-Sport-Lizenz ist vom 1. Januar bis zum 31. Dezember des jeweiligen Jahres gültig, es sei denn: - im Falle einer nationalen E-Sport-Lizenz entscheidet die ASN anders, oder; - im Falle einer internationalen E-Sport-Lizenz, wenn in Anhang L des Internationalen Sportgesetzes etwas anderes festgelegt ist.	9.11 An Esports Licence shall be valid from the 1st of January until the 31st of December of the respective year, unless: - In the case of a National Esports Licence, the ASN decides otherwise, or; - In the case of an International Esports Licence, otherwise is specified in Appendix L to the International Sporting Code.
9.12 Jede ASN muss sich zum Zeitpunkt der Aufnahme in die FIA verpflichten, die so ausgestellten E-Sport-Lizenzen anzuerkennen und ein Register darüber zu führen.	9.12 Each ASN must, at the time of its admission to the FIA, undertake to recognise and keep a register of Esports Licences thus issued.
9.13 Eine von einem ASN ausgestellte E-Sport-Lizenz ist in allen in der FIA vertretenen Ländern gültig und berechtigt den Lizenzinhaber zur Teilnahme an allen E-Sport-Wettbewerben, die unter der Zuständigkeit des ASN, der die E-Sport-Lizenz ausgestellt hat, durchgeführt werden, sowie an allen internationalen, im Internationalen Sportkalender aufgeführten E-Sport-Wettbewerben, vorbehaltlich der im Sportgesetz für den E-Sport genannten Bedingungen bezüglich der Genehmigung durch den ASN.k	9.13 An Esports Licence issued by an ASN shall be valid in all countries represented on the FIA and shall entitle the licence-holder to enter or drive in all Esports Competitions organised under the control of the ASN which issued the Esports Licence, and also in all International Esports Competitions appearing on the International Sporting Calendar, subject to the conditions mentioned in the Esports Code concerning the approval of the ASN.
9.14 Bei 'reservierten' E-Sport-Wettbewerben muss der Lizenzinhaber die besonderen Bedingungen beachten, die in den geltenden Wettbewerbsbestimmungen oder in der Ausschreibung aufgeführt sind.	9.14 For restricted Esports Competitions, the licence-holder must observe the special conditions contained in the applicable sporting regulations or in the Supplementary Regulations.

ARTIKEL 10 ERTEILUNG VON E-SPORT-LIZENZEN	ARTICLE 10 ISSUING OF ESPORTS LICENCES
10.1 Jede Person, die sich als E-Sport-Bewerber und/oder E-Sport-Fahrer qualifizieren möchte, muss einen formellen Antrag auf eine E-Sport-Lizenz bei dem ASN des Landes stellen, dessen Staatsbürgerschaft sie besitzt, sofern in diesem Artikel nichts anderes festgelegt ist.	10.1 Any person wishing to qualify as an Esports Competitor and/or as an Esports Driver shall make a formal application for an Esports Licence to the ASN of the country of which they are a citizen, unless otherwise specified in this Esports Code.
10.2 Wenn auf dem Nennungsformular kein E-Sport-Bewerber aufgeführt ist, gilt der E-Sport-Fahrer automatisch als E-Sport-Bewerber, es sei denn: (i) der E-Sport-Fahrer erfüllt nicht das gesetzliche Mindestalter gemäß den anzuwendenden Wettbewerbsbestimmungen und/oder den nationalen Gesetzen; (ii) der E-Sport-Fahrer und der E-Sport-Bewerber sind unterschiedliche natürliche oder juristische Personen; oder (iii) die anzuwendenden Wettbewerbsbestimmungen, Ausschreibungen oder nationale E-Sport-Wettbewerbsbestimmungen sehen etwas anderes vor.	10.2 If no Esports Competitor is listed on the Entry application, the Esports Driver will automatically be considered as the Esports Competitor, unless: (i) the Esports Driver is not of the minimum legal age according to the applicable sporting regulations and/or national law; (ii) the Esports Driver and the Esports Competitor are different natural or legal persons; or (iii) the applicable sporting regulations, Supplementary Regulations or National Esports Competition Rules state otherwise.
10.3 Jede ASN ist berechtigt, E-Sport-Lizenzen an seine Staatsangehörigen auszustellen.	10.3 Each ASN shall be entitled to issue Esports Licences to its nationals.
10.4 Jeder E-Sport-Bewerber und/oder E-Sport-Fahrer nimmt für die Dauer der Gültigkeit der betreffenden E-Sport-Lizenz die Staatsangehörigkeit der ASN an, der die E-Sport-Lizenz ausgestellt hat.	10.4 Any Esports Competitor and/or Esports Driver will take the nationality of the ASN issuing the relevant Esports Licence for the period of validity of said licence.
10.5 Alle E-Sport-Fahrer, unabhängig von der Nationalität ihrer E-Sport-Lizenz, die an einem FIA-Weltmeisterschaftswettbewerb, an den „FIA Motorsport Games“ und/oder an einem im Rahmen des Internationalen Olympischen Komitees organisierten E-Sport-Wettbewerb teilnehmen, behalten in allen offiziellen Dokumenten, Veröffentlichungen und Siegerehrungen die Nationalität ihres Passes.	10.5 All Esports Drivers, irrespective of the nationality of their Esports Licence, participating in any FIA World Championship Competition, in the FIA Motorsport Games and / or in any Esports Competition organised within the framework of the International Olympic Committee shall retain the nationality of their passport in all official documents, publications and prize-giving ceremonies.
10.6 Jeder ASN ist berechtigt, E-Sport-Lizenzen an Staatsangehörige anderer in der FIA vertretener Länder auszustellen, sofern alle folgenden verpflichtenden Bedingungen erfüllt sind: - Der ASN des Herkunftslandes muss der Ausstellung vorab zustimmen, die jedoch nur einmal im Jahr und in besonderen Fällen erfolgen darf. - Der Antragsteller muss für seinen Heimat-ASN (das Land, dessen Staatsangehörigkeit er besitzt) einen Nachweis über seinen ständigen Wohnsitz in dem betreffenden ausländischen Land erbringen (Personen, die am Tag der Antragstellung jünger als 18 Jahre sind, müssen außerdem eine Bescheinigung vorlegen, dass sie in dem anderen Land eine Vollzeitausbildung absolvieren).	10.6 Each ASN shall be entitled to issue Esports Licences to nationals of other countries represented within the FIA, in compliance with all of the following mandatory conditions: - That their Parent ASN gives its prior authorisation to the issuing, which may only take place once a year and in special cases. - That the applicant produces, for their Parent ASN (the country of their passport), proof of permanent residence in the relevant foreign country (any person aged less than 18 years on the day of the request must also provide an attestation that they are in full-time education in the other country). - That their Parent ASN has recovered the Esports Licence originally issued, meaning that the applicant does no longer hold an Esports Licence

- Dass der Heimat-ASN die ursprünglich ausgestellte E-Sport-Lizenz eingezogen hat, was bedeutet, dass der Antragsteller für den Rest des betreffenden Jahres keine von seinem Heimat-ASN ausgestellte E-Sport-Lizenz mehr besitzt.	issued by their Parent ASN for the remainder of the relevant year.
10.7 Wenn ein Lizenzinhaber jedoch aus ganz besonderen Gründen die Staatsangehörigkeit seiner E-Sport-Lizenz während des laufenden Jahres ändern möchte, kann er dies nur tun, nachdem er die Genehmigung seines Heimat-ASN eingeholt hat und seine bisherige E-Sport-Lizenz an seinen Heimat-ASN zurückgegeben wurde.	10.7 If, however, for very special reasons, a licence-holder wishes to change the nationality of their Esports Licence during the ongoing year, they would only be able to do so after having obtained their Parent ASN's authorisation and once their former Esports Licence has been returned to their Parent ASN.
10.8 In gleicher Weise kann ein ASN nach vorheriger Genehmigung der FIA eine E-Sport-Lizenz an einen Ausländer ausstellen, der einem noch nicht in der FIA vertretenen Land angehört. Der ASN hat die FIA von jeder Ablehnung eines solchen Gesuches von seiner Seite in Kenntnis zu setzen.	10.8 An ASN may also grant an Esports Licence to a foreigner belonging to a country not yet represented within the FIA, with the FIA's prior authorisation. The ASN shall advise the FIA of any refusal on its part to comply with a request of this nature.
10.9 Die FIA behält sich das Recht vor, ab 2026 E-Sport-Lizenzen an Antragsteller zu vergeben, die an E-Sport-Wettbewerben teilnehmen möchten, die dem Sportgesetz für den E-Sport unterliegen.	10.9 The FIA reserves the right to issue Esports Licences to applicants wishing to participate or take part in Esports Competitions governed by the Esports Code as from 2026.
ARTIKEL 11 VERANSTALTUNGSGENEHMIGUNG	ARTICLE 11 ORGANISING PERMIT
11.1 Für einen E-Sport-Wettbewerb muss eine Veranstaltungsgenehmigung vorliegen, die von dem ASN des betreffenden Landes in einem Format seiner Wahl oder, wenn er in einem nicht in der FIA vertretenen Land stattfindet, von der FIA ausgestellt wird.	11.1 An Esports Competition must have an Organising Permit issued by the ASN of the country concerned in a format of its choice or, if held in a country not represented within the FIA, issued by the FIA.
11.2 Jeder Antrag auf eine Veranstaltungsgenehmigung ist innerhalb der geltenden Fristen zusammen mit den folgenden Unterlagen an den ASN zu senden: Entwurf der Ausschreibung für jeden E-Sport-Wettbewerb der Veranstaltung und Nachweis über die Zahlung der entsprechenden Gebühr (falls zutreffend), die erstattet wird, wenn die Veranstaltungsgenehmigung nicht erteilt wird.	11.2 Each application for an Organising Permit shall be sent to the ASN in accordance with the applicable deadlines, with the following documents: draft of the Supplementary Regulations for each Esports Competition of the Event and proof of payment of the relevant fee (if any), which will be reimbursed if the Organising Permit is not granted.
11.3 Ein Veranstalter, der eine Veranstaltungsgenehmigung beantragt, hat Anspruch auf Erteilung dieser Veranstaltungsgenehmigung, wenn er die im Sportgesetz für den E-Sport, in den geltenden FIA-Vorschriften und in den geltenden Vorschriften des zuständigen ASN festgelegten Kriterien erfüllt.	11.3 An Organiser making an application for an Organising Permit shall be entitled to have that Organising Permit granted if they meet the criteria set out in the Esports Code, in the applicable FIA regulations and in the applicable regulations of the relevant ASN.
11.4 Eine Veranstaltungsgenehmigung darf von einem ASN nur erteilt werden, wenn das Organisationskomitee die entsprechende Genehmigung von den zuständigen örtlichen Behörden erhalten hat oder sich verpflichtet, diese einzuholen.	11.4 No Organising Permit shall be granted by an ASN unless the Organising Committee has obtained, or undertakes to obtain, the relevant permission from the competent local authorities.

ARTIKEL 12 AUSSCHREIBUNG	ARTICLE 12 SUPPLEMENTARY REGULATIONS
12.1 Die für einen E-Sport-Wettbewerb geltende Ausschreibung muss Folgendes enthalten: 12.1.1 Die Benennung des/der Veranstalter(s). 12.1.2 Name, Art und Definition des/der geplanten E-Sport-Wettbewerbs/Wettbewerbe. 12.1.3 Eine Erklärung, dass die Veranstaltung gemäß dem Sportgesetz für den E-Sport und den geltenden nationalen Vorschriften durchgeführt wird. 12.1.4 Die Zusammensetzung des Organisationskomitees mit Aufführung der Namen der Personen, die das Organisationskomitee bilden, und der Adresse dieses Komitees. 12.1.5 Ort und Datum der Veranstaltung. 12.1.6 Eine vollständige Beschreibung der vorgeschlagenen E-Sport-Wettbewerbe (Streckenlänge und -richtung, Klassen und Kategorien der zugelassenen E-Sport-Automobile, Beschränkung der Teilnehmerzahl, falls eine solche Beschränkung besteht, und/oder die maximale Teilnehmerzahl). 12.1.7 Alle nützlichen Informationen zu den Nennungen, wie z. B.: Adresse, an die sie zu senden sind, Datum und Uhrzeit von Nennungsbeginn und -schluss, Höhe der Nenngelder (falls zutreffend). 12.1.8 Alle relevanten Informationen zur Versicherung. 12.1.9 Datum, Uhrzeit und Art der Starts mit Angabe der Handicaps (falls vorhanden). 12.1.10 Gegebenenfalls Erinnerung an die Bestimmungen des Sportgesetzes für den E-Sport. 12.1.11 Art und Weise, wie die Wertung erstellt wird. 12.1.12 Ort und Zeitpunkt der Veröffentlichung der vorläufigen Ergebnisse und der endgültigen Ergebnisse. Sollte es dem/den Veranstalter(n) nicht möglich sein, die Ergebnisse wie angegeben zu veröffentlichen, müssen sie zum dafür festgelegten Zeitpunkt und am festgelegten Ort genaue Angaben zu den Maßnahmen machen, die sie in Bezug auf die Ergebnisse zu ergreifen beabsichtigen. 12.1.13 Eine detaillierte Liste der Preise. 12.1.14 Eine Erinnerung an die Bestimmungen des Sportgesetzes für den E-Sport bezüglich Proteste. 12.1.15 Die Namen der Sportkommissare und der anderen Offiziellen.	12.1 The applicable Supplementary Regulations to an Esports Competition must include: 12.1.1 The nomination of the Organiser(s). 12.1.2 The name, nature and definition of the proposed Esports Competition(s). 12.1.3 A statement that the Event is to be held under the Esports Code and under the applicable national rules. 12.1.4 A composition of the Organising Committee, which must include the names of the persons forming the Organising Committee, and the address of that committee. 12.1.5 Place and date of the Event. 12.1.6 A full description of the proposed Esports Competitions (length and direction of the Course, classes and categories of Esports Automobiles admitted, restriction in the number of Entries, if such limitation exists, and/or the maximum number of Entries). 12.1.7 All useful information concerning Entries, such as: address to which they are to be sent, dates and hours of opening and closing, amount of fees (if any). 12.1.8 All relevant information concerning insurance. 12.1.9 The dates, times and nature of Starts, with indication of Handicaps (if any). 12.1.10 Reminder of clauses of the Esports Code, where relevant. 12.1.11 Manner in which the classification shall be established. 12.1.12 The place and time of the publication of the Provisional Classification and Final Classification. Should it be impossible for the Organiser(s) to publish the classifications as stated, they shall issue, at the time and place fixed, accurate details concerning the measures they intend to take regarding the classification 12.1.13 A detailed list of prizes. 12.1.14 A reminder of the clauses of the Esports Code concerning protests. 12.1.15 The names of the stewards and of the other officials. 12.1.16 The locations of the official notice board or of the digital notice board. 12.1.17 A provision for postponement or cancellation of an Esports Competition, if applicable.

12.1.16 Die Standorte der offiziellen Aushangtafel oder des digitalen Aushangs. 12.1.17 Eine Bestimmung für die Verschiebung oder Absage eines E-Sport-Wettbewerbs, falls zutreffend.	
12.2 Nach Beginn der Annahmefrist für Nennungen dürfen keine Änderungen an der Ausschreibung vorgenommen werden, es sei denn, alle bereits angemeldeten Bewerber für den E-Sport-Wettbewerb stimmen einstimmig zu oder durch Entscheidung der Sportkommissare. Vorbehaltlich der vorherigen Zustimmung des ASN und/oder der FIA können die Veranstalter bis zum Beginn des betreffenden E-Sport-Wettbewerbs (gemäß Artikel 22 des Sportgesetzes für den E-Sport) Änderungen vornehmen, die auf die sichere und ordnungsgemäße Durchführung der Veranstaltung beschränkt sind.	12.2 No amendments shall be made to the Supplementary Regulations after the beginning of the period for receiving Entries, unless unanimous agreement is given by all Esports Competitors already entered, or by decision of the stewards. Subject to the prior agreement of the ASN and/or the FIA, amendments restricted to the safe and orderly conduct of the Event may be made by the Organiser(s) until the start of the Esports Competition concerned (as defined in Article 22 of the Esports Code).
ARTIKEL 13 OFFIZIELLES PROGRAMM	ARTICLE 13 OFFICIAL PROGRAMME
13. Das offizielle Programm eines E-Sport-Wettbewerbs muss im Wesentlichen folgende Informationen enthalten: - Eine Erklärung, dass die Veranstaltung gemäß dem Sportgesetz für den E-Sport und den geltenden nationalen Vorschriften durchgeführt wird; - Ort und Datum der Veranstaltung; - Eine kurze Beschreibung des E-Sport-Wettbewerbs und des Zeitplans des/der vorgeschlagenen E-Sport-Wettbewerbs/Wettbewerbe; - Namen der E-Sport-Bewerber und E-Sport-Fahrer; - Das Handicap, falls vorhanden; - Eine detaillierte Liste der Preise; - Die Namen der Sportkommissare und der anderen Offiziellen	13. The Official Programme of an Esports Competition shall include, mainly, the following information: - A statement that the Event is to be held under the Esports Code and under the applicable national rules; - Place and date of the Event; - A short description of the Esports Competition and the timetable of the proposed Esports Competition(s); - Names of Esports Competitors and Esports Drivers; - The Handicap, if any; - A detailed list of prizes; - The names of the stewards and of the other officials.
ARTIKEL 14 NENNUNG	ARTICLE 14 ENTRY
14.1 Eine Nennung verpflichtet: 14.1.1. den E-Sport-Bewerber zur Teilnahme an dem E-Sport-Wettbewerb, für den er seine Teilnahme zugesagt hat, es sei denn, es kann ein Fall höherer Gewalt nachgewiesen werden. 14.1.2 Der Veranstalter ist verpflichtet, für den Bewerber alle Bedingungen zu erfüllen, unter denen die Nennung abgegeben wurde, mit der einzigen Einschränkung, dass der Bewerber sich nach besten Kräften bemühen muss, an dem E-Sport-Wettbewerb teilzunehmen.	14.1 An Entry compels: 14.1.1. The Esports Competitor to take part in the Esports Competition in which they have accepted to run, except in case of duly established Force Majeure. 14.1.2 The Organiser to fulfil, for the Esports Competitor, all the conditions upon which the Entry was made, the only reservation being that the Esports Competitor must use their best endeavours to participate in the Esports Competition.

14.2 Sobald der ASN der Ausstellung einer Veranstaltungsgenehmigung für eine Veranstaltung zugestimmt hat, kann das Organisationskomitee Nennungen entgegennehmen.	14.2 Once the ASN has agreed to issue an Organising Permit for an Event, the Organising Committee may receive Entries.
14.3 Die endgültigen Nennungen sind schriftlich in dem vom Veranstalter geforderten Format einzureichen, das Angaben zu Namen und Anschrift des Bewerbers und/oder der genannten Fahrer, gegebenenfalls zusammen mit den Lizenznummern des E-Sport-Bewerbers und/oder des(r) E-Sport-Fahrer(s), enthalten muss. Die Ausschreibung kann jedoch eine zusätzliche Frist für die Nennung von Fahrern vorsehen.	14.3 Final Entries shall be made in writing in the format required by the Organising Committee, which shall provide for a statement of the name and address of the Esports Competitor and /or of the Esports Driver(s) nominated, if necessary, together with Esports Licence Numbers of the Esports Competitor and/or Esports Driver(s). The Supplementary Regulations may, however, provide for an additional period of time for the nomination of Esports Drivers.
14.4 Wenn in der Ausschreibung eine Teilnahmegebühr vorgesehen ist, ist jede Nennung ohne diese Gebühr ungültig.	14.4 If an Entry fee is provided for in the Supplementary Regulations, any Entry not accompanied by this fee shall be null and void.
14.5 Der/die Veranstalter eines E-Sport-Wettbewerbs kann/können ausländische Lizenzinhaber mit vorheriger Genehmigung ihres Heimat-ASN akzeptieren. Wird ein E-Sport-Wettbewerb jedoch online ausgetragen, kann in den geltenden Wettbewerbsbestimmungen und/oder der Ausschreibung festgelegt werden, dass der/die Veranstalter ausländische Lizenzinhaber ohne vorherige Genehmigung ihres ASN akzeptieren können.	14.5 The Organiser(s) of an Esports Competition may accept Foreign Licence-Holders with prior approval of their Parent ASN. However, where an Esports Competition is held online, the applicable sporting regulations and/or Supplementary Regulations may establish that its Organiser(s) may accept Foreign Licence-Holders without prior approval of their ASN.
14.6 Jeder Streitfall zwischen einem E-Sport-Bewerber und dem/den Veranstalter(n) bezüglich einer Nennung wird von dem ASN entschieden, der das Organisationskomitee genehmigt hat.	14.6 Any dispute between an Esports Competitor and the Organiser(s) regarding an Entry shall be judged by the ASN having approved the Organising Committee.
14.7 Wird der Streit nicht vor dem Datum des betreffenden E-Sport-Wettbewerbs beigelegt, wird jeder E-Sport-Bewerber, der genannt hat, oder jeder E-Sport-Fahrer, der seine Teilnahme an diesem E-Sport-Wettbewerb zugesagt hat, aber nicht teilnimmt, sofort international gesperrt (vorübergehender Einzug seiner E-Sport-Lizenz), es sei denn, er zahlt eine Kautions, deren Höhe in jedem Land von dem zuständigen ASN festgelegt wird.	14.7 If the dispute is not resolved before the date of the Esports Competition concerned, any Esports Competitor who, having been entered, or any Esports Driver who, having accepted to take part in that Esports Competition, does not participate, will be immediately suspended internationally (temporary withdrawal of their Esports Licence), unless they pay a deposit, the amount of which shall be fixed in each country by the relevant ASN.
14.8 Die Zahlung dieser Kautions bedeutet nicht, dass ein E-Sport-Bewerber oder ein E-Sport-Fahrer einen E-Sport-Wettbewerb durch einen anderen ersetzen kann.	14.8 The payment of this deposit does not imply that an Esports Competitor or an Esports Driver may substitute one Esports Competition for another.
14.9 Die Daten und Zeiten für den Nennungsschluss müssen in der Ausschreibung angegeben werden.	14.9 Dates and times for the closing of Entries must be mentioned in Supplementary Regulations.
14.10 Bei internationalen E-Sport-Wettbewerben muss der Nennungsschluss mindestens 7 Tage vor dem für die Veranstaltung festgelegten Datum liegen. Bei anderen E-Sport-Wettbewerben kann die Frist nach Ermessen des zuständigen ASN oder der FIA verkürzt werden.	14.10 As regards International Esports Competitions, closing of Entries must take place at least 7 days prior to the date fixed for the Event. For other Esports Competitions, the time limit may be reduced at the discretion of the relevant ASN or of the FIA.

14.11 Eine Nennung kann auf jedem elektronischen Kommunikationsweg erfolgen, sofern sie vor Ablauf der für den Nennungsschluss festgelegten Frist abgesendet wird und das gegebenenfalls erforderliche Nenngeld gleichzeitig eingezahlt wird.	14.11 An Entry may be made by any electronic means of communication provided it is dispatched before the time limit fixed for the closing of Entries and, if need be, the required Entry fee is lodged concurrently.
14.12 Die auf der elektronischen Mitteilung (z. B. E-Mail) angegebene Sendezeit gilt als schlüssiger Beweis für den Zeitpunkt der Einreichung der Nennung.	14.12 The time of sending shown on the electronic communication (e.g. email) will be used as conclusive evidence of the time of lodgement of the Entry.
14.13 Jede Nennung, die eine falsche Aussage enthält, gilt als null und nichtig. Die Einreichung einer solchen Nennung gilt als Verstoß gegen das Sportgesetz für den E-Sport. Darüber hinaus kann die Teilnahmegebühr verfallen.	14.13 Any Entry which contains a false statement shall be considered null and void. The lodgement of such an Entry shall be deemed a breach of the Esports Code. Moreover, the Entry fee may be forfeited.
14.14 Wird eine Nennung für einen internationalen E-Sport-Wettbewerb durch das Organisationskomitee abgelehnt, muss dieses den Antragsteller spätestens zwei Tage nach Nennungsschluss und mindestens fünf Tage vor Beginn des E-Sport-Wettbewerbs unter Angabe der Gründe für die Ablehnung benachrichtigen.	14.14 In the case of an Entry for an International Esports Competition being refused by the Organising Committee, the latter must notify the applicant of such refusal no later than 2 days after the Entry closing date and not less than 5 days before the beginning of the Esports Competition, stating the grounds for such a refusal.
14.15 Für andere E-Sport-Wettbewerbe können die nationalen Vorschriften andere Bedingungen für die Mitteilung einer Ablehnung vorsehen.	14.15 As regards other Esports Competitions, the national regulations may provide other terms as far as the notification of a refusal is concerned.
14.16 In den Ausschreibungen kann vorgesehen werden, dass Nennungen unter bestimmten, genau festgelegten Bedingungen angenommen werden, z. B. im Falle einer Begrenzung der Anzahl der Starter, wenn unter den anderen gemeldeten E-Sport-Bewerbern ein Platz frei wird.	14.16 Supplementary Regulations may provide that Entries shall be accepted under certain well specified conditions as for instance in the case of a limitation on the number of starters, when a vacancy occurs among the other Esports Competitors entered.
14.17 Eine Nennung unter Vorbehalt muss der betroffenen Partei spätestens am Tag nach dem Nennungsschluss per Brief oder auf elektronischem Wege mitgeteilt werden, aber der unter Vorbehalt genannte Bewerber unterliegt nicht den geltenden Vorschriften über den nicht zulässigen Austausch eines E-Sport-Wettbewerbs durch einen anderen.	14.17 A conditional Entry must be notified to the interested party by letter or any electronic means of communication sent no later than the day following the closing of Entries, but the Esports Competitor entered conditionally is not subject to the applicable prescriptions relating to unauthorized substitution of one Esports Competition for another.
14.18 Eine Nennung darf nur veröffentlicht werden, wenn der/die Veranstalter ein ordnungsgemäß ausgefülltes Nennungsformular erhalten hat/haben, dem die Nennggebühr beigefügt ist, falls vorgesehen.	14.18 No Entry may be published unless the Organiser(s) have received a duly completed Entry form accompanied by the Entry fee, where applicable.
14.19 Bewerber, die unter Vorbehalt genannt sind, werden bei der Veröffentlichung der Nennungen als solche gekennzeichnet.	14.19 Esports Competitors entered conditionally shall be designated as such when Entries are published.
14.20 Sollten die geltenden Vorschriften eine Begrenzung der Anzahl der Nennungen und/oder der zum Start zugelassenen E-Sport-Fahrer vorsehen, so sollte das Verfahren für die Auswahl der zugelassenen Nennungen in den entsprechenden Vorschriften aufgeführt sein. Ist	14.20 Should the applicable regulations provide for a limitation on the number of Entries and/or Esports Drivers allowed to start, the procedure for the selection of the Entries accepted should be specified in the applicable regulations. Where it is not,

dies nicht der Fall, erfolgt die Auswahl durch Los oder wie von dem ASN festgelegt.	selection will be by means of ballot or as determined by the ASN.
14.21 Werden Nennungen gemäß Artikel 14.20 des Sportgesetzes für den E-Sport abgelehnt, können sie vom Organisationskomitee als Reserve angenommen werden.	14.21 Should any Entries be eliminated in accordance with Article 14.20 of the Esports Code, they may be accepted as a reserve by the Organising Committee.
14.22 Der Austausch eines genannten E-Sport-Fahrers kann erfolgen: 14.22.1 vor dem Nennungsschluss, sofern dies nicht in irgendwelchen anzuwendenden Vorschriften verboten ist; 14.22.2 nach dem Nennungsschluss nur mit Genehmigung des Organisationskomitees.	14.22 A change of entered Esports Driver may be made: 14.22.1 Prior to the close of Entries provided this is not prohibited in any applicable regulations; 14.22.2 After the close of Entries only with the approval of the Organising Committee.
14.23 Das Organisationskomitee muss die offizielle Liste der für den E-Sport-Wettbewerb angenommenen Nennungen mindestens 48 Stunden vor Beginn der Veranstaltung an den ASN senden und jedem E-Sport-Bewerber zur Verfügung stellen, es sei denn, der Nennungsschluss liegt nach diesem Zeitpunkt. In diesem Fall muss die offizielle Liste jedem E-Sport-Bewerber vor Beginn des E-Sport-Wettbewerbs zur Verfügung gestellt werden.	14.23 The Organising Committee must send to the ASN, and make available to each Esports Competitor, the official list of Entries accepted in the Esports Competition at least 48 hours before the beginning of the Event, except where Entries close after this time, in which case the official list must be made available to each Esports Competitor prior to the start of the Esports Competition.
III. KAPITEL DREI: ORGANISATORISCHE DETAILS	III. CHAPTER THREE: ORGANISATIONAL DETAILS
A. TEILNEHMER	A. PARTICIPANTS
ARTIKEL 15 E-SPORT-BEWERBER	ARTICLE 15 ESPORTS COMPETITOR
15.1 Alle E-Sport-Bewerber verpflichten sich, die Artikel 9.1 und 9.6 des Sportgesetzes für den E-Sport einzuhalten und sich den Entscheidungen der sportlichen Autorität und den sich daraus ergebenden Folgen zu unterwerfen.	15.1 All Esports Competitors undertake to comply with Articles 9.1 and 9.6 of the Esports Code, submitting themselves to the decisions of the sporting authority and to the consequences resulting therefrom.
15.2 Der E-Sport-Bewerber ist für alle Handlungen oder Unterlassungen seitens einer jeden Person verantwortlich, die in seinem Namen an einem E-Sport-Wettbewerb oder einer E-Sport-Meisterschaft teilnimmt oder eine Dienstleistung im Zusammenhang damit erbringt, insbesondere einschließlich seiner direkten oder indirekten Angestellten, seiner E-Sport-Fahrer, Berater, Dienstleister sowie jeder Person, welcher der E-Sport-Bewerber Zugang zu den E-Sport-Reservierten Bereichen gewährt hat.	15.2 The Esports Competitor shall be responsible for all acts or omissions on the part of any person taking part in, or providing a service in connection with, an Esports Competition or an Esports Championship on their behalf, including in particular their employees, direct or indirect, their Esports Drivers, consultants, service providers, as well as any person to whom the Esports Competitor has allowed access to the Esports Reserved Areas.
15.3 Darüber hinaus ist jede dieser Personen gleichermaßen für Verstöße gegen das Sportgesetz für den E-Sport, gegebenenfalls gegen die Vorschriften der FIA oder gegen die nationalen Vorschriften des betreffenden ASN verantwortlich.	15.3 In addition, each of these persons shall be equally responsible for any breach of the Esports Code, of the regulations of the FIA if appropriate, or of the national rules of the ASN concerned.
15.4 Auf Anfrage der FIA muss der E-Sport-Bewerber der FIA die vollständige Liste der	15.4 Upon request of the FIA, the Esports Competitor must provide the FIA with the full list of

Personen vorlegen, die in seinem Namen an einem E-Sport-Wettbewerb oder einer E-Sport-Meisterschaft teilnehmen oder in diesem Zusammenhang eine Dienstleistung erbringen. 15.4.1 Darüber hinaus ist der E-Sport-Bewerber dafür verantwortlich, den E-Sport-Fahrern oder allen Personen, denen der Zugang zu den E-Sport-Reservierten Bereichen gestattet ist, jegliche Mitteilungen der benannten Offiziellen in Bezug auf sie zu übermitteln.	persons taking part in, or providing a service in connection with, an Esports Competition or an Esports Championship on their behalf. 15.4.1 Further, the Esports Competitor is responsible for conveying to the Esports Drivers, or any personnel allowed access to the Esports Reserved Areas, any communication in relation to them from the appointed officials.
15.5 Jeder E-Sport-Bewerber, der unter eigenem Namen genannt hat, oder jeder E-Sport-Fahrer, der sich verpflichtet hat, an einem internationalen oder nationalen E-Sport-Wettbewerb teilzunehmen, der jedoch nicht an diesem E-Sport-Wettbewerb teilnimmt und stattdessen am selben Tag an einem anderen Ort an einem anderen E-Sport-Wettbewerb teilnimmt, wird ab Beginn des letztgenannten E-Sport-Wettbewerbs für die Zeit, die der betreffende ASN für angemessen hält, suspendiert (vorübergehender Entzug der E-Sport-Lizenz).	15.5 Any Esports Competitor having entered themselves or any Esports Driver having undertaken to drive in any International or National Esports Competition who does not take part in that Esports Competition and takes part in another Esports Competition on the same day at some other place shall be suspended (temporary withdrawal of Esports Licence) as from the beginning of the latter Esports Competition, for such time as the ASN concerned may deem fit.
15.6 Finden die beiden E-Sport-Wettbewerbe in verschiedenen Ländern statt, so einigen sich die beiden betreffenden ASNs auf die zu verhängende Strafe. Sollten sich die ASNs nicht einigen können, wird die Angelegenheit an die FIA verwiesen, deren Entscheidung endgültig ist.	15.6 If the two Esports Competitions take place in different countries, the two ASNs concerned shall agree as to the penalty to be imposed and should the ASNs fail to agree, the matter shall be referred to the FIA, whose decision thereon will be final.
15.7 Ein für eine FIA-Meisterschaft eingeschriebener E-Sport-Bewerber darf die Dienste eines ehemaligen Präsidenten der FIA oder eines ehemaligen stellvertretenden Präsidenten der FIA für Sport (sei es als Angestellter, unabhängiger Vertragspartner, Berater oder anderweitig) erst nach Ablauf von sechs Monaten ab dem Datum, an dem er das Amt des Präsidenten oder des stellvertretenden Präsidenten für Sport (je nach Fall) nicht mehr innehat, in Anspruch nehmen oder nutzen und in jedem Fall darf, und dies ohne zeitliche Begrenzung, der oben genannte E-Sport-Bewerber keine vertraulichen Informationen erhalten, nutzen oder verwenden, die ein ehemaliger Präsident der FIA oder ein ehemaliger stellvertretender Präsident für Sport der FIA während seiner Amtszeit erhalten hat.	15.7 An Esports Competitor entered in a FIA Championship may not engage or use the services of a former President of the FIA or a former FIA Deputy President for Sport (whether as an employee, independent contractor, consultant, or otherwise) until six months have elapsed since the date that they ceased to hold the post of President or Deputy President for Sport (as applicable), and in any event the aforementioned Esports Competitor may not, without time limit, obtain, benefit from or use confidential information obtained by a former President of the FIA or a former Deputy President for Sport of the FIA during their mandate.
ARTIKEL 16 EU PROFESSIONELLER E-SPORT-BEWERBER ODER EU PROFESSIONELLER E-SPORT-FAHRER	ARTICLE 16 EU PROFESSIONAL ESPORTS COMPETITOR OR EU PROFESSIONAL ESPORTS DRIVER
16.1 EU Professionelle E-Sport-Bewerber oder EU Professionelle E-Sport-Fahrer dürfen an Zonen-Wettbewerben teilnehmen, die in EU-Ländern (oder gemäß FIA-Beschluss in gleichgestellten Ländern) in Übereinstimmung mit Artikel 7.3 des Anhangs Z zum Internationalen Sportgesetz stattfinden.	16.1 Any EU Professional Esports Competitor or EU Professional Esports Driver will be allowed to take part in Zone Competitions taking place in EU countries (or comparable countries by decision of the FIA) in accordance with Article 7.3 of Appendix Z to the International Sporting Code.

16.2 Solche nationalen E-Sport-Lizenzen werden mit einer EU-Flagge versehen.	16.2 Such national Esports Licences will feature an EU flag.
16.3 Jeder ASN der EU oder eines durch Beschluss der FIA gleichgestellten Landes stellt sicher, dass zusätzlich zu allen geltenden Vorschriften das Sportgesetz für den E-Sport in den Versicherungsvereinbarungen berücksichtigt wird.	16.3 Each EU ASN or ASN of a comparable country by decision of the FIA will ensure that insurance arrangements take the Esports Code into account, in addition to all applicable regulations.
16.4 Jeder EU Professionelle E-Sport-Bewerber oder -Fahrer unterliegt der Rechtsprechung des ASN des Landes, in welchem er an einem Wettbewerb teilnimmt, als auch der Rechtsprechung des ASN, der seine E-Sport-Lizenz ausgestellt hat.	16.4 Any EU Professional Esports Competitor or Driver will be subject to the jurisdiction of the ASN of the country where they are competing, and to that of the ASN which issued their Esports Licence.
16.5 Jede Entscheidung zur Suspendierung einer solchen E-Sport-Lizenz wird auf der Website www.fia.com veröffentlicht.	16.5 Any decision to suspend such an Esports Licence will be published on the website www.fia.com .
B. TYPEN VON E-SPORT-WETTBEWERBEN	B. TYPES OF ESPORTS COMPETITIONS
ARTIKEL 17 NATIONALER E-SPORT-WETTBEWERB	ARTICLE 17 NATIONAL ESPORTS COMPETITION
17.1 Ein nationaler E-Sport-Wettbewerb unterliegt der alleinigen sportlichen Zuständigkeit eines ASN, der seine Regelungs- und Organisationsbefugnis (auch durch seine nationalen E-Sport-Wettbewerbsregeln) unter Einhaltung der allgemeinen Durchführungsbestimmungen des Sportgesetzes für den E-Sport ausübt.	17.1 A National Esports Competition is placed under the sole sporting supervision of an ASN, which exercises its power of regulation and organisation (including through its National Esports Competition Rules) while respecting the general conditions of application of the Esports Code.
17.2 Jeder ASN kann seine eigenen nationalen E-Sport-Wettbewerbsregeln aufstellen, die der FIA zur Verfügung gestellt werden müssen.	17.2 Each ASN may draw up its own National Esports Competition Rules, which must be made available to the FIA.
17.3 Jeder nationale E-Sport-Wettbewerb muss im nationalen Kalender des genehmigenden ASN aufgeführt sein.	17.3 Any National Esports Competition must be listed on the national calendar of the authorising ASN.
17.4 Ein nationaler E-Sport-Wettbewerb kann nicht für eine(n) internationale E-Sport-Meisterschaft, -Pokal, -Challenge oder -Serie gewertet werden und er kann auch nicht für die Erstellung einer Gesamtwertung nach verschiedenen internationalen E-Sport-Wettbewerben berücksichtigt werden.	17.4 A National Esports Competition cannot count towards an International Esports Championship, cup trophy, challenge or series, nor can it be taken into account for the drawing up of a general classification after several International Esports Competitions.
17.5 An einem nationalen E-Sport-Wettbewerb können nur E-Sport-Bewerber und E-Sport-Fahrer teilnehmen, die im Besitz einer von dem veranstaltenden ASN ausgestellten E-Sport-Lizenz sind, es sei denn, die Regeln des veranstaltenden ASN für nationale E-Sport-Wettbewerbe erlauben die Teilnahme von ausländischen Lizenzinhabern.	17.5 A National Esports Competition is only open to Esports Competitors and Esports Drivers holding an Esports Licence issued by the organising ASN, unless the National Esports Competition Rules of the authorising ASN accept the participation of Foreign Licence-Holders.
17.6 Wenn der nationale E-Sport-Wettbewerb Teil einer nationalen E-Sport-Meisterschaft, eines Pokals, einer Trophäe, einer Challenge oder einer Serie ist, können E-Sport-Bewerber und E-Sport-	17.6 If the National Esports Competition forms part of a National Esports Championship, cup, trophy, challenge or series, Esports Competitors and Esports Drivers who are Foreign Licence-Holders

Fahrer mit ausländischer Lizenz nach alleinigem Ermessen des zuständigen ASN berechtigt sein, Punkte in der Wertung der genannten Meisterschaft, des Pokals, der Trophäe, der Challenge oder der Serie zu erzielen. Bei der Vergabe von Punkten in der Wertung der besagten Meisterschaft, des besagten Pokals, der besagten Trophäe, der besagten Challenge oder der besagten Serie können E-Sport-Bewerber und E-Sport-Fahrer mit ausländischer Lizenz berücksichtigt werden.	may, at the sole discretion of the relevant ASN, be eligible to score points in the classification of the said championship, cup, trophy, challenge or series. The allocation of points in the ranking of the said championship, cup, trophy, challenge or series may take the Esports Competitors and Esports Drivers who are Foreign Licence-Holders into account.
17.7 Der ASN, der den E-Sport-Wettbewerb genehmigt und die Teilnahme ausländischer Lizenzinhaber akzeptiert, muss der Verpflichtung nachkommen, der FIA und den E-Sport-Bewerbern und E-Sport-Fahrern mindestens die folgenden Informationen zur Verfügung zu stellen, die auf allen offiziellen Dokumenten (insbesondere im Nennungsformular) erscheinen müssen: - Informationen über die Hardware und die Klasse und/oder Typen von E-Sport-Automobilen, die zur Teilnahme an dem jeweiligen E-Sport-Wettbewerb zugelassen sind.	17.7 The ASN that is authorising the Esports Competition accepting the participation of Foreign Licence-Holders must observe the obligation to provide the FIA and the Esports Competitors and Esports Drivers with, at least, the following information, to appear on all official documents (in particular, in the Entry Form): - Information on the Hardware and on the class and/or types of Esports Automobiles authorised to take part in the relevant Esports Competition.
17.8 Ausländische Lizenzinhaber benötigen eine von ihrem ASN ausgestellte Genehmigung, um an einem von einem anderen ASN ausgerichteten E-Sport-Wettbewerb teilzunehmen, mit Ausnahme der in Artikel 14.5 des Sportgesetzes für den E-Sport vorgesehenen Ausnahme. Diese Genehmigung wird nur für angemeldete E-Sport-Wettbewerbe erteilt, die im nationalen Kalender des veranstaltenden ASN eingetragen sind.	17.8 Foreign Licence-Holders will need an authorization issued by their ASN in order to participate in an Esports Competition organised by another ASN, with the exception provided under Article 14.5 of the Esports Code. This authorisation will only be granted for declared Esports Competitions, entered on the national calendar of the organising ASN.
17.9 Ein nationaler E-Sport-Wettbewerb kann als „reserviert“ bezeichnet werden, wenn die an dem E-Sport-Wettbewerb teilnehmenden E-Sport-Bewerber oder E-Sport-Fahrer bestimmte Bedingungen erfüllen müssen. Ein E-Sport-Wettbewerb auf Einladung fällt unter die Kategorie „reservierter“ E-Sport-Wettbewerb.	17.9 A National Esports Competition may be called "restricted" when the Esports Competitors or Esports Drivers who take part in the Esports Competition have to comply with particular conditions. An Esports Competition by invitation comes under "restricted" Esports Competition.
17.10 Ein geschlossener E-Sport-Wettbewerb muss von dem zuständigen ASN genehmigt werden, der diese Genehmigung in Ausnahmefällen mehreren veranstaltenden Clubs erteilen kann.	17.10 A Closed Esports Competition must be authorised by the relevant ASN, which may, in exceptional circumstances, grant this authorisation to several clubs promoting it.
ARTIKEL 18 NATIONALE E-SPORT-MEISTERSCHAFTEN, -POKALE, -TROPHÄEN, -CHALLENGES UND -SERIEN	ARTICLE 18 NATIONAL ESPORTS CHAMPIONSHIP, CUP, TROPHY, CHALLENGE AND SERIES
18.1 Nur der(die) zuständige(n) ASN(s) darf/dürfen eine Nationale E-Sport-Meisterschaft genehmigen.	18.1 Only the appropriate ASN(s) may authorise a National Esports Championship.
18.2 Nationale E-Sport-Meisterschaften dürfen nur von dem betreffenden ASN oder von einer anderen Organisation mit schriftlicher Genehmigung dieses ASN durchgeführt werden.	18.2 National Esports Championships may only be organized by the relevant ASN or by another body with written consent from such ASN.

18.3 Vor Ort ausgetragene E-Sport-Wettbewerbe einer Nationalen E-Sport-Meisterschaft dürfen nicht außerhalb des nationalen Territoriums durchgeführt werden. Ausnahmen: - Ein ASN darf maximal einen vor Ort ausgetragenen E-Sport-Wettbewerb einer nationalen E-Sport-Meisterschaft außerhalb seines nationalen Territoriums durchführen, vorausgesetzt, er findet in einem Land statt, das eine gemeinsame Grenze und/oder eine angemessene geografische Verbindung (wie vom FIA World Motor Sport Council genehmigt) mit dem Land hat, das die nationale E-Sport-Meisterschaft organisiert. - Ein nicht zu einer Zone gehörender ASN darf vor Ort ausgetragene E-Sport-Wettbewerbe einer nationalen E-Sport-Meisterschaft außerhalb des nationalen Territoriums veranstalten, vorausgesetzt, dass diese in Ländern mit einer gemeinsamen Grenze und/oder einer angemessenen geografischen Verbindung (wie vom FIA World Motor Sport Council genehmigt) mit dem Land, das die nationale E-Sport-Meisterschaft organisiert, durchgeführt werden.	18.3 No on-site Esports Competition of a National Esports Championship may be run outside its national territory. As exceptions: - An ASN may organise a maximum of one on-site Esports Competition of a National Esports Championship to be run outside its national territory, provided that it is run in a country having a common border and/or an appropriate geographical relationship (as approved by the FIA World Motor Sport Council) with the country which is organising the National Esports Championship. - An ASN which is not part of a Zone may organise on-site Esports Competitions of a National Esports Championship outside the national territory, provided that that they are run in countries having a common border and/or appropriate geographical relationship (as approved by the FIA World Motor Sport Council) with the country which is organising the National Esports Championship.
18.4 Darüber hinaus kann die FIA nach eigenem Ermessen eine Nationale E-Sport-Meisterschaft genehmigen, die ausschließlich aus Geschlossenen E-Sport-Wettbewerben mit mehr als einem vor Ort ausgetragenen E-Sport-Wettbewerb außerhalb des Territoriums des Heimat-ASN des Clubs besteht.	18.4 In addition, the FIA may, at its discretion, authorise a National Esports Championship formed solely of Closed Esports Competitions, with more than one on-site Esports Competition outside the territory of that club's Parent ASN.
18.5 Nur der (die) ASN(s), denen die Sporthoheit in ihrem Gebiet/ihren Gebieten übertragen wurde, dürfen einen nationalen Pokal, eine Trophäe, eine Challenge oder eine Serie genehmigen.	18.5 Only the ASN(s) that have been granted the sporting power within their territory / territories may authorise a national cup, trophy, challenge or series.
18.6 Ein nationaler E-Sport-Pokal, eine Trophäe, eine Challenge oder eine Serie kann aus mehreren E-Sport-Wettbewerben, die denselben Bestimmungen unterliegen, oder aus einem einzigen E-Sport-Wettbewerb bestehen.	18.6 A national Esports cup, trophy, challenge or series may comprise several Esports Competitions, governed by the same regulations, or a single Esports Competition.
ARTIKEL 19 INTERNATIONALE E-SPORT-WETTBEWERBE	ARTICLE 19 INTERNATIONAL ESPORTS COMPETITION
19.1 Um einen internationalen Status geltend machen zu können, muss ein E-Sport-Wettbewerb alle der folgenden Bedingungen erfüllen: - Der/die Titel, die Hardware, der Austragungsort und alle anderen relevanten Elemente des E-Sport-Wettbewerbs, wie in den geltenden Vorschriften festgelegt, müssen von dem veranstaltenden ASN genehmigt werden; - Die zur Teilnahme zugelassenen E-Sport-Bewerber und E-Sport-Fahrer müssen im Besitz einer internationalen E-Sport-Lizenz sein; - Der E-Sport-Wettbewerb muss im Internationalen Sportkalender aufgeführt sein.	19.1 In order to claim international status, an Esports Competition must satisfy all of the following conditions: - The Title(s), Hardware, venue and any other relevant element to the Esports Competition, as specified in the applicable regulations, must be approved by the organising ASN; - The Esports Competitors and Esports Drivers admitted to take part must hold an International Esports Licence; - The Esports Competition must be listed on the International Sporting Calendar.

19.2 Nur internationale E-Sport-Wettbewerbe können Teil einer internationalen E-Sport-Meisterschaft, eines Pokals, einer Challenge, eines Pokals oder einer Serie sein.	19.2 Only International Esports Competitions may form part of an International Esports Championship, cup, challenge, trophy or series.
19.3 Ein internationaler E-Sport-Wettbewerb, der für eine internationale E-Sport-Meisterschaft, einen Pokal, eine Trophäe, eine Challenge oder eine Serie, der/die den Namen der FIA trägt, zählt, steht unter der sportlichen Zuständigkeit der FIA.	19.3 An International Esports Competition, when it counts towards an International Esports Championship, cup, trophy, challenge or series which bears the name of the FIA, is placed under the sporting supervision of the FIA.
19.4 Bei allen anderen internationalen E-Sport-Wettbewerben sind die ASNs für die Anwendung der geltenden Vorschriften in ihrem jeweiligen Hoheitsgebiet verantwortlich.	19.4 For all other International Esports Competitions, the ASNs are responsible for the application of the applicable regulations in their respective territories.
19.5 Ein internationaler E-Sport-Wettbewerb kann als „reserviert“ bezeichnet werden, wenn die an dem E-Sport-Wettbewerb teilnehmenden E-Sport-Bewerber oder E-Sport-Fahrer bestimmte Bedingungen erfüllen müssen. Ein E-Sport-Wettbewerb auf Einladung fällt unter die Kategorie der „reservierten“ E-Sport-Wettbewerbe. In bestimmten Ausnahmefällen kann die FIA die Genehmigung für „reservierte“ internationale E-Sport-Wettbewerbe erteilen, die aufgrund ihrer Besonderheit von einem ASN durchgeführt und in den internationalen Sportkalender aufgenommen werden können.	19.5 An International Esports Competition may be called "restricted" when the Esports Competitors or Esports Drivers who take part in the Esports Competition have to comply with particular conditions. An Esports Competition by invitation comes under "restricted" Esports Competition. In certain exceptional circumstances, the FIA may grant authorisation for "restricted" International Esports Competitions, which on account of their specificity may be organised, to be entered by an ASN on the International Sporting Calendar.
ARTIKEL 20 INTERNATIONALE E-SPORT-MEISTERSCHAFTEN, -CUP, -TROPHÄE, -CHALLENGE UND -SERIE	ARTICLE 20 INTERNATIONAL ESPORTS CHAMPIONSHIP, CUP, TROPHY, CHALLENGE AND SERIES
20.1 Nur die FIA darf eine internationale E-Sport-Meisterschaft genehmigen.	20.1 Only the FIA may authorise an International Esports Championship.
20.2 Internationale E-Sport-Meisterschaften dürfen nur von der FIA oder einer anderen Organisation mit schriftlicher Zustimmung der FIA organisiert werden. Der Veranstalter einer internationalen E-Sport-Meisterschaft hat die gleichen Rechte und Pflichten wie der Veranstalter eines internationalen E-Sport-Wettbewerbs.	20.2 International Esports Championships may only be organised by the FIA, or by another body with written consent of the FIA. The Organiser of an International Esports Championship has the same rights and duties as the Organiser of an International Esports Competition.
20.3 Internationale E-Sport-Meisterschaften, die den Namen der FIA beinhalten, sind Eigentum der FIA und dürfen nur dann einen Titel tragen, der das Wort „Welt“ (oder ein Wort mit ähnlicher Bedeutung oder abgeleitet von „Welt“ in einer beliebigen Sprache) enthält, wenn ihre geltenden Vorschriften mindestens den Anforderungen von Artikel 21 des Sportgesetzes für den E-Sport entsprechen.	20.3 International Esports Championships which bear the FIA name are the property of the FIA and may only bear a title that includes the word “World” (or any word with a similar meaning to or derived from “World” in any language) if their applicable regulations comply at least with the requirements of Article 21 of the Esports Code.
20.4 Ein internationaler E-Sport-Cup, eine Trophäe, eine Challenge oder eine Serie kann aus mehreren internationalen Wettbewerben, die denselben Bestimmungen unterliegen, oder einem einzigen internationalen E-Sport-Wettbewerb bestehen.	20.4 An international Esports cup, trophy, challenge or series may comprise several International Competitions, governed by the same regulations, or a single International Esports Competition.

20.5 Nur internationale E-Sport-Wettbewerbe können einen internationalen Cup, eine Trophäe, eine Challenge oder eine Serie bilden.	20.5 Only International Esports Competitions may form an international cup, trophy, challenge or series.
20.6 Ein internationaler E-Sport-Cup, eine Trophäe, eine Challenge oder eine Serie darf nur dann organisiert werden, wenn der ASN, der den Cup, die Trophäe, die Challenge oder die Serie vorschlägt, zuvor die schriftliche Genehmigung der FIA eingeholt hat, die hauptsächlich auf den folgenden Punkten basiert: - Genehmigung der relevanten Wettbewerbsbestimmungen; - Genehmigung des Kalenders; - Vorherige Genehmigung, einschließlich der vorgeschlagenen Termine, von allen ASNs des Gebiets, in dem einer oder mehrere der für den Pokal, die Trophäe, die Challenge oder die Serie zählenden, vor Ort ausgetragenen E-Sport-Wettbewerbe organisiert werden; - Überprüfung, ob der Name des E-Sport-Pokals, der Trophäe, der Challenge oder der Serie mit dem entsprechenden geografischen Geltungsbereich und seinen Kriterien übereinstimmt.	20.6 No international Esports cup, trophy, challenge or series may be organised unless the ASN proposing the cup, trophy, challenge or series has first obtained the written approval of the FIA, which will be based, mainly, on the following points: - Approval of the relevant sporting regulations; - Approval of the calendar; - Prior authorisation, including the proposed dates, from all ASNs of the territory on which one or more of the onsite Esports Competitions counting towards the cup, trophy, challenge or series is or are organised; - Verification that the name of the Esports cup, trophy, challenge or series is consistent with its geographic scope and with its criteria.
20.7 Internationale E-Sport-Cups, -Trophäen, -Challenges oder -Serien, die den Namen FIA tragen, sind Eigentum der FIA und dürfen nur von der FIA oder einer anderen Organisation mit schriftlicher Zustimmung der FIA organisiert werden. In diesem Fall hat der Veranstalter von Cups, Trophäen, Challenges oder Serien die gleichen Rechte und Pflichten wie der Veranstalter eines E-Sport-Wettbewerbs.	20.7 International Esports cups, trophies, challenges or series which bear the FIA name are the property of the FIA and may only be organised by the FIA or by another body with written consent of the FIA. In this case, the organiser of cups, trophies, challenges or series has the same rights and duties as the Organiser of an Esports Competition.
ARTIKEL 21 VERWENDUNG DES WORTES «WELT»	ARTICLE 21 THE USE OF THE WORD “WORLD”
21.1 Internationale E-Sport-Pokale, -Trophäen, -Challenges oder -Serien, die den Namen FIA beinhalten, sowie deren E-Sport-Wettbewerbe dürfen nur dann einen Titel tragen, der das Wort „Welt“ (oder ein Wort mit ähnlicher Bedeutung oder abgeleitet von „Welt“ in einer beliebigen Sprache) enthält, wenn ihre geltenden Vorschriften mindestens die folgenden Anforderungen erfüllen: - Der Kalender für den E-Sport-Pokal, die Trophäe, die Challenge oder die Serie muss vor Ort ausgetragene E-Sport-Wettbewerbe beinhalten, die auf mindestens drei verschiedenen Kontinenten stattfinden. - Der Veranstalter muss akzeptieren und anerkennen, dass sich die FIA zusätzlich zu den im Sportgesetz für den E-Sport oder an anderer Stelle beschriebenen Rechten oder Befugnissen das Recht vorbehält, bei jedem E-Sport-Wettbewerb des Cups, der Trophäe, der Challenge oder der Serie, der/die den Titel „Welt“ verwendet oder dessen Verwendung beantragt	21.1 International Esports cups, trophies, challenges or series which bear the FIA name, and their Esports Competitions, may only bear a title that includes the word “World” (or any word with a similar meaning to or derived from “World” in any language) if their applicable regulations comply at least with the requirements below: - The Esports cup, trophy, challenge or series calendar must include on-site Esports Competitions taking place on, at least, three different continents. - The Organiser must accept and acknowledge that, in addition to any rights or powers described in the Esports Code or elsewhere, the FIA reserves the right to carry out inspections at any Esports Competition of the cup, trophy, challenge or series which uses or has applied to use the title “World” in order to verify that the principles of the Esports Code and of the applicable regulations are fully respected. The Organiser will facilitate such inspections by granting the FIA access to all

hat, Inspektionen durchzuführen, um zu überprüfen, ob die Grundsätze des Sportgesetzes für den E-Sport und der geltenden Vorschriften vollständig eingehalten werden. Der Veranstalter erleichtert solche Inspektionen, indem er der FIA Zugang zu allen relevanten Veranstaltungsorten und zu allen Unterlagen gewährt, welche die FIA zu diesem Zweck für notwendig erachtet. - Der Veranstalter des betreffenden E-Sport-Pokals, der Trophäe, der Challenge oder der Serie muss für jeden E-Sport-Wettbewerb mindestens einen Sportkommissar aus einer von der FIA veröffentlichten und regelmäßig aktualisierten Liste benennen, der als Vorsitzender des Gremiums fungiert und der der FIA, dem beantragenden ASN sowie dem ASN des Gebiets, in dem der E-Sport-Wettbewerb durchgeführt wird, jeden schwerwiegenden Verstoß gegen das Sportgesetz für den E-Sport oder andere Unregelmäßigkeiten meldet, die während des E-Sport-Wettbewerbs festgestellt werden.	relevant venues and to all documentation that the FIA deems necessary for this purpose. - The Organiser of the relevant Esports cup, trophy, challenge or series must designate, for each Esports Competition, at least one steward, from a list published and regularly updated by the FIA, who will officiate as chairperson of the panel of stewards and who will report any serious breach of the Esports Code or other irregularity noted during the Esports Competition to the FIA, to the proposing ASN as well as to the ASN of the territory where the Esports Competition is run.
21.2 Die FIA kann ausnahmsweise eine Ausnahmegenehmigung für einen E-Sport-Pokal, eine Trophäe, eine Challenge oder eine Serie erteilen, wenn die Verwendung des Wortes „Welt“ seit langer Zeit nachgewiesen werden kann.	21.2 The FIA may exceptionally grant a waiver for an Esports cup, trophy, challenge or series which can show long established use of the word “World”.
21.3 Internationale E-Sport-Cups, -Trophäen, -Challenges oder -Serien, die nicht den Namen FIA enthalten, und ihre E-Sport-Wettbewerbe dürfen ohne Genehmigung der FIA nicht das Wort „Welt“ (oder ein Wort mit ähnlicher Bedeutung oder abgeleitet von „Welt“ in einer beliebigen Sprache) in ihrem Titel enthalten. In der Regel erteilt die FIA diese Genehmigung, sofern die in Artikel 21.1 des Sportgesetzes für den E-Sport genannten Anforderungen erfüllt sind und die FIA der Ansicht ist, dass dies im Interesse des Sports liegt. Die FIA kann ihre Genehmigung widerrufen, wenn die entsprechenden Anforderungen nicht erfüllt werden.	21.3 International Esports cups, trophies, challenges or series which do not bear the FIA name, and their Esports Competitions, may not include in their title the word “World” (or any word with a similar meaning to or derived from “World” in any language) without the authorisation of the FIA. As a general rule, the FIA shall grant this authorization provided that the requirements mentioned under Article 21.1 of the Esports Code and that the FIA believes that it is in the interests of the sport to do so. The FIA may withdraw its authorisation in the event of failure to comply with the relevant requirements.
C. DURCHFÜHRUNG VON E-SPORT-WETTKÄMPFEN	C. ROLLOUT OF ESPORTS COMPETITIONS
ARTIKEL 22 ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE FÜR DIE DURCHFÜHRUNG	ARTICLE 22 GENERAL ROLLOUT PRINCIPLES
22.1 Ein vor Ort ausgetragener E-Sport-Wettbewerb am Veranstaltungsort gilt ab dem für den Beginn der Dokumentenabnahme festgelegten Zeitpunkt als begonnen.	22.1 An on-site Esports Competition is considered to have begun as from the time scheduled for the beginning of administrative checking.
22.2 Ein online ausgetragener E-Sport-Wettbewerb gilt ab dem für die Öffnung des offiziellen Servers des betreffenden E-Sport-Wettbewerbs festgelegten Zeitpunkt als begonnen.	22.2 An online Esports Competition is considered to have begun as from the time scheduled for the opening of the official Server of the relevant Esports Competition.

22.3 Ein E-Sport-Wettbewerb endet mit Ablauf einer der folgenden Fristen, je nachdem, welche später abläuft: die Frist für Proteste oder Berufungen, das Ende von Anhörungen oder das Ende von Untersuchungen im Zusammenhang mit verbotenen Anpassungen an den betreffenden Titeln oder der Hardware.	22.3 An Esports Competition shall end upon expiry of one or other of the following time limits, whichever is later: the time limit for protests or appeals, the end of any hearings or the end of investigations in connection with prohibited adjustments made on the relevant Titles or Hardware.
22.4 Ein E-Sport-Wettbewerb kann nur aus Gründen höherer Gewalt oder aus Sicherheitsgründen verschoben oder abgesagt werden oder wenn dies in den geltenden Vorschriften entsprechend vorgesehen ist. Im Falle einer Verschiebung um mehr als 24 Stunden oder einer Absage werden die Nenngelder zurückerstattet.	22.4 An Esports Competition may only be postponed or cancelled for reasons of Force Majeure or safety, or if provision for doing so has been made in the applicable regulations. In case of postponement for more than 24 hours or cancellation, entry fees shall be returned.
ARTIKEL 23 START	ARTICLE 23 STARTS
23.1 Es gibt zwei Startarten: einen manuell gesteuerten Start und einen automatisch ausgeführten Start. Beide Startarten können für einen fliegenden Start oder einen stehenden Start angewendet werden.	23.1 There are two methods of Start: a manually controlled Start and an automatically run Start. Both forms of Start can be applied for a rolling Start or a standing Start.
23.2 Bei E-Sport-Wettbewerben mit fliegendem Start ist die Startlinie diejenige, bei deren Überquerung der jeweilige Titel die Zeitmessung des/der E-Sport-Automobils startet.	23.2 In Esports Competitions with a rolling Start, the Start Line is the one which, when crossed, the relevant Title starts the timing of the Esports Automobile(s).
23.3 Bei E-Sport-Wettbewerben mit stehendem Start, bei denen es eine Startaufstellung gibt, ist die Startlinie die Stelle, an welcher der Titel die vordere Linie des jeweiligen Startplatzes des E-Sport-Automobils platziert.	23.3 In Esports Competitions with a standing Start, where there is a grid, the Start Line is where the Title places the front line of each Esports Automobile's respective grid position.
23.4 Die Art und das Verfahren eines bei einem E-Sport-Wettbewerb verwendeten Starts müssen in den geltenden Wettbewerbsbestimmungen und/oder Ausschreibungen festgelegt und definiert werden.	23.4 The form and procedure of a Start used in an Esports Competition must be stipulated and defined in the applicable sporting regulations and/or Supplementary Regulations.
23.5 Ein Fehlstart liegt vor, wenn ein E-Sport-Automobil das entsprechende Startverfahren gemäß den einschlägigen Wettbewerbsbestimmungen und/oder Ausschreibungen nicht einhält.	23.5 A false Start occurs when an Esports Automobile does not comply with the appropriate Start procedure as per the relevant sporting regulations and/or Supplementary Regulations.
23.6 Der Renndirektor, falls ernannt, kann das Startverfahren ändern.	23.6 The race director, if appointed, may amend the Start procedure.
23.7 Jeder Fehlstart gilt als Verstoß gegen das Sportgesetz für den E-Sport und die Wettbewerbsbestimmungen und/oder der Ausschreibung.	23.7 Any false Start shall be deemed to be a breach of the Esports Code and sporting regulations and/or Supplementary Regulations.
ARTIKEL 24 LÄUFE	ARTICLE 24 HEATS
24.1 Ein E-Sport-Wettbewerb kann in einzelnen Läufen gestartet werden, deren Zusammensetzung vom Organisationskomitee festgelegt und im offiziellen Programm veröffentlicht werden muss.	24.1 An Esports Competition may be started in the heats, the composition of which must be determined by the Organising Committee and published in the Official Programme.

24.2 Die Zusammensetzung dieser Läufe kann bei Bedarf geändert werden, jedoch nur von den Sportkommissaren.	24.2 The composition of these heats may be modified if required, but only by the stewards.
24.3 Bei Gleichstand teilen sich die E-Sport-Bewerber entweder den Preis, der ihrer Platzierung in der Wertung entspricht, und den/die folgenden zu vergebenden Preis/Preise, oder, sofern alle E-Sport-Bewerber zustimmen, können die Sportkommissare einen weiteren E-Sport-Wettbewerb genehmigen, der für die betreffenden E-Sport-Bewerber reserviert ist, und dafür Bedingungen festlegen, aber in keinem Fall darf der erste E-Sport-Wettbewerb wiederholt werden.	24.3 In the case of a dead heat, the Esports Competitors shall either share the prize allotted to their place in the classification, and the following available prize or prizes, or, if all the Esports Competitors agree, the stewards may authorise a further Esports Competition restricted to the Esports Competitors concerned, and impose conditions therefore, but in no case whatsoever shall the first Esports Competition be re-run.
ARTIKEL 25 E-SPORT-RESERVIERTE BEREICHE	ARTICLE 25 ESPORTS RESERVED AREAS
25.1 Die E-Sport-reservierten Bereiche können unter anderem die folgenden Bereiche umfassen: - Die Strecke; - Der Bereich für den Wettbewerb; - Die Rennleitung; - Für Medien reservierte Zonen; - Teambereiche; - Für die Öffentlichkeit gesperrte Zonen.	25.1 The Esports Reserved Areas may comprise, but are not limited to, the following areas: - The stage; - The competition area; - The race control; - Zones reserved for media; - Team areas; - Zones barred to the public.
25.2 Die geltenden Wettbewerbsbestimmungen und/oder Ausschreibungen können zusätzliche E-Sport-reservierte Bereiche enthalten.	25.2 The applicable sporting regulations and/or Supplementary Regulations may include additional Esports Reserved Areas.
25.3 Um Zugang zu den reservierten E-Sport-Bereichen zu erhalten, muss eine Person über eine besondere Genehmigung oder einen Ausweis verfügen.	25.3 In order to gain access to the Esports Reserved Areas, a person must hold a specific authorisation or pass.
D. E-SPORT OFFIZIELLE	D. ESPORTS OFFICIALS
ARTIKEL 26 ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE FÜR OFFIZIELLE	ARTICLE 26 GENERAL PRINCIPLES ON OFFICIALS
26.1 Der Begriff „Offizieller“ bezieht sich auf die folgenden Personen, unabhängig von anderen geltenden Vorschriften, die die Ernennung zusätzlicher Offizieller vorsehen: - die Sportkommissare; - der Renndirektor; - der Delegierte für den Sport (dessen Aufgaben in den geltenden Wettbewerbsbestimmungen erläutert werden).	26.1 The term “official” refers to the following persons, without prejudice to any other applicable regulations foreseeing the appointment of any additional officials: - The stewards; - The race director; - The sporting delegate (whose duties will be explained in the applicable sporting regulations).
26.2 Insbesondere kann jeder ASN entsprechend qualifizierten Personen das Recht übertragen, ihre eigenen Staatsangehörigen bei jedem, in einem beliebigen Land stattfindenden und dem Sportgesetz für den E-Sport unterliegenden E-Sport-Wettbewerb persönlich zu beaufsichtigen, sowie das Recht, bei Bedarf deren Interessen gegenüber	26.2 In particular, each ASN may confer on duly qualified persons the right to supervise personally any of its own nationals in any Esports Competition held in any country whatsoever and governed by the Esports Code, as well as the right to uphold, if needed, their interests vis-à-vis the Organiser(s) of Esports Competitions.

dem/den Veranstalter(n) von E-Sport-Wettbewerben zu vertreten.	
26.3 In Übereinstimmung mit Artikel 2.2 des FIA-Ethikkodex darf kein Offizieller finanzielle oder persönliche Interessen haben oder den Anschein erwecken, solche zu haben, die ihn in seiner Fähigkeit zur integren, unabhängigen und sorgfältigen Erfüllung seiner Pflichten beeinträchtigen könnten.	26.3 In accordance with Article 2.2 of the FIA Code of Ethics, no official shall have or appear to have financial or personal interests that may detract them from their ability to perform their duties with integrity and in an independent and diligent manner.
26.4 Offizielle dürfen bei keiner Veranstaltung andere Aufgaben wahrnehmen als die, für die sie benannt wurden.	26.4 Officials shall not, at any Event, perform any duties other than those for which they were appointed.
26.5 Offizielle dürfen weder als E-Sport-Bewerber noch als E-Sport-Fahrer an einem E-Sport-Wettbewerb teilnehmen, der im Rahmen einer Veranstaltung stattfindet, bei der sie als Offizielle tätig sind, es sei denn, es handelt sich um einen nationalen E-Sport-Wettbewerb, bei dem dies von dem veranstaltenden ASN erlaubt ist.	26.5 Officials shall not be eligible to participate, neither as an Esports Competitor nor as an Esports Driver, in any Esports Competition taking place at any Event at which they are acting as an official, except in any national Esports Competition where permitted by the organising ASN.
26.6 Abgesehen von den Sportkommissaren können Offizielle für ihre Tätigkeit während der betreffenden Veranstaltung gemäß einer von dem veranstaltenden ASN festgelegten Tabelle vergütet werden.	26.6 Officials other than the stewards may be remunerated for their duties during the relevant Event, in accordance with a scale drawn up by the organising ASN.
26.7 Alle Wertungen und Ergebnisse sowie alle Entscheidungen der Offiziellen werden zusammen mit dem Zeitpunkt der Veröffentlichung an der offiziellen Aushangtafel oder an der digitalen Aushangtafel (falls vorhanden) veröffentlicht. Wenn der Aushang sowohl auf der offiziellen als auch auf der digitalen Aushangtafel erfolgt, hat der Zeitpunkt der Veröffentlichung an der offiziellen Aushangtafel Vorrang.	26.7 All classifications and results, as well as all decisions issued by the officials, will be posted on the official notice board, along with the time of publication, or on the digital notice board (if any). If posted on both, the official and digital notice boards, the time of publication on the official notice board shall take precedence.
ARTIKEL 27 DIE SPORTKOMMISSARE	ARTICLE 27 THE STEWARDS
27.1 Bei einem internationalen E-Sport-Wettbewerb fungiert ein Team von mindestens drei Sportkommissaren als Gremium unter der Leitung des Vorsitzenden, der in der Ausschreibung oder in anderen anzuwendenden Vorschriften ausdrücklich benannt ist.	27.1 At an International Esports Competition, there shall be a panel of at least three stewards, who officiate as a body under the authority of the chairperson expressly designated in the Supplementary Regulations or any applicable regulations.
27.2 Der Vorsitzende des Gremiums der Sportkommissare ist für die Planung der Sitzungen und die Einhaltung der Regelungen verantwortlich. Der Vorsitzende des Gremiums der Sportkommissare ist auch für die Erstellung der Tagesordnungen und die Abfassung der Sitzungsprotokolle verantwortlich.	27.2 The chairperson of the panel of the stewards is responsible for planning the meetings and ensuring that arrangements are respected. The chairperson of the panel of stewards is also responsible for establishing agendas and drawing up the minutes of meetings.
27.3 Bei Stimmengleichheit entscheidet die Stimme des Vorsitzenden.	27.3 In the event of a split ballot, the chairperson shall have the casting vote.

27.4 Sofern nicht anders vorgesehen, sind die Sportkommissare während der gesamten Dauer des E-Sport-Wettbewerbs im Einsatz, wie im Sportgesetz für den E-Sport festgelegt.	27.4 Except where otherwise provided for, the stewards are on duty for the duration of the Esports Competition as defined in the Esports Code.
27.5 Mindestens einer der Sportkommissare wird von dem ASN ernannt, der die entsprechende Veranstaltungsgenehmigung ausstellt, während die anderen Offiziellen von dem/den Veranstalter(n) ernannt werden, vorbehaltlich der Zustimmung des betreffenden ASN.	27.5 At least one of the stewards shall be nominated by the ASN granting the relevant Organising Permit, whereas the other officials shall be nominated by the Organiser(s), subject to the approval of the ASN concerned.
27.6 Außer im Falle einer besonderen Entscheidung der FIA oder des betreffenden ASN handeln die Sportkommissare ehrenamtlich (ohne Vergütung) und übernehmen keine Verantwortung außer gegenüber dem ASN und der FIA, deren Vorschriften sie anwenden.	27.6 Except in the case of a specific decision taken by the FIA or by the relevant ASN, the stewards shall act in an honorary capacity (against no remuneration) and they will not incur any responsibility except to the ASN and to the FIA, whose regulations they are applying.
27.7 Die Sportkommissare sind in keiner Weise für die Organisation der Veranstaltung verantwortlich und haben keine damit verbundenen Exekutivaufgaben. Ausnahmsweise und nur wenn eine Veranstaltung direkt von einem ASN durchgeführt wird, können die Sportkommissare dieser Veranstaltung ihre Aufgaben mit denen des/der Veranstalter(s) kombinieren.	27.7 The stewards will not be in any way responsible for the organisation of the Event and shall not have any executive duties in connection therewith. Exceptionally and only where an Event is promoted directly by an ASN, the stewards of such Event may combine their duties with those of the Organiser(s).
27.8 Bei einer Veranstaltung, die mehrere E-Sport-Wettbewerbe umfasst, kann es für jeden E-Sport-Wettbewerb unterschiedliche Sportkommissare geben.	27.8 In an Event comprising several Esports Competitions, there may be different stewards for each Esports Competition.
27.9 Bei Widersprüchen zwischen Entscheidungen mehrerer für dieselbe Veranstaltung ernannter Sportkommissare gilt folgende Rangfolge: - FIA-E-Sport-Meisterschaftswettbewerb; - FIA-E-Sport-Cup-, -Trophäen-, -Challenge- oder -Serienwettbewerb; - Internationaler E-Sport-Serienwettbewerb; - Nationaler E-Sport-Meisterschaftswettbewerb; - Nationaler E-Sport-Cup-, -Trophäen-, -Challenge- oder -Serienwettbewerb.	27.9 In case of conflict between decisions issued by several stewards appointed for the same Event, the following hierarchy will prevail: - FIA Esports Championship Competition; - FIA Esports cup, trophy, challenge or series Esports Competition; - International series Esports Competition; - National Esports Championship Competition; - National Esports cup, trophy, challenge or series Esports Competition.
ARTIKEL 28 PFLICHTEN DER SPORTKOMMISSARE	ARTICLE 28 DUTIES OF THE STEWARDS
28.1 Die Sportkommissare haben die unumschränkte Vollmacht für die Durchsetzung des Sportgesetzes für den E-Sport, gegebenenfalls der Vorschriften der FIA, der nationalen Regeln und Ausschreibungen sowie der offiziellen Programme im Rahmen der Veranstaltung, für die sie benannt wurden, vorbehaltlich der Anwendung der Bestimmungen der Artikel 28.5.22 und 53 des Sportgesetzes für den E-Sport.	28.1 The stewards shall have supreme authority for the enforcement of the Esports Code, of the regulations of the FIA if appropriate, of national rules and Supplementary Regulations and of Official Programmes within the framework of the Event for which they are appointed, subject to the application of the provisions of Articles 28.5.22 and 53 of the Esports Code.

28.2 Die Sportkommissare können alle Angelegenheiten regeln, die während einer Veranstaltung auftreten können, vorbehaltlich des Rechts auf Berufung gemäß Sportgesetz für den E-Sport.	28.2 The stewards may settle any matter which might arise during an Event, subject to the right of appeal provided for in the Esports Code.
28.3 Die Sportkommissare können über jeden mutmaßlichen Verstoß gegen die geltenden Vorschriften entscheiden, der außerhalb des Rahmens einer Veranstaltung stattgefunden hat, vorausgesetzt, die Veranstaltung, für die sie benannt wurden, folgt unmittelbar auf die Entdeckung dieses mutmaßlichen Verstoßes.	28.3 The stewards may rule on any alleged breach of the applicable regulations which occurred outside the framework of any Event, provided that the Event for which they are appointed immediately follows the discovery of this alleged breach.
28.4 Mit Ausnahme von FIA-E-Sports-Meisterschaftsveranstaltungen müssen die Sportkommissare so bald wie möglich nach Abschluss der Veranstaltung einen Abschlussbericht unterzeichnen und an den ASN senden. Dieser Bericht enthält die Ergebnisse jedes E-Sports-Wettbewerbs zusammen mit Einzelheiten zu allen eingereichten Protesten und Disqualifikationen, die sie möglicherweise ausgesprochen haben, sowie ihre Empfehlungen zu Entscheidungen, die möglicherweise für eine Suspendierung oder einen Ausschluss getroffen werden müssen.	28.4 Except for FIA Esports Championship Events, the stewards shall sign and send to the ASN a closing report as soon as practicable after the close of the Event. This report will include the results of each Esports Competition together with particulars of all protests lodged and Disqualifications they may have made with their recommendations as to any decisions which may have to be taken for a Suspension or an Exclusion.
28.5 Im Rahmen ihrer Pflichten haben die Sportkommissare insbesondere folgende Aufgaben: 28.5.1 Sie entscheiden, welche Strafe bei einem Verstoß gegen die Vorschriften verhängt wird; 28.5.2 Sie können die Ausschreibung ändern; 28.5.3 Sie können die Zusammensetzung der Anzahl der Läufe ändern; 28.5.4 Sie können bei Gleichstand einen Neustart genehmigen; 28.5.5 Sie können Strafen verhängen; 28.5.6 Sie können entscheiden, eine Strafe gemäß Artikel 33.3 des Sportgesetzes für den E-Sport auszusetzen; 28.5.7 Sie können die Entfernung und/oder den Ausschluss einer Person aus allen oder einem Teil der für den E-Sport reservierten Bereiche einer Veranstaltung anordnen und/oder einer Person den weiteren Zugang zu diesen Bereichen verweigern; 28.5.8 Sie können Disqualifikationen aussprechen; 28.5.9 Sie können die Wertungen ändern; 28.5.10 Sie können jedem E-Sport-Fahrer die Teilnahme an einem E-Sport-Wettbewerb untersagen, wenn dies von den Sportkommissaren als gefährlich erachtet wird; 28.5.11 Sie können gegen einen E-Sport-Bewerber oder E-Sport-Fahrer, den sie eines unangemessenen Verhaltens	28.5 Within the framework of their duties, the stewards notably: 28.5.1 shall decide which penalty to enforce in the event of a breach of the regulations; 28.5.2 may amend the Supplementary Regulations; 28.5.3 may alter the composition of the number of heats; 28.5.4 may authorise a new Start in case of dead heats; 28.5.5 may impose penalties; 28.5.6 may decide to suspend any penalty in accordance with Article 33.3 of the Esports Code; 28.5.7 may order the removal and/or eject a person from all or part of the Esports Reserved Areas of an Event and/or deny a person any further access to the same; 28.5.8 may pronounce Disqualifications; 28.5.9 may amend the Classifications; 28.5.10 may prohibit any Esports Driver from competing in an Esports Competition, if considered dangerous by the stewards; 28.5.11 may impose a penalty on an Esports Competitor or Esports Driver whom they consider as being guilty of improper conduct or unfair practice; 28.5.12 may order the removal from the Esports Reserved Areas of any Esports Competitor or Esports Driver who refuses to obey the order of a responsible official;

	oder unfairer Handlungen für schuldig halten, eine Strafe verhängen;	28.5.13	may postpone an Esports Competition in the event of Force Majeure or due to serious safety reasons;
28.5.12	Sie können die Entfernung eines E-Sport-Bewerbers oder E-Sport-Fahrers aus den E-Sport-Reservierten Bereichen anordnen, wenn dieser sich weigert, der Anweisung eines verantwortlichen Offiziellen Folge zu leisten;	28.5.14	may modify the Official Programme if requested to do so by the Organiser in the interest of safety;
28.5.13	Sie können einen E-Sport-Wettbewerb im Falle höherer Gewalt oder aus triftigen Sicherheitsgründen verschieben;	28.5.15	may, except the chairperson of the panel of stewards, operate remotely within the framework of an FIA Esports Championship to the extent they are prevented from doing so by reason of Force Majeure;
28.5.14	Sie können das offizielle Programm ändern, wenn der Veranstalter dies aus Sicherheitsgründen verlangt;	28.5.16	may appoint one or, if necessary, several substitutes in the event of absence of one or several of the stewards, especially when the presence of three stewards is indispensable. In exceptional circumstances, the substitute(s) may operate remotely, however within the framework of an FIA Esports Championship, cup, challenge, trophy or series, at least one of the international stewards designated by the FIA shall attend the Event in person;
28.5.15	Sie können, mit Ausnahme des Vorsitzenden des Gremiums der Sportkommissare, im Rahmen einer FIA-E-Sport-Meisterschaft aus der Ferne tätig werden, soweit sie aufgrund höherer Gewalt daran gehindert sind;	28.5.17	may decide to stop, temporarily or permanently, all or part of the Esports Competition;
28.5.16	Sie können einen oder, falls erforderlich, mehrere Stellvertreter ernennen, falls einer oder mehrere der Sportkommissare abwesend ist/sind, insbesondere wenn die Anwesenheit von drei Sportkommissaren unabdingbar ist. In Ausnahmefällen kann der/können die Stellvertreter aus der Ferne tätig werden, jedoch muss im Rahmen einer FIA-E-Sport-Meisterschaft, eines Pokals, einer Challenge, einer Trophäe oder einer Serie mindestens einer der von der FIA benannten internationalen Sportkommissare persönlich bei der Veranstaltung anwesend sein;	28.5.18	shall declare the Classifications and results to be final;
28.5.17	Sie können beschließen, den E-Sport-Wettbewerb ganz oder teilweise vorübergehend oder dauerhaft zu stoppen;	28.5.19	may order technical checks to be carried out on the relevant Title(s) and/or Hardware;
28.5.18	Sie erklären die Wertungen und Ergebnisse für endgültig;	28.5.20	may, at the request of the FIA, of the organising ASN or on their own initiative, request that alcohol testing be carried out, define the number of Esports Drivers and officials to be tested and select the drivers and officials to undergo such alcohol testing, in accordance with the applicable regulations;
28.5.19	Sie können die Durchführung technischer Kontrollen an den betreffenden Titeln und/oder der Hardware anordnen;	28.5.21	may, upon submission of a matter to them by the race director, impose the sanctions listed above.
28.5.20	Sie können auf Ersuchen der FIA, des veranstaltenden ASN oder auf eigene Initiative die Durchführung von Alkoholtests verlangen, die Anzahl der zu testenden E-Sport-Fahrer und -Offiziellen festlegen und die Fahrer und Offiziellen auswählen, die sich einem solchen Alkoholtest unterziehen müssen, in Übereinstimmung mit den geltenden Vorschriften;	28.5.22	may, where a decision must be taken after the Event, delegate their authority to the subsequent panel of stewards of one of the subsequent Events for the same Esports Championship, cup, trophy, challenge or series or alternatively to a panel of stewards assembled for this purpose and which shall be selected by the authority responsible for the selection of the original panel. Where a national steward is part of the panel of stewards, the ASN that appointed the original steward may provide a steward to one of the subsequent Events, or may
28.5.21	Sie können nach Einreichung eines Sachverhalts durch den Renndirektor		

die oben aufgeführten Sanktionen verhängen. 28.5.22 Sie können, wenn eine Entscheidung nach der Veranstaltung getroffen werden muss, ihre Befugnisse an das nachfolgende Gremium von Sportkommissaren einer der nachfolgenden Veranstaltungen für dieselbe E-Sport-Meisterschaft, denselben Pokal, dieselbe Trophäe, dieselbe Challenge oder Serie oder alternativ an ein Gremium von Sportkommissaren delegieren, das zu diesem Zweck zusammengestellt wird und das von der für die Auswahl des ursprünglichen Gremiums zuständigen Stelle ausgewählt wird. Wenn ein nationaler Sportkommissar Teil des Gremiums der Sportkommissare ist, kann der ASN, der den ursprünglichen Sportkommissar ernannt hat, einen Sportkommissar für eine der nachfolgenden Veranstaltungen benennen oder seine Befugnisse an den nationalen Sportkommissar des Gremiums der Sportkommissare einer der nachfolgenden Veranstaltungen delegieren; 28.5.23 Sie können Video- oder elektronische Systeme verwenden, um eine Entscheidung zu treffen; 28.5.24 Sie können Identitätsprüfungen anordnen, um sicherzustellen, dass die Identität des für den jeweiligen E-Sport-Wettbewerb registrierten E-Sport-Bewerbers und/oder E-Sport-Fahrers mit der des am E-Sport-Wettbewerb teilnehmenden E-Sport-Bewerbers und/oder E-Sport-Fahrers übereinstimmt;	delegate their authority to the national steward of the panel of stewards of one of the subsequent Events; 28.5.23 may use any video or electronic systems to assist them in reaching a decision; 28.5.24 may order identity checks to ensure that the identity of the Esports Competitor and/or Esports Driver registered for the relevant Esports Competition coincides with that of the Esports Competitor and/or Esports Driver participating at the Esports Competition;
28.6 Nach der Verkündung der Entscheidung der Sportkommissare an die Parteien können die Sportkommissare, die diese Entscheidung verfassen, auf eigene Initiative oder auf Antrag einer der Parteien jeden in der Begründung und/oder im verfügbaren Teil ihrer Entscheidung enthaltenen Schreibfehler berichtigen, ohne jedoch deren Bedeutung zu ändern oder zu modifizieren. Die Frist für die Mitteilung der Berufungsabsicht beginnt jedoch mit dem Datum der Verkündung der ursprünglichen Entscheidung und nicht der berichtigten Entscheidung im Sinne dieser Bestimmung.	28.6 After notification of the stewards' decision to the parties, the stewards who render such decision, on their own initiative or at the request of one of the parties, can correct any clerical error contained in the reasons and/or the operative part of their decision, without however altering or modifying its meaning. However, the deadline to notify the intention to appeal starts as from the date of the notification of the original decision and not as from the corrected one, in line with this provision.
ARTIKEL 29 DER RENNDIREKTOR	ARTICLE 29 THE RACE DIRECTOR
29.1 Für die gesamte Dauer jeder E-Sport-Meisterschaft, jedes Cups, jeder Trophäe, jeder	29.1 A race director may be designated for the entire duration of each Esports Championship, cup, trophy, challenge or series.

Challenge oder Serie kann ein Renndirektor ernannt werden.	
29.2 Im Rahmen der Aufgaben des Renndirektors ist dieser insbesondere verantwortlich für: 29.2.1 die Kontrolle des Trainings und des Rennens, die Einhaltung des Zeitplans und, falls der Renndirektor dies für erforderlich hält, die Unterbreitung von Vorschlägen an die Sportkommissare zur Änderung des Zeitplans in Übereinstimmung mit dem Sportgesetz für den E-Sport oder den geltenden Wettbewerbsbestimmungen; 29.2.2 das Anhalten eines E-Sport-Fahrzeugs in Übereinstimmung mit dem Sportgesetz für den E-Sport oder den geltenden Wettbewerbsbestimmungen; 29.2.3 den Abbruch oder die Unterbrechung eines Trainings oder Rennens, vorübergehend oder dauerhaft, in Übereinstimmung mit den geltenden Wettbewerbsbestimmungen, wenn der Renndirektor die Fortsetzung für nicht sicher hält, oder im Falle schwerwiegender technischer Probleme, die zu einer Beeinträchtigung des E-Sport-Wettbewerbs führen; 29.2.4 das Verfahren für den Start oder Neustart; 29.2.5 den Einsatz des Safety-Cars, des virtuellen Safety-Car oder eines anderen Verfahrens zur Geschwindigkeitsreduzierung, wie in den Wettbewerbsbestimmungen und/oder der Ausschreibung definiert.	29.2 Within the framework of the race director's duties, the race director is responsible for, notably: 29.2.1 The control of practice and the race, adherence to the timetable and, if the race director deems it necessary, the making of any proposal to the stewards to modify the timetable in accordance with the Esports Code or the applicable sporting regulations; 29.2.2 The stopping of any Esports Automobile in accordance with the Esports Code or the applicable sporting regulations; 29.2.3 The stopping or suspension, temporarily or permanently, of any practice or race in accordance with the applicable sporting regulations if the race director deems it unsafe to continue, or in the case of major technical issues which cause disruption to the Esports Competition; 29.2.4 The starting or restart procedure; 29.2.5 The use of the safety car, virtual safety car or any such slow-down procedure as defined in the sporting regulations and/or Supplementary Regulations.
29.3 Wenn es erforderlich ist, dass die Pflichten und Verantwortlichkeiten des Renndirektors von den oben genannten abweichen, werden diese Pflichten in den entsprechenden Wettbewerbsbestimmungen und/oder der Ausschreibung dargelegt.	29.3 If it is necessary for the race director's duties and responsibilities to differ from the above, these duties will be set out in the relevant sporting regulations and/or Supplementary Regulations.
IV. KAPITEL VIER: VERSTÖSSE, BESTRAFUNGEN UND RECHTSMITTEL	IV. CHAPTER FOUR: INFRINGEMENTS, PENALTIES AND LEGAL REMEDIES
A. ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE ZU VERSTÖSSEN	A. GENERAL PRINCIPLES ON INFRINGEMENTS
ARTIKEL 30 VERSTÖSSE	ARTICLE 30 INFRINGEMENTS
30.1 Sofern nicht anders angegeben, sind Verstöße oder Zuwiderhandlungen strafbar, unabhängig davon, ob sie vorsätzlich oder fahrlässig begangen wurden.	30.1 Unless stated otherwise, offences or infringements are punishable, whether they were committed intentionally or through negligence.
30.2 Versuche, Verstöße oder Zuwiderhandlungen zu begehen, sind ebenfalls strafbar.	30.2 Attempts to commit offences or infringements are also punishable.

30.3 Die Teilnahme einer natürlichen oder juristischen Person an einem Verstoß oder einer Zuwiderhandlung, sei es als Anstifter oder als Mittäter, ist ebenfalls strafbar.	30.3 Any natural or legal person who takes part in an offence or infringement, whether as instigator or as accomplice, is also punishable.
ARTIKEL 31 VERJÄHRUNGSFRIST FÜR DIE VERFOLGUNG	ARTICLE 31 LIMITATION TIME OF PROSECUTION
31.1 Die geltende Verjährungsfrist für die Verfolgung von Verstößen beträgt fünf Jahre.	31.1 The statutory limitation on the prosecution of infringements is five years.
31.2 Die Verjährung beginnt: – an dem Tag, an dem die Person die Zuwiderhandlung oder den Verstoß begangen hat; – an dem Tag der letzten Handlung, im Falle von aufeinanderfolgenden oder wiederholten Zuwiderhandlungen oder Verstößen; – an dem Tag, an dem sie eingestellt wurde, wenn die Zuwiderhandlung oder der Verstoß andauert.	31.2 Prescription runs: - from the day on which the person committed the offence or infringement; - from the day of the last act, in the case of successive or repeated offences or infringements; - from the day it stopped, if the offence or infringement is continuous.
31.3 In allen Fällen, in denen die Zuwiderhandlung oder der Verstoß den Sportkommissaren oder dem für die Verfolgung zuständigen Gremium der FIA verheimlicht wurde, beginnt die Verjährung jedoch an dem Tag, an dem die Sportkommissare oder das für die Verfolgung zuständige Gremium der FIA von den Tatsachen der Zuwiderhandlung oder des Verstoßes Kenntnis erhalten haben.	31.3 However, in all cases where the offence or infringement has been concealed from the stewards or from the FIA's prosecuting body, prescription runs from the day on which the facts of the offence or infringement became known to the stewards or the FIA's prosecuting body.
31.4 Die Verjährung wird durch jede Einleitung einer Verfolgung oder Untersuchung unterbrochen, die gemäß Kapitel 1 der Rechts- und Disziplinarordnung der FIA durchgeführt wird.	31.4 Prescription is interrupted by any act of prosecution or investigation carried out under Chapter 1 of the FIA Judicial and Disciplinary Rules.
ARTIKEL 32 VERSTOSS GEGEN DAS REGLEMENT	ARTICLE 32 BREACH OF THE RULES
32. Jede der folgenden Verstöße gilt zusätzlich zu allen zuvor oder nachfolgend genannten Verstößen als Verstoß gegen das Sportgesetz für den E-Sport:	32. Any of the following offences, in addition to any offences specifically referred to previously or subsequently, shall be deemed to be a breach of the Esports Code:
32.1 Jede direkte oder indirekte Bestechung oder jeder solcher Versuch gegenüber jeder Person, die eine offizielle Funktion im Zusammenhang mit einem E-Sport-Wettbewerb ausübt oder in irgendeiner Weise im Zusammenhang mit einem E-Sport-Wettbewerb tätig ist, sowie die Annahme oder das Angebot zur Annahme von Bestechungsangeboten durch einen solchen Offiziellen oder Mitarbeiter.	32.1 All bribery or attempt, directly or indirectly, to bribe any person having official duties in relation to an Esports Competition or being employed in any manner in connection with an Esports Competition and the acceptance of, or offer to accept, any bribe by such an official or employee.
32.2 Jede Handlung, die die Nennung oder Teilnahme eines E-Sport-Fahrers, E-Sport-Bewerbers oder E-Sport-Automobils, das bekanntermaßen nicht teilnahmeberechtigt ist, an einem E-Sport-Wettbewerb zum Ziel hat.	32.2 Any action having as its object the entry or participation in an Esports Competition of an Esports Driver, Esports Competitor or Esports Automobile known to be ineligible therefore.
32.3 Jedes betrügerische Verhalten oder jede Handlung, die den Interessen eines E-Sport-	32.3 Any fraudulent conduct or any act prejudicial to the interests of any Esports Competition or to the interests of motor sport generally.

Wettbewerbs oder den Interessen des Motorsports im Allgemeinen schadet.	
32.4 Jede Verfolgung eines Ziels, das den Zielen der FIA widerspricht oder mit diesen unvereinbar ist.	32.4 Any pursuit of an objective contrary or opposed to those of the FIA.
32.5 Jede Weigerung oder Unterlassung, Entscheidungen der FIA umzusetzen.	32.5 Any refusal or failure to apply decisions of the FIA.
32.6 Alle Worte, Taten oder Schriften, welche der FIA, ihren Organen, ihren Mitgliedern oder ihren leitenden Angestellten, und ganz allgemein den Interessen des Motorsports und den von der FIA verteidigten Werten, moralischen Schaden oder Verlust zugefügt haben.	32.6 Any words, deeds or writings that have caused moral injury or loss to the FIA, its bodies, its members or its executive officers, and more generally on the interest of motor sport and on the values defended by the FIA.
32.7 Jede Unterlassung, bei einer Untersuchung mitzuwirken.	32.7 Any failure to cooperate in an investigation.
32.8 Jede gefährliche Handlung oder das Versäumnis, angemessene Maßnahmen zu ergreifen, so dass es zu einer gefährlichen Situation kommt.	32.8 Any unsafe act or failure to take reasonable measures, thus resulting in an unsafe situation.
32.9 Nichtbefolgung der Anweisungen der zuständigen Offiziellen für die sichere und ordnungsgemäße Durchführung der Veranstaltung.	32.9 Failure to follow the instructions of the relevant officials for the safe and orderly conduct of the Event.
32.10 Nichtbefolgung der FIA-Fahrvorschriften bei Rundstreckenrennen (Anhang L zum Internationalen Sportgesetz).	32.10 Failure to follow the FIA Code of driving conduct on circuits (Appendix L to the International Sporting Code).
32.11 Jegliches Fehlverhalten.	32.11 Any Misconduct.
32.12 Jeglicher Verstoß gegen die Grundsätze der Fairness bei E-Sport-Wettbewerben, unsportliches Verhalten oder der Versuch, das Ergebnis eines E-Sport-Wettbewerbs auf eine Weise zu beeinflussen, die gegen die sportliche Ethik verstößt.	32.12 Any infringement of the principles of fairness in Esports Competitions, behaviour in an unsportsmanlike manner or attempt to influence the result of an Esports Competition in a way that is contrary to sporting ethics.
32.13 Jede öffentliche Anstiftung zu Gewalt oder Hass.	32.13 Any public incitement to violence or hatred.
32.14 Die allgemeine Abgabe und Darstellung politischer, religiöser und persönlicher Äußerungen oder Kommentare, die insbesondere gegen den von der FIA in ihren Statuten verankerten, allgemeinen Grundsatz der Neutralität verstoßen, es sei denn, sie wurden zuvor von der FIA für internationale E-Sport-Wettbewerbe oder von dem zuständigen ASN für nationale E-Sport-Wettbewerbe in seinem Zuständigkeitsbereich schriftlich genehmigt.	32.14 The general making and display of political, religious and personal statements or comments notably in violation of the general principle of neutrality promoted by the FIA under its Statutes, unless previously approved in writing by the FIA for International Esports Competitions, or by the relevant ASN for National Esports Competitions within their jurisdiction.
32.15 Nichtbefolgung der Anweisungen der FIA bezüglich der Benennung und Teilnahme von Personen bei offiziellen Zeremonien bei einem E-Sport-Wettbewerb, der für eine FIA-E-Sport-Meisterschaft zählt.	32.15 Failure to comply with the instructions of the FIA regarding the appointment and participation of persons during official ceremonies at any Esports Competition counting towards an FIA Esports Championship.

32.16 Der Besitz und/oder die Verwendung von pyrotechnischen Produkten bei FIA-E-Sport-Wettbewerben durch die Teilnehmer und Besucher, es sei denn, dies wurde von der FIA schriftlich genehmigt.	32.16 The possession and/or use of Pyrotechnic Products at FIA Esports Competitions by the Participants and attendees unless authorised in writing by the FIA.
B. ARTEN VON BESTRAFUNGEN	B. TYPES OF PENALTIES
ARTIKEL 33 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN ZU BESTRAFUNGEN	ARTICLE 33 GENERAL PROVISIONS ON PENALTIES
33.1 Jeder Verstoß gegen das Sportgesetz für den E-Sport, gegebenenfalls gegen die Vorschriften der FIA, gegen nationale Vorschriften oder gegen Ausschreibungen durch einen Veranstalter, einen Offiziellen, einen E-Sport-Bewerber, einen E-Sport-Fahrer, einen Teilnehmer, einen anderen Lizenzinhaber oder eine andere Person oder Organisation kann bestraft werden.	33.1 Any breach of the Esports Code, of the regulations of the FIA if appropriate, of the national rules, or of any Supplementary Regulations committed by any Organiser, official, Esports Competitor, Esports Driver, Participant, other licence-holder, or other person or organisation may be penalised.
33.2 Bestrafungen können von den Sportkommissaren und dem/den ASN (s) wie in den folgenden Bestimmungen aufgeführt verhängt werden.	33.2 Penalties may be imposed by the stewards and ASN(s) as indicated in the following provisions.
33.3 Die Entscheidungen der Sportkommissare sind vorbehaltlich der folgenden Bestimmungen sofort bindend: 33.3.1 Legt ein E-Sport-Bewerber Berufung ein, mit Ausnahme der nachfolgenden Fälle und wenn die Berufungsabsicht außerhalb der anzuwendenden Frist angekündigt wird, wird die Strafe ausgesetzt, insbesondere zur Festlegung irgendwelcher Handicap-Regeln, die wirksam sein könnten für die Teilnahme an einem späteren E-Sport-Wettbewerb. Die sich aus der Berufung ergebende aufschiebende Wirkung erlaubt es dem E-Sport-Bewerber und/oder dem E-Sport-Fahrer nicht, an der Siegerehrung oder der Podiumszeremonie teilzunehmen oder in den am Ende des E-Sport-Wettbewerbs veröffentlichten endgültigen Wertungen an anderer Stelle als der, die sich aus der Anwendung der Strafe ergibt, aufgeführt zu werden. Die Rechte des E-Sport-Bewerbers und des E-Sport-Fahrers werden wiederhergestellt, wenn sie ihre Berufung vor den Berufungsgerichten gewinnen, es sei denn, dies ist aufgrund der verstrichenen Zeit nicht möglich. 33.3.2 Die Entscheidung der Sportkommissare wird auch im Falle einer Berufung sofort anwendbar, wenn es sich um eine Entscheidung handelt, gegen die gemäß Artikel 33.5 des	33.3 The decisions of the stewards are immediately binding, subject to the following provisions: 33.3.1 If an Esports Competitor appeals, excluding the cases cited below and when the intention of appeal is submitted outside of the applicable deadline, the penalty will be suspended, in particular to determine the application of any Handicap rule having an influence on participation in a later Esports Competition. The suspensive effect resulting from the appeal does not allow the Esports Competitor and/or the Esports Driver to take part in the prize-giving or the podium ceremony, nor to appear in the Final Classifications published at the end of the Esports Competition, in any place other than that resulting from the application of the penalty. The rights of the Esports Competitor and of the Esports Driver will be re-established if they win their appeal before the appeal courts, unless this is not possible due to the passage of time. 33.3.2 The decision of the stewards becomes immediately binding even in the event of an appeal, if it concerns a decision that is not subject to appeal pursuant to Article 33.5 of the Esports Code below or if it concerns: - issues where the suspensive effect is likely to cause a further or ongoing safety issue; - any breach of the Appendix C,

Sportgesetzes für den E-Sport keine Berufung zulässig ist, oder wenn sie einen der folgenden Fälle betrifft: - Fälle, bei denen die aufschiebende Wirkung wahrscheinlich zu einem weiteren oder anhaltenden Sicherheitsproblem führt; - jegliche Verstöße gegen Anhang C, - jegliche Verstöße gegen die Artikel 32.2, 32.3, 32.5 und 32.8 des Sportgesetzes für den E-Sport oder entsprechende nationale Vorschriften; - Unregelmäßigkeiten in Zusammenhang mit der Nennung eines E-Sport-Bewerbers für einen E-Sport-Wettbewerb; - Fragen im Zusammenhang mit der Werbung auf den entsprechenden Titeln, der Hardware und/oder den E-Sport-Automobilen (Artikel 67 des Sportgesetzes für den E-Sport); oder - wenn im Verlauf des gleichen E-Sport-Wettbewerbs ein weiterer Verstoß begangen wird, der die Disqualifikation des E-Sport-Bewerbers rechtfertigt.	- any breach of Articles 32.2, 32.3, 32.5 and 32.8 of the Esports Code or any equivalent national regulations; - questions of irregularity of Entry by an Esports Competitor entering an Esports Competition; - questions in connection with advertising on the relevant Title(s), Hardware and/or Esports Automobiles (Article 67 of the Esports Code); or - where, in the course of the same Esports Competition, a further breach is committed justifying the Disqualification of the Esports Competitor.
33.4 Die Entscheidung der Sportkommissare, ob die Strafe ausgesetzt werden soll oder nicht (Artikel 33.3 des Sportgesetzes für den E-Sport), kann nicht vor dem nationalen Berufungsgericht oder dem internationalen Berufungsgericht angefochten werden.	33.4 The decision of the stewards as to whether or not the penalty should be suspended (Article 33.3 of the Esports Code) is not subject to appeal before the National Court of Appeal or the International Court of Appeal.
33.5 Bestimmte Entscheidungen können nicht durch Berufung angefochten werden. Dazu gehören Entscheidungen über die Verhängung einer Drive-Through Strafe, einer Stop-and-Go Strafe oder anderer Strafen, die in den geltenden Wettbewerbsbestimmungen als nicht durch Berufung anfechtbar aufgeführt sind.	33.5 Certain decisions are not subject to appeal. These include decisions to impose a drive-through penalty, a stop-and-go penalty, or other penalties as specified in the applicable sporting regulations as not being subject to appeal.
33.6 Darüber hinaus und unabhängig von den Bestimmungen der folgenden Artikel kann das Anklageorgan der FIA (i) auf Vorschlag und Berichterstattung durch einen der in Artikel 26.1 des Sportgesetzes für den E-Sport aufgeführten Offiziellen, (ii) auf Vorschlag und Berichterstattung des Renndirektors, falls ernannt, (iii) aufgrund des gemeinsamen Berichts der von der FIA benannten internationalen Sportkommissare, oder (iv) auf eigene Initiative gemäß der Rechts- und Disziplinarordnung der FIA eine Sache vor das Internationale Sportgericht bringen (mit Ausnahme der in Artikel 65.1 des Sportgesetzes für den E-Sport beschriebenen Angelegenheiten), um unmittelbar eine oder mehrere Strafen verhängen zu lassen, die an die Stelle der Strafe treten, die die	33.6 As well as this and independently of the prescriptions of the following Articles, the prosecuting body of the FIA may (i) upon the proposal and report of any of the FIA officials under Article 26.1 of the Esports Code, (ii) upon the proposal and report of the race director, if appointed, (iii) upon the joint report of the international stewards designated by the FIA, or (iv) on its own initiative in pursuance of the FIA Judicial and Disciplinary Rules, bringing a matter before the International Tribunal (except from matters described under Article 65.1 of the Esports Code) to have it directly imposed one or more penalties which will take place of any penalty which the stewards may have pronounced on any one of the above mentioned parties.

Sportkommissare gegen eine der vorgenannten Parteien verhängt haben.	
33.7 Das vor dem Internationalen Sportgericht angewandte Verfahren ist in der Rechts- und Disziplinarordnung der FIA beschrieben.	33.7 The procedure followed before the International Tribunal is described in the FIA Judicial and Disciplinary Rules.
33.8 Wenn das Internationale Sportgericht eine Sanktion verhängt, ist eine Berufung vor dem Internationalen Berufungsgericht möglich und der betreffende ASN kann sich nicht weigern, diese im Namen der betroffenen Partei einzulegen.	33.8 If the International Tribunal imposes a sanction, an appeal is possible before the International Court of Appeal and the ASN concerned cannot refuse to bring it on behalf of the party concerned.
33.9 Die FIA oder der betreffende ASN hat das Recht, eine Erklärung zu veröffentlichen oder veröffentlichen zu lassen, aus der hervorgeht, dass eine Person, E-Sport Automobile oder eine Marke von E-Sport Automobilen bestraft wurde.	33.9 The FIA or any ASN concerned shall have the right to publish or to have published a declaration stating that it has penalised any person, Esports Automobile, or make of an Esports Automobile.
33.10 Unbeschadet des Rechts, Berufung gegen eine Entscheidung einzulegen, haben die in einer solchen Erklärung genannten Personen kein Recht auf rechtliche Schritte gegen die FIA, den ASN oder gegen eine Person, welche die genannte Erklärung veröffentlicht.	33.10 Without prejudice to any right to appeal any decision, persons referred to in such declaration shall have no right of legal action against the FIA, or the ASN, or against any person publishing the said declaration.
ARTIKEL 34 STRAFSKALA	ARTICLE 34 SCALE OF PANLTIES
34.1 Folgende Bestrafungen können verhängt werden: 34.1.1 Warnung; 34.1.2 Verwarnung; 34.1.3 Geldstrafe; 34.1.4 Verpflichtung, gemeinnützige Arbeit zu leisten; 34.1.5 Aberkennung oder Streichung der Rundenzeit(en) eines E-Sport-Fahrers in Rennen, Qualifikation und Training; 34.1.6 Rückversetzung in der Startaufstellung; 34.1.7 Verpflichtung für einen E-Sport-Fahrer, ein Rennen aus der Boxengasse zu starten; 34.1.8 Zeitstrafe; 34.1.9 Rückversetzung von Positionen in der Wertung des E-Sport-Wettbewerbs; 34.1.10 Drive-Through Strafe; 34.1.11 Stop-and-Go oder Stop-and-Go mit vorgeschriebener Stoppzeit; 34.1.12 Disqualifikation; 34.1.13 Suspendierung; 34.1.14 Ausschluss (kann nur vom Internationalen Sportgericht verhängt werden); 34.1.15 Sperre (kann nur vom Internationalen Sportgericht verhängt werden).	34.1 Penalties may be imposed as follows: 34.1.1 warning; 34.1.2 reprimand (blame); 34.1.3 fine; 34.1.4 obligation to accomplish some work of public interest; 34.1.5 disallowance or deletion of an Esports Driver's race, qualifying and practice lap time(s); 34.1.6 drop of grid position(s); 34.1.7 obligation for an Esports Driver to start a race from the pit lane; 34.1.8 time penalty; 34.1.9 drop of place(s) in the classification of the Esports Competition; 34.1.10 drive-through penalty; 34.1.11 stop-and-go or stop-and-go with a prescribed stop time; 34.1.12 Disqualification; 34.1.13 Suspension; 34.1.14 Exclusion (may only be imposed by the International Tribunal); 34.1.15 Ban (may only be imposed by the International Tribunal).
34.2 Zeitstrafen werden in Minuten und/oder Sekunden ausgedrückt.	34.2 Time penalty means a penalty expressed in minutes and/or seconds.

34.3 Strafen können bei nachfolgenden E-Sport-Wettbewerben der gleichen E-Sport-Meisterschaft, desselben Pokals, derselben Trophäe, derselben Challenge oder derselben Serie angewendet werden.	34.3 Penalties may be imposed at subsequent Esports Competitions of the same Esports Championship, cup, trophy, challenge or series.
34.4 Jede der vorgenannten Strafen kann nur nach Prüfung der verfügbaren Beweise verhängt werden, und im Falle einer Disqualifikation, einer Suspendierung, eines Ausschlusses oder einer Sperre muss die betroffene Partei vorgeladen werden, um ihr die Möglichkeit der Verteidigung zu geben.	34.4 Any of the abovementioned penalties can only be imposed after consideration of the evidence available and, in case of Disqualification, Suspension, Exclusion or Ban, the party concerned must be summoned to give them the opportunity of presenting their defence.
34.5 Bei allen FIA-E-Sport-Meisterschaften, -Cups, -Challenges, -Trophäen oder -Serien können die Sportkommissare auch die folgenden Strafen verhängen: Suspendierung für einen oder mehrere E-Sport-Wettbewerbe, Streichung von Punkten für die E-Sport-Meisterschaft, den Cup, die Challenge, die Trophäe oder die Serie. Punkte sollten für E-Sport-Fahrern und E-Sport-Bewerbern nicht getrennt abgezogen werden, abgesehen von Ausnahmefällen.	34.5 For all the FIA Esports Championships, cups, challenges, trophies or series, the stewards may also decide to impose the following penalties: Suspension for one or more Esports Competitions, withdrawal of points for the Esports Championship, cup, challenge, trophy, series. Points should not be deducted separately from Esports Drivers and Esports Competitors, save in exceptional circumstances.
34.6 Die in den vorstehenden Artikeln 34.1 und 34.5 des Sportgesetzes für den E-Sport aufgeführte Strafen können gegebenenfalls nebeneinander oder auf Bewährung ausgesprochen werden.	34.6 The penalties referred to under Articles 34.1 and 34.5 of the Esports Code above may, where appropriate, be cumulated or applied with suspension of sentence.
34.7 Das Internationale Sportgericht kann auch direkt Verbote der Teilnahme oder der direkten oder indirekten Ausübung einer Funktion bei Wettbewerben, Veranstaltungen oder Meisterschaften im E-Sport verhängen, die direkt oder indirekt im Namen oder von der FIA organisiert werden oder den Vorschriften und Entscheidungen der FIA unterliegen.	34.7 The International Tribunal may also directly impose bans on taking part or exercising a role, directly or indirectly, in Esports Competitions, Events or Championships organized directly or indirectly on behalf of or by the FIA, or subject to the regulations and decisions of the FIA.
ARTIKEL 35 GELDSTRAFEN	ARTICLE 35 FINES
35.1 Gegen jeden E-Sport-Bewerber und auch gegen jeden E-Sport-Fahrer, jede Person oder Organisation gemäß Artikel 33.1 des Sportgesetzes für den E-Sport, der/die/das die geltenden Vorschriften oder Anweisungen der Offiziellen der Veranstaltung nicht erfüllt, kann eine Geldstrafe verhängt werden.	35.1 A fine may be imposed on any Esports Competitor and also on any Esports Driver, person or organisation as mentioned in Article 33.1 of the Esports Code who does not comply with the requirements of any applicable regulations or with any instruction of the officials of the Event.
35.2 Die Verhängung einer Geldstrafe kann von einem ASN oder von den Sportkommissaren angeordnet werden.	35.2 The imposition of a fine may be ordered by an ASN or by the stewards.
35.3 Von den Sportkommissaren verhängte Geldstrafen dürfen eine bestimmte jährliche, von der FIA festgesetzte Höhe nicht überschreiten. Die maximale Geldstrafe, die bei einem E-Sport-Wettbewerb verhängt werden kann, beträgt 250.000 Euro (zweihundertfünfzigtausend Euro), mit	35.3 Where these fines are imposed by the stewards, they may not exceed a certain sum, which will be set each year by the FIA. The maximum fine that shall be imposed in an Esports Competition is 250,000 euros (two hundred and fifty thousand euros), except for the Esports Competitions listed below:

Ausnahme der unten aufgeführten E-Sport-Wettbewerbe: 35.3.1 FIA E-Sport-Weltmeisterschaft: 750.000 Euro (siebenhundertfünfzigtausend Euro); 35.3.2 FIA E-Sport-Meisterschaft, -Pokal, -Trophäe, -Challenge oder -Serie (mit Ausnahme der FIA E-Sport-Weltmeisterschaften): 500.000 Euro (fünfhunderttausend Euro).	35.3.1 FIA Esports World Championship: 750,000 euros (seven hundred and fifty thousand euros); 35.3.2 FIA Esports Championship, cup, trophy, challenge or series (except the FIA Esports World Championships): 500,000 euros (five hundred thousand euros).
35.4 Ein E-Sport-Bewerber ist für die Zahlung von Geldstrafen verantwortlich, die gegen seine E-Sport-Fahrer, Assistenten usw. verhängt werden. Wenn der E-Sport-Bewerber und der E-Sport-Fahrer dieselbe Person sind, ist er/sie für die Zahlung der Geldstrafe verantwortlich, die gegen einen von ihnen verhängt wurde.	35.4 An Esports Competitor shall be responsible for the payment of any fine imposed on their Esports Drivers, assistants, etc. If the Esports Competitor and Esports Driver is the same person, he / she will be responsible for the payment of the fine imposed on either of them.
ARTIKEL 36 BEZAHLUNG VON GELDSTRAFEN	ARTICLE 36 PAYMENT OF FINES
36.1 Geldstrafen müssen innerhalb von achtundvierzig Stunden nach ihrer Verkündung durch ein beliebiges Zahlungsmittel, einschließlich elektronischem, bezahlt werden.	36.1 Fines shall be paid within forty-eight hours of their notification by means of any mode of payment, electronic included.
36.2 Jede verspätete Zahlung kann eine Suspendierung während des Zeitraums, in dem eine Geldstrafe unbezahlt bleibt, nach sich ziehen.	36.2 Any delay in making payment may entail Suspension during the period a fine remains unpaid.
36.3 Geldstrafen, die im Rahmen eines der folgenden E-Sport-Wettbewerbe verhängt werden, müssen wie folgt bezahlt werden: - Während eines Wettbewerbs zu einer FIA-E-Sport-Meisterschaft, einem Pokal, einer Challenge, einer Trophäe oder einer Serie: zahlbar an die FIA. - Während eines Wettbewerbs zu einer internationalen E-Sport-Serie: zahlbar an die Heimat-ASN der internationalen Serie. - Während eines E-Sport-Wettbewerbs, der auf dem Gebiet mehrerer Länder ausgetragen wird: zahlbar an die ASN, der den E-Sport-Wettbewerb im Internationalen Sportkalender registriert hat. - Während eines Wettbewerbs zu einer E-Sport-Zone-Meisterschaft: zahlbar an den ASN, der den E-Sport-Wettbewerb der Zone organisiert. - Während eines Wettbewerbs zu einer nationalen E-Sport-Meisterschaft: zahlbar an den ASN, der die nationale E-Sport-Meisterschaft ausschreibt/organisiert. - Während eines nationalen E-Sport-Wettbewerbs: zahlbar an den ASN, der den nationalen E-Sport-Wettbewerb ausschreibt/organisiert.	36.3 Fines imposed during the following Esports Competition must be paid as follows: - During an FIA Esports Championship, cup, challenge, trophy or series Competition: payable to the FIA. - During an Esports International series Competition: payable to the Parent ASN of the international series. - During an Esports Competition run over the territory of several countries: payable to the ASN which registered the Esports Competition on the International Sporting Calendar. - During an Esports Zone Championship Competition: payable to the ASN organising the zone Esports Competition. - During an Esports National Championship Competition: payable to the ASN governing/organising the Esports National Championship. - During an Esports National Competition: payable to the ASN governing/organising the Esports National Competition.
ARTIKEL 37 DISQUALIFIKATION	ARTICLE 37 DISQUALIFICATION
37.1 Eine Disqualifikation kann durch die Sportkommissare ausgesprochen werden.	37.1 A sentence of Disqualification may be pronounced by the stewards.

37.2 Die Disqualifikation aus einem gesamten E-Sport-Wettbewerb hat den Verlust des Nenngeldes zur Folge, das dem/den Veranstalter(n) zukommt.	37.2 Disqualification from an entire Esports Competition entails the loss of the Entry fee, which shall accrue to the Organiser(s).
ARTIKEL 38 SUSPENDIERUNG	ARTICLE 38 SUSPENSION
38.1 Zusätzlich zu den Bestimmungen im Sportgesetz für den E-Sport und der Rechts- und Disziplinarordnung der FIA kann eine Suspendierung auch durch einen ASN für eine schwere Verfehlung ausgesprochen werden.	38.1 In addition to that provided for in the Esports Code and in the FIA Judicial and Disciplinary Rules, a sentence of Suspension may also be pronounced by an ASN, and shall be reserved for grave offences.
38.2 Die Suspendierung nimmt dem von ihr Betroffenen vorübergehend das Recht, in irgendeiner Form an einem E-Sport-Wettbewerb teilzunehmen, und zwar, je nachdem, ob die Suspendierung national oder international ist, entweder im Gebiet des ASN, der die Suspendierung verfügt hat, oder in allen anderen der FIA angeschlossenen Ländern.	38.2 A sentence of Suspension, for as long as it remains in force, shall entail the loss of any right to take part in any capacity whatsoever in any Esports Competition held within the territory of the ASN which has pronounced such sentence or within the territories of any country in which the authority of the FIA is recognised, according to whether such Suspension is national or international.
38.3 Mit der Suspendierung ist die Annullierung der vorher abgegebenen Nennungen für alle E-Sport-Wettbewerbe verbunden, die während der Dauer der Suspendierung stattfinden. Sie hat in gleicher Weise den Verlust der Nenngelder, die für diese Wettbewerbe entrichtet wurden, zur Folge.	38.3 Suspension shall also render null and void any previous Entry made for any Esports Competition which may take place during the term of such Suspension and shall also entail the forfeiture of the fee payable for any such Entry.
38.4 Der ASN muss die Gründe für die Verhängung einer solchen Strafe angeben, wenn er die Verhängung einer Suspendierung der Person, gegen die die Strafe verhängt wurde, und dem Sekretariat der FIA mitteilt.	38.4 In notifying sentences of Suspension to the person upon whom sentence is passed and to the Secretariat of the FIA, it shall be necessary for an ASN to give its reasons leading to the imposition of such penalty.
ARTIKEL 39 FOLGEN DER SUSPENDIERUNG	ARTICLE 39 EFFECTS OF THE SUSPENSION
39.1 Eine von einem ASN verhängte Suspendierung gilt nur auf dem Gebiet dieses ASN.	39.1 A sentence of Suspension pronounced by an ASN shall apply only within the territory of that ASN.
39.2 Wünscht der ASN jedoch, dass die gegen einen seiner Lizenznehmer (Bewerber, Fahrer, Offizielle, Veranstalter usw.) verhängte Suspendierung international anerkannt wird, so teilt er seinen Wunsch unverzüglich dem Sekretariat der FIA mit, einschließlich 1) einer Kopie der Entscheidung über die Verhängung der Suspendierung (in einer der offiziellen Sprachen der FIA), 2) eines Nachweises über die Zustellung der Entscheidung an die betroffene Partei und 3) Informationen darüber, ob die Entscheidung in Bezug auf den betreffenden ASN endgültig und bindend ist. Nach Erhalt all dieser Informationen informiert die FIA alle anderen ASN. Die Suspendierung muss von jedem ASN sofort zur Kenntnis genommen werden, und die daraus resultierende Maßnahme tritt damit in Kraft.	39.2 If, however, the ASN wishes the sentence of a Suspension pronounced against any of its licence-holders (Competitors, Drivers, officials, Organisers, etc.) to be recognised internationally, it shall notify its wish without delay to the Secretariat of the FIA including 1) a copy of the decision imposing the Suspension (in one of the FIA's official languages), 2) proof of notification of the decision to the sanctioned party, and 3) information on whether the decision is final and binding in respect of the relevant ASN. After receipt of all this information, the FIA will inform all other ASNs. The sentence of Suspension shall be noted by each ASN immediately, and the consequent restriction will thereby come into force.
39.3 Die Anerkennung dieser Suspendierung durch alle ASN wird auf der Website www.fia.com veröffentlicht.	39.3 The recognition of this Suspension by all ASNs will be posted on the website www.fia.com .

39.4 Ein ASN hat das Recht, die noch nicht abgelaufene Dauer einer Suspendierung unter den von ihm festgelegten Bedingungen zu erlassen, sofern diese Strafe ursprünglich von diesem ASN verhängt wurde.	39.4 An ASN shall have the right to remit the unexpired period of a sentence of Suspension under the conditions which it may determine and provided that such penalty has been originally imposed by this ASN.
ARTIKEL 40 VORLÄUFIGE SUSPENDIERUNG	ARTICLE 40 PROVISIONAL SUSPENSION
40.1 Wenn der Schutz der Teilnehmer an einem unter der Federführung der FIA durchgeführten E-Sport-Wettbewerb dies aus Gründen der öffentlichen Ordnung oder im Interesse des E-Sports erfordert, kann das Internationale Sportgericht auf Antrag des FIA-Präsidenten insbesondere jede von der FIA im Rahmen eines Rennens, eines E-Sport-Wettbewerbs oder einer anderen von der FIA organisierten Veranstaltung erteilte Genehmigung, Lizenz oder Zulassung vorläufig suspendieren. Diese Maßnahme darf einen Zeitraum von drei Monaten nicht überschreiten und kann einmal verlängert werden.	40.1 If the protection of the Participants in an Esports Competition organised under the aegis of the FIA so requires, for reasons of public order or in the interest of Esports, the International Tribunal may, at the request of the FIA President, provisionally suspend in particular any authorisation, licence or approval issued by the FIA, within the framework of a race, Esports Competition or other event organised by the FIA. This measure cannot exceed a period of three months, renewable once.
40.2 Jede vorläufige Suspendierung muss in Übereinstimmung mit der FIA Rechts- und Disziplinarordnung ausgesprochen werden.	40.2 Any provisional Suspension must be pronounced in accordance with the FIA Judicial and Disciplinary Rules.
40.3 Die Person, deren Genehmigung, Lizenz oder Zulassung vorläufig suspendiert wurde, darf keine Handlungen vornehmen, die geeignet sind, die Maßnahme der Suspendierung zu umgehen.	40.3 The person who has had their authorisation, licence or approval provisionally suspended must abstain from any act that is liable to circumvent the measure of Suspension.
40.4 Bei der Mitteilung von Entscheidungen über eine vorläufige Suspendierung an die Person, gegen die die Entscheidung ergangen ist, und an das Sekretariat der FIA muss der ASN die Gründe für die Verhängung einer solchen Strafe angeben.	40.4 In notifying sentences of provisional Suspension to the person upon whom sentence is passed and to the Secretariat of the FIA, it shall be necessary for an ASN to give its reasons leading to the imposition of such penalty.
ARTIKEL 41 EINZUG DER E-SPORT-LIZENZ	ARTICLE 41 WITHDRAWAL OF ESPORTS LICENCE
41.1 Bei Nichteinhaltung der Artikel 3.1 und 15.1 des Sportgesetzes für den E-Sport kann jeder Person oder Gruppe, die an einem E-Sport-Wettbewerb teilnimmt, die E-Sport-Lizenz entzogen werden.	41.1 In case of non-compliance with Articles 3.1 and 15.1 of the Esports Code, any person or group which takes part in an Esports Competition, may have their Esports Licence withdrawn.
41.2 Jeder E-Sport-Bewerber oder E-Sport-Fahrer, der auf nationaler Ebene suspendiert ist, muss seine E-Sport-Lizenz an seinen ASN zurückgeben, der darauf mit einem deutlichen Stempel die Worte „Nicht gültig für [Name des Landes]“ anbringt.	41.2 Any Esports Competitor or Esports Driver who is suspended nationally shall hand back their Esports Licence to their ASN, which will clearly mark thereon, by means of a heavy stamp, the words “Not valid for [name of country]”.
41.3 Nach Ablauf der Suspendierung auf nationaler Ebene wird die gekennzeichnete E-Sport-Lizenz gegen eine unmarkierte E-Sport-Lizenz ausgetauscht.	41.3 Upon expiry of the period of national Suspension, the marked Esports Licence will be exchanged for a clean Esports Licence.
41.4 Jeder international suspendierte E-Sport-Bewerber oder E-Sport-Fahrer muss seine E-Sport-Lizenz an seinen ASN zurückgeben, der sie erst nach Ablauf der internationalen Suspendierung an ihn zurückgibt.	41.4 Any Esports Competitor or Esports Driver who is suspended internationally shall hand back their Esports Licence to their ASN which shall not return it to them until the period of international Suspension has expired.

41.5 In beiden oben genannten Fällen wird jede Verzögerung bei der Rückgabe der E-Sport-Lizenz an den ASN zur Dauer der Suspendierung hinzugerechnet.	41.5 In both of the above cases, any delay in handing back the Esports Licence to the ASN shall be added to the term of Suspension.
ARTIKEL 42 AUSSCHLUSS	ARTICLE 42 EXCLUSION
42.1 Außer in den in der FIA Rechts- und Disziplinarordnung vorgesehenen Fällen kann ein Ausschluss nur von einem ASN ausgesprochen werden und ist für besonders schwere Verstöße vorbehalten.	42.1 Except in the cases provided for in the FIA Judicial and Disciplinary Rules, a sentence of Exclusion can be pronounced only by an ASN and will be reserved for offences of exceptional gravity.
42.2 Ein Ausschluss ist immer internationaler Natur. Er muss allen ASN mitgeteilt und von diesen gemäß den Bedingungen für eine internationale Suspendierung registriert werden.	42.2 A sentence of Exclusion shall always be international in nature. It shall be notified to all the ASNs, and be registered by them according to the conditions of international Suspension.
42.3 Bei der Zustellung von Entscheidungen über einen Ausschluss an die Person, gegen welche die Entscheidung ergangen ist, und an das Sekretariat der FIA muss der ASN die Gründe für die Verhängung dieser Strafe angeben.	42.3 In notifying sentences of Exclusion to the person upon whom sentence is passed and to the Secretariat of the FIA, it shall be necessary for an ASN to give its reasons leading to the imposition of such penalty.
42.4 Ein ASN hat das Recht, einen Ausschluss unter den von ihm festgelegten Bedingungen aufzuheben, vorausgesetzt, dass diese Strafe ursprünglich von diesem ASN verhängt wurde.	42.4 An ASN shall have the right to lift an Exclusion under the conditions which it may determine and provided that such penalty has been originally imposed by this ASN.
C. FOLGEN DER VERHÄNGUNG VON STRAFEN	C. CONSEQUENCES OF THE IMPOSITION OF PENALTIES
ARTIKEL 43 BEKANNTGABE VON STRAFEN AN INTERNATIONALE SPORTVERBÄNDE	ARTICLE 43 NOTIFICATION OF PENALTIES TO INTERNATIONAL SPORTING FEDERATIONS
43.1 Die Suspendierung, sofern sie international anzuwenden ist, und der Ausschluss werden den von der FIA benannten internationalen Sportverbänden mitgeteilt, die sich verpflichtet haben, in gegenseitiger Wirkung die von der FIA ausgesprochenen Strafen anzuerkennen.	43.1 A Suspension, when applicable internationally, and an Exclusion will be communicated to those International Federations designated by the FIA which have agreed to apply, on a reciprocal basis, the penalties imposed by the FIA.
43.2 Jede Suspendierung oder jeder Ausschluss, die/der der FIA von einem der genannten Sportverbände mitgeteilt wird, wird von ihr in gleicher Weise anerkannt und entsprechend behandelt.	43.2 Any Suspension or Exclusion made known to the FIA by these Federations will be enforced to the same extent by the FIA.
ARTIKEL 44 VERLUST VON PREISEN	ARTICLE 44 LOSS OF AWARDS
44. Jeder E-Sport-Bewerber, der bei einem E-Sport-Wettbewerbs disqualifiziert, suspendiert oder ausgeschlossen wird, verliert jeden Anspruch auf Erhalt eines Preises, der für diesen E-Sport-Wettbewerb ausgeschrieben ist.	44. Any Esports Competitor disqualified, suspended or excluded during an Esports Competition will lose the right to obtain any of the awards assigned to the said Esports Competition.

ARTIKEL 45 ÄNDERUNG DER ERGEBNISSE UND DER PREISE	ARTICLE 45 AMENDMENT TO THE CLASSIFICATION AND AWARDS
45. Im Falle einer Disqualifizierung oder Suspendierung eines E-Sport-Bewerbers während eines E-Sport-Wettbewerbs erklären die Sportkommissare die sich daraus ergebende Änderung der Platzierungen und Preisverteilung und entscheiden, ob der nächste E-Sport-Bewerber in der Wertung nachrücken sollte.	45. In case of Disqualification or Suspension of an Esports Competitor during an Esports Competition, the stewards shall declare the resulting amendment in the placings and awards, and they shall decide whether the next Esports Competitor should be moved up in the classification.
D. RECHTSMITTEL: PROTEST	D. LEGAL REMEDIES: PROTEST
ARTIKEL 46 ALLGEMEINE GRUNDSÄTZE UND GEGENSTAND EINES PROTESTS	ARTICLE 46 GENERAL PRINCIPLES AND SUBJECT MATTER OF A PROTEST
46.1 Das Recht zum Protest hat nur ein E-Sport-Bewerber. Wenn der E-Sport-Fahrer auch der E-Sport-Bewerber ist, hat er ebenfalls das Recht, einen Protest einzulegen.	46.1 The right to protest lies with an Esports Competitor. If the Esports Driver is also the Esports Competitor, they shall also have the right to protest.
46.2 Wenn ein E-Sport-Bewerber einen Protest gegen mehr als einen anderen E-Sport-Bewerber einlegen möchte, muss er so viele Proteste einreichen, wie E-Sport-Bewerber von dieser Sache betroffen sind.	46.2 An Esports Competitor wishing to protest against more than one fellow Esports Competitor must lodge as many protests as there are Esports Competitors involved in the action concerned.
46.3 Ein Protest kann eingereicht werden gegen: - die Nennung eines E-Sport-Bewerbers oder E-Sport-Fahrers; - die Streckenlänge; - ein Handicap; - die Zusammensetzung eines Laufs oder Finales; - einem mutmaßlichen Irrtum, eine mutmaßliche Unregelmäßigkeit oder einen mutmaßlichen Verstoß gegen die Vorschriften, der/die während eines E-Sport-Wettbewerbs auftritt/auftreten; - die mutmaßliche Nichteinhaltung der einschlägigen Titel und/oder Hardware mit den Vorschriften oder - der vorläufigen Wertung, die am Ende des E-Sport-Wettbewerbs festgelegt wird.	46.3 A protest can be filed against: - the Entry of an Esports Competitor or Esports Driver; - the length of the Course; - a Handicap; - the make-up of a heat or final; - an alleged error, irregularity or breach of the regulations occurring during an Esports Competition; - the alleged non-compliance of the relevant Title(s) and/or Hardware with the regulations, or - the Provisional Classification established at the end of the Esports Competition
ARTIKEL 47 PROTESTFRIST	ARTICLE 47 PROTEST TIME LIMIT
47.1 E-Sport-Bewerber, die einen Protest einlegen möchten, müssen die folgenden Fristen einhalten: 47.1.1 Nennung eines E-Sport-Bewerbers oder eines E-Sport-Fahrers: Spätestens zwei Stunden nach (i) dem Ende der Dokumentenabnahme vor Beginn des Wettbewerbs bei vor Ort ausgetragenen E-Sport-Wettbewerben oder (ii) der Öffnung des offiziellen Servers vor Beginn des Wettbewerbs bei Online-E-Sport-Wettbewerben. 47.1.2 Streckenlänge: Spätestens zwei Stunden nach (i) dem Ende der Dokumentenabnahme vor Beginn des Wettbewerbs bei vor Ort	47.1 Esports Competitors intending to lodge a protest shall observe the following time limits: 47.1.1 Entry of an Esports Competitor or of an Esports Driver: No later than two hours after (i) the closing time of administrative checking prior to the start of the competition, for on-site Esports Competitions or (ii) the opening of the official Server prior to the start of the competition, for online Esports Competitions. 47.1.2 Length of the Course: No later than two hours after (i) the closing time of administrative checking prior to the start of the competition, for on-site Esports

	ausgetragenen E-Sport-Wettbewerben oder (ii) der Öffnung des offiziellen Servers vor Beginn des Wettbewerbs bei Online-E-Sport-Wettbewerben.		Competitions or (ii) the opening of the official Server prior to the start of the competition, for online Esports Competitions.
47.1.3	Handicap: Spätestens eine Stunde vor Start des E-Sport-Wettbewerbs oder wie in den anzuwendenden Wettbewerbsbestimmungen oder Ausschreibungen angegeben;	47.1.3	Handicap: No later than one hour before the start of the Esports Competition or as specified in the applicable sporting regulations or Supplementary Regulations;
47.1.4	Zusammensetzung eines Laufs oder Finales: Spätestens dreißig Minuten nach der Veröffentlichung der Zusammensetzung eines Laufs oder Finales, sofern in den anzuwendenden Wettbewerbsbestimmungen oder Ausschreibungen nichts anderes geregelt ist.	47.1.4	Make up of a heat or final: No later than thirty minutes after the publication of the make-up of a heat or final, unless specified otherwise in the applicable sporting regulations or Supplementary Regulations.
47.1.5	Ein mutmaßlicher Irrtum, eine mutmaßliche Unregelmäßigkeit oder ein mutmaßlicher Verstoß gegen die Vorschriften während eines E-Sport-Wettbewerbs: Spätestens dreißig Minuten nach Veröffentlichung der vorläufigen Wertung, es sei denn, die Sportkommissare sind der Ansicht, dass die Einhaltung der 30-Minuten-Frist unmöglich ist, oder es treten technische Probleme im Zusammenhang mit der Aushangtafel auf (Artikel 26.7 des Sportgesetzes für den E-Sport), oder es ist in den anzuwendenden Wettbewerbsbestimmungen oder der Ausschreibung anders geregelt.	47.1.5	An alleged error, irregularity or breach of the regulations occurring during an Esports Competition: No later than thirty minutes after the publication of the Provisional Classification, except: in circumstances where the stewards consider that compliance with the thirty-minute deadline would be impossible; in the event of technical issues related to the notice board (Article 26.7 of the Esports Code); or, unless specified otherwise in the applicable sporting regulations or Supplementary Regulations.
47.1.6	Ein Protest, der sich auf die mutmaßliche Nichteinhaltung der einschlägigen Titel und/oder Hardware mit den Vorschriften bezieht: Spätestens dreißig Minuten nach der Veröffentlichung der vorläufigen Wertung, es sei denn, die Sportkommissare sind der Ansicht, dass die Einhaltung der 30-Minuten-Frist unmöglich ist; im Falle technischer Probleme im Zusammenhang mit der Aushangtafel (Artikel 26.7 des Sportgesetzes für den E-Sport); oder, sofern in den anzuwendenden Wettbewerbsbestimmungen oder der Ausschreibung etwas anderes festgelegt ist.	47.1.6	A protest referring to the alleged non-compliance of the relevant Title(s) and / or Hardware with the regulations: No later than thirty minutes after the publication of the Provisional Classification, except: in circumstances where the stewards consider that compliance with the thirty-minute deadline would be impossible; in the event of technical issues related to the notice board (Article 26.7 of the Esports Code); or, unless specified otherwise in the applicable sporting regulations or Supplementary Regulations.
47.1.7	Vorläufige Wertung am Ende des E-Sport-Wettbewerbs: Spätestens dreißig Minuten nach Veröffentlichung der vorläufigen Wertung, es sei denn, die Sportkommissare sind der Ansicht, dass die Einhaltung der 30-Minuten-Frist unmöglich ist, es technische Probleme im Zusammenhang mit der Aushangtafel gibt (Artikel 26.7 des	47.1.7	Provisional Classification established at the end of the Esports Competition: No later than thirty minutes after the publication of the Provisional Classification, except: in circumstances where the stewards consider that compliance with the thirty-minute deadline would be impossible; in the event of technical issues related to the notice board (Article 26.7 of the Esports Code); or, unless specified otherwise in the applicable sporting regulations or Supplementary Regulations.

Sportgesetzes für den E-Sport) oder in den geltenden Wettbewerbsbestimmungen oder der Ausschreibung etwas anderes geregelt ist.	
ARTIKEL 48 EINREICHUNG EINES PROTESTS	ARTICLE 48 LODGING OF A PROTEST
48.1 Jeder Protest muss schriftlich eingereicht werden und Folgendes beinhalten: - die entsprechenden Vorschriften; - die Vorwürfe des Protestführers; und - gegebenenfalls gegen wen der Protest gerichtet ist.	48.1 Any protest shall be in writing and must specify: - The relevant regulations ; - The concerns of the protester; and - Against whom the protest is lodged, when relevant.
48.2 Sind mehrere E-Sport-Bewerber betroffen, muss gegen jeden betroffenen E-Sport-Bewerber ein separater Protest eingereicht werden. Ein einziger Protest gegen mehr als einen E-Sport-Bewerber ist daher unzulässig.	48.2 Where multiple Esports Competitors are concerned, a separate protest must be filed against each Esports Competitor concerned. Consequently, a single protest against more than one Esports Competitor will be inadmissible.
48.3 Ein von mehreren E-Sport-Bewerbern gemeinsam eingereichter Protest ist unzulässig.	48.3 A protest lodged jointly by several Esports Competitors will be inadmissible.
48.4 Ein einzelner Protest, der sich auf mehr als einen der in Artikel 46.3 des Sportgesetzes für den E-Sport genannten Punkte bezieht, ist unzulässig.	48.4 A single protest addressing more than one of the subjects, as set out under Article 46.3 of the Esports Code, will be inadmissible.
48.5 Ein Protest gegen eine Entscheidung der Sportkommissare ist unzulässig.	48.5 Any protest against a stewards' decision will be inadmissible.
48.6 Proteste im Rahmen eines E-Sport-Wettbewerbs sind an den Vorsitzenden der Sportkommissare zu richten und ihr Eingang ist schriftlich zu bestätigen, wobei der Zeitpunkt des Eingangs zu vermerken ist.	48.6 Protests arising out of an Esports Competition shall be addressed to the chairperson of the stewards and its receipt shall be acknowledged in writing, with the time of receipt noted.
48.7 Jedem Protest muss eine Kautions beigefügt werden, deren Höhe jährlich von dem ASN des Landes festgelegt wird, in dem die Entscheidung getroffen wird, oder gegebenenfalls: - dem Heimat-ASN der internationalen E-Sport-Serie; - dem ASN, der die Nationale E-Sport-Meisterschaft ausrichtet, falls der E-Sport-Wettbewerb in Übereinstimmung mit Artikel 18.3 des Sportgesetzes für den E-Sport durchgeführt wird; oder - von der FIA für ihre E-Sport-Meisterschaften, -Cups, -Trophäen, -Challenges oder -Serien, und die in den Wettbewerbsbestimmungen oder der Ausschreibung des E-Sport-Wettbewerbs aufgeführt sein muss. Diese Kautions kann nur zurückerstattet werden, wenn dem Protest stattgegeben wird, es sei denn, aus Gründen der Fairness ist etwas anderes geboten.	48.7 Each protest must be accompanied by a deposit, the amount of which shall be set annually by the ASN of the country in which that decision will be given or, if applicable: - the Parent ASN of the Esports international series; - the ASN organising the National Esports Championship if the Esports Competition is organised in accordance with Article 18.3 of the Esports Code; or - by the FIA for its Esports Championships, cups, trophies, challenges or series, and specified in the sporting regulations or Supplementary Regulations of the Esports Competition. This deposit may only be returned if the protest is upheld, unless fairness requires otherwise.
48.8 Im Falle eines Protests, der sich auf die mutmaßliche Nichteinhaltung der anzuwendenden Titel und/oder der Hardware mit den Vorschriften bezieht und die Demontage und Remontage eines	48.8 In the case of a protest referring to the alleged non-compliance of the relevant Title(s) and/or Hardware with the regulations and requiring the dismantling and re-assembly of a clearly defined part

klar definierten Teils oder von Teilen davon erfordert, kann von den Sportkommissaren eine zusätzliche Kautions zur Abdeckung der zu erwartenden Kosten für solche Überprüfungen festgelegt werden. Diese zusätzliche Kautions muss vom Protestführer innerhalb einer Stunde nach Empfang einer solchen Mitteilung der Sportkommissare (oder gegebenenfalls innerhalb eines von ihnen vereinbarten Zeitrahmens) bezahlt werden. Andernfalls wird der Protest als unzulässig erachtet. 48.8.1 Die Kosten für die Durchführung solcher Überprüfungen werden getragen: - Vom Protestführer, wenn der Protest abgelehnt wird. Wenn die entstandenen Kosten geringer sind als die gezahlte zusätzliche Kautions, wird dem Protestführer die Differenz erstattet. Umgekehrt, wenn die entstandenen Kosten höher sind, muss der Protestführer die Differenz tragen. - Vom E-Sport-Bewerber, gegen den der Protest eingereicht wurde, falls dem Protest stattgegeben wird. Unter diesen Umständen: (i) werden die entstandenen Kosten gemäß Artikel 36.1 und 36.2 des Sportgesetzes für den E-Sport von diesem E-Sport-Bewerber getragen und (ii) wird die vom Protestführer gezahlte zusätzliche Kautions erstattet. - Anteilig von den Parteien, wenn dem Protest teilweise stattgegeben wird. Diese anteilige Aufteilung wird von den Sportkommissaren festgelegt. Der dem Protestführer zugewiesene Anteil wird von der zusätzlich gezahlten Kautions abgezogen und der Restbetrag wird zurückerstattet. Der dem E-Sport-Bewerber, gegen den der Protest eingereicht wurde, zugewiesene Anteil muss in Übereinstimmung mit Artikel 36.1 und 36.2 des Sportgesetzes für den E-Sport gezahlt werden.	or parts thereof, an additional deposit to cover the estimated costs involved in such checks may be specified by the stewards. This additional deposit must be paid by the protester within one hour upon receipt of such notification of the stewards (or, where appropriate, within such timeframe as agreed by them). Otherwise, the protest will be deemed inadmissible. 48.8.1 The costs incurred in undertaking such checks shall be borne: - By the protester if the protest is rejected. If the costs incurred are less than the additional deposit paid, the surplus shall be refunded to the protester. Conversely, if the costs incurred are higher, the difference shall be borne by the protester. - By the Esports Competitor against whom the protest is filed if the protest is upheld. Under such circumstances: (i) the costs incurred shall be paid by said Esports Competitor in accordance with Articles 36.1 and 36.2 of the Esports Code and (ii) the additional deposit paid by the protester shall be refunded. - Proportionally by the parties if the protest is partially upheld. Such proportionality shall be determined by the stewards. The proportion allocated to the protester will be deducted from the additional deposit paid and the balance will be refunded. The proportion allocated to the Esports Competitor against whom the protest is lodged shall be paid in accordance with Articles 36.1 and 36.2 of the Esports Code.
48.9 Protestkautions müssen wie folgt bezahlt werden:	48.9 Protest deposits must be paid as follows:

Protest eingelegt während	Empfänger	Protest lodged during	Recipient
Einem Wettbewerb zu einer FIA E-Sport-Meisterschaft, Pokal, Challenge, Trophäe oder Serie	FIA	An FIA Esports Championship, cup, challenge, trophy or series Competition	FIA
einem Wettbewerb zu einer internationalen E-Sport Serie	Heimat-ASN der internationalen Serie	An International Esports series Competition	Parent ASN of the international series
einem E-Sport-Wettbewerb über das Gebiet von mehreren Ländern	ASN, der den E-Sport-Wettbewerb in den Internationalen Sportkalender eingetragen hat	An Esports Competition run over the territory of several countries	ASN which registered the Esports Competition on the International Sporting Calendar
einem Wettbewerb zu einer E-Sport Zonen-Meisterschaft	ASN, der den E-Sport-Zonen-Wettbewerb organisiert	An Esports Zone Championship Competition	ASN organising the zone Esports Competition
einem Wettbewerb zu einer nationalen E-Sport-Meisterschaft	ASN, der die nationale E-Sport-Meisterschaft leitet/organisiert	An Esports National Championship Competition	ASN governing/organising the Esports National Championship
einem nationalen E-Sport Wettbewerb	ASN, der den national E-Sport-Wettbewerb leitet/organisiert	An Esports National Competition	ASN governing/organising the Esports National Competition
ARTIKEL 49 PROTESTVERHANDLUNG		ARTICLE 49 PROTEST HEARING	
49.1 Die Anhörung des Protestführers und aller vom Protest betroffenen Parteien muss so bald wie möglich nach Einreichung des Protestes stattfinden.		49.1 The hearing of the protester and of all parties concerned by the protest shall take place as soon as possible after the protest has been lodged	
49.2 Die betroffenen Parteien müssen zur Verhandlung vorgeladen werden und können in Begleitung von Zeugen erscheinen.		49.2 The parties concerned shall be summoned to appear at the hearing, and may be accompanied by witnesses.	
49.3 Die Sportkommissare müssen sicherstellen, dass alle betroffenen Parteien die Vorladung persönlich erhalten haben.		49.3 The stewards must ensure that the summons have been personally received by all parties concerned.	
49.4 Bei Abwesenheit einer betroffenen Partei oder ihrer Zeugen kann das Urteil in Abwesenheit gefällt werden.		49.4 In the absence of any party concerned or of their witnesses, judgement may be made by default.	
49.5 Kann das Urteil nicht unmittelbar nach der Anhörung der betroffenen Parteien verkündet werden, müssen diese über Ort und Zeitpunkt der Urteilsverkündung informiert werden.		49.5 If judgement cannot be given immediately after the hearing of the parties concerned, they must be advised of the place and time at which the decision will be given.	
ARTIKEL 50 VERÖFFENTLICHUNG DER PREISE UND SIEGEREHRUNG		ARTICLE 50 PUBLICATION OF THE AWARDS AND PRIZE GIVING	
50.1 Ein von einem Protest betroffener E-Sport-Teilnehmer gewonnener Preis ist bis zur endgültigen Entscheidung dieses Protestes zurückzuhalten.		50.1 A prize won by an Esports Competitor against whom a protest has been lodged must be withheld until a decision has been reached on the subject of the protest.	

50.2 Im Übrigen verpflichtet jeder Protest, dessen Ausgang gegebenenfalls die Wertung des E-Sport-Wettbewerbs ändern könnte, die Veranstalter, nur ein vorläufiges Gesamtergebnis zu veröffentlichen und alle Preise bis zur endgültigen Protestentscheidung einzubehalten (einschließlich Berufungen).	50.2 Moreover, in the event of any protest being lodged whose outcome might modify the classification of the Esports Competition, the Organisers shall only publish a Provisional Classification and shall withhold all prizes until a final decision concerning the protest (including appeals) has been reached.
50.3 Wenn allerdings der Protest das Gesamtergebnis nur zum Teil ändern würde, kann der von dem Protest nicht betroffene Teil als endgültig bekannt gegeben und die betreffenden Preise können verteilt werden.	50.3 However, in the case of a protest affecting only part of the classification, such part as is not affected by the protest may be published definitively, and the corresponding prizes distributed.
ARTIKEL 51 PROTESTENTSCHEIDUNG	ARTICLE 51 PROTEST JUDGEMENT
51. Alle betroffenen Parteien sind an die getroffene Entscheidung gebunden, vorbehaltlich der im Sportgesetz für den E-Sport festgelegten Bedingungen für die Berufung, aber weder die Sportkommissare noch der ASN haben das Recht, die Wiederholung eines E-Sport-Wettbewerbs anzuordnen.	51. All parties concerned shall be bound by the decision reached, subject to the conditions of appeal laid down in the Esports Code, but neither the stewards nor the ASN shall have the right to order that an Esports Competition be re-run.
ARTIKEL 52 ABWICKLUNG DER PROTESTKAUTION	ARTICLE 52 HANDLING OF THE PROTEST DEPOSIT
52.1 Wird der Protest zurückgewiesen oder nach seiner Einreichung zurückgenommen, so wird kein Teil der Kaution erstattet.	52.1 If the protest is rejected or if it is withdrawn after being brought, no part of the deposit shall be returned.
52.2 Wird der Protest als teilweise begründet beurteilt, kann die Kaution teilweise zurückerstattet werden, und in voller Höhe, falls dem Protest stattgegeben wird.	52.2 If judged partially founded, the deposit may be returned in part, and in its entirety if the protest is upheld.
52.3 Darüber hinaus können der ASN oder die Sportkommissare dem Protestführer eine der im Sportgesetz für den E-Sport festgelegten Strafen auferlegen, wenn nachgewiesen wird, dass er in böser Absicht gehandelt hat.	52.3 Moreover, if it is proved that the protester has acted in bad faith, the ASN or the stewards may impose upon them one of the penalties laid down in the Esports Code.
E. RECHTSMITTEL: REVISIONSRECHT	E. LEGAL REMEDIES: RIGHT OF REVIEW
ARTIKEL 53 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN ZUM REVISIONSRECHT	ARTICLE 53 GENERAL PROVISIONS ON THE RIGHT OF REVIEW
53.1 Falls bei einem E-Sport-Wettbewerb, der Teil einer FIA-Meisterschaft, Pokals, einer Trophäe, Challenge oder Serie oder einer internationalen Serie sind, eine wesentliche und bedeutsame neue Tatsache entdeckt wird, das den die Revision ersuchenden Partei/en zum Zeitpunkt der betreffenden Entscheidung nicht zur Verfügung stand, können die Sportkommissare, die eine Entscheidung getroffen haben, oder andernfalls die von der FIA benannten Sportkommissare, beschließen, ihre Entscheidung erneut zu prüfen, nachdem ein Antrag auf Revision gestellt wurde von:	53.1 If, in Esports Competitions forming part of an FIA Championship, cup, trophy, challenge or series, or of an international series, a significant and relevant new element is discovered which was unavailable to the parties seeking the review at the time of the decision concerned, the stewards who have given a ruling or, failing this, those designated by the FIA, may decide to re-examine their decision following a petition for review by:

- entweder einer der betroffenen Parteien und/oder einer Partei, die direkt von der getroffenen Entscheidung betroffen ist, oder - der FIA.	- Either one of the parties concerned and/or a party that is directly affected by the decision handed down; or - The FIA.
53.2 Die Sportkommissare müssen sich (persönlich oder über andere Mittel) zu einem von ihnen vereinbarten Termin treffen und die betroffene(n) Partei(en) vorladen, um alle wesentlichen Erklärungen anzuhören und unter Würdigung der ihnen vorgelegten Fakten und Tatsachen zu urteilen.	53.2 The stewards must meet (in person or by other means) on a date agreed amongst themselves, summoning the party or parties concerned to hear any relevant explanations and to judge in the light of the facts and elements brought before them.
53.3 Die betroffene(n) Partei(en) kann (können) schriftlich auf ihr Recht auf eine Anhörung verzichten.	53.3 The party or parties concerned may waive their right to a hearing in writing.
53.4 Eine Revision hat keine aufschiebende Wirkung auf die Vollstreckung der ursprünglichen Entscheidung der Sportkommissare, sofern diese schon eine Entscheidung getroffen haben.	53.4 A review has no suspensive effect on the execution of the original decision of the stewards when they have given a ruling.
53.5 Es liegt im alleinigen Ermessen der Sportkommissare zu entscheiden, ob eine wesentliche und bedeutsame neue Tatsache vorliegt. Gegen die Entscheidung der Sportkommissare, ob eine solche Tatsache vorliegt oder nicht, ist keine Berufung vor dem nationalen Berufungsgericht oder dem internationalen Berufungsgericht zulässig.	53.5 The stewards shall have the sole discretion to determine if a significant and relevant new element exists. The decision of the stewards as to whether or not such an element exists is not subject to appeal before the National Court of Appeal or the International Court of Appeal.
ARTIKEL 54 FRISTEN FÜR DAS REVISIONSRECHT	ARTICLE 54 RIGHT OF REVIEW TIME LIMITS
54.1 Die Frist, innerhalb derer ein Revisionsantrag gestellt werden kann, endet 96 Stunden nach Ende des betreffenden E-Sport-Wettbewerbs ab, es sei denn, die Sportkommissare sind der Ansicht, dass die Einhaltung der 96-Stunden-Frist unmöglich ist. In diesem Fall können die Sportkommissare diese Frist um höchstens 24 Stunden verlängern.	54.1 The period during which a petition for review may be brought expires after 96 hours from the end of the Esports Competition concerned, except in circumstances where the stewards consider that compliance with the 96-hour deadline would be impossible, in which case the stewards may extend this deadline by no more than 24 hours.
54.2 Darüber hinaus kann im Rahmen einer FIA-E-Sport-Meisterschaft, eines -Pokals, einer -Trophäe, -Challenge oder -Serie ein Revisionsantrag in keinem Fall später als vier Kalendertage vor dem Datum der betreffenden FIA-Siegerehrung gestellt werden.	54.2 Furthermore, within the framework of an FIA Esports Championship, cup, trophy, challenge or series, a petition for review may not, in any event, be brought less than four calendar days prior to the date of the FIA prize-giving ceremony concerned.
ARTIKEL 55 EINREICHUNG EINES REVISIONSANTRAGS	ARTICLE 55 LODGING A RIGHT OF REVIEW PETITION
55.1 Der Revisionsantrag muss schriftlich gestellt werden und die in Artikel 53.1 des Sportgesetzes für den E-Sport festgelegten Elemente beinhalten. Dem Antrag muss eine Kautions beigefügt werden, deren Höhe jährlich festgelegt wird von: - dem Heimat-ASN der internationalen E-Sport-Serie oder - der FIA für ihre E-Sport-Meisterschaften, -Cups, -Trophäen, -Challenges oder -Serien.	55.1 The petition for review must be made in writing and must specify the elements as determined under Article 53.1 of the Esports Code. It must be accompanied by a deposit, the amount of which will be set annually by: - The Parent ASN of the Esports international series; or - By the FIA for its Esports Championships, cups, trophies, challenges or series.

55.2 Darüber hinaus muss die Kautions in den Wettbewerbsbestimmungen oder der Ausschreibung des E-Sport-Wettbewerbs angegeben werden. Diese Kautions kann nur dann zurückerstattet werden, wenn dem Revisionsantrag stattgegeben wird, es sei denn, die Fairness erfordert etwas anderes.		55.2 In addition, the deposit must be specified in the sporting regulations or Supplementary Regulations of the Esports Competition. This deposit may only be returned if the right of review is upheld, unless fairness requires otherwise.	
ARTIKEL 56 ZUSAMMENSPIEL ZWISCHEN ENTSCHEIDUNGEN AUFGRUND EINER REVISION UND BERUFUNGEN		ARTICLE 56 INTERPLAY BETWEEN RIGHT OF REVIEW DECISIONS AND APPEALS	
56.1 Das Recht auf Berufung gegen diese neue Entscheidung ist unbeschadet des Artikels 33.5 des Sportgesetzes für den E-Sport auf die betroffene(n) Partei(en) gemäß Artikel 57 des Sportgesetzes für den E-Sport beschränkt.		56.1 The right of appeal against this new decision, without prejudice to Article 33.5 of the Esports Code, is confined to the party or parties concerned in accordance with Article 57 of the Esports Code.	
56.2 Sollte die erste Entscheidung bereits Gegenstand einer Berufung vor dem nationalen Berufungsgericht oder vor dem internationalen Berufungsgericht oder nacheinander vor beiden Gerichten gewesen sein, wird der Fall rechtmäßig an diese zur möglichen Revision ihrer vorherigen Entscheidung weitergeleitet.		56.2 Should the first decision already have been the subject of an appeal before the National Court of Appeal or before the International Court of Appeal, or successively before both of these courts, the case shall be lawfully submitted to them for the possible revision of their previous decision.	
F. RECHTSMITTEL: BERUFUNGEN		F. LEGAL REMEDIES: APPEALS	
ARTIKEL 57 ZUSTÄNDIGKEIT		ARTICLE 57 JURISDICTION	
Berufung im Rahmen eines E-Sport-Wettbewerbs	Zuständiges Berufungsgericht	Appeal within the framework of an Esports Competition	Competent appeal court
57.1 Nationale E-Sport-Meisterschaft, -Cup, -Trophäe, -Challenge oder -Serie (Artikel 2.4.4 und 2.4.5)	Nationales Berufungsgericht der veranstaltenden ASN (letzte Instanz)	57.1 National Esports Championship, cup, trophy, challenge or series (Articles 2.4.4 and 2.4.5)	National court of appeal of the organising ASN (final instance).
57.2 E-Sport-Wettbewerb durch das Gebiet verschiedener Staaten (Art. 7.1)	Nationales Berufungsgericht des ASN, welcher die Eintragung in den Internationalen Sportkalender beantragt hat	57.2 Esports Competition run over the territory of several countries (Article 7.1)	National court of appeal of the ASN that requested the registration on the International Sporting Calendar.
57.3 E-Sport-Zonenmeisterschaft	Nationales Berufungsgericht des ASN des Staates, in welchem diese Entscheidung getroffen wurde	57.3 Esports Zone Championship	National court of appeal of the ASN of the country in which that decision has been given.
57.4 E-Sport Internationale Serie	Nationales Berufungsgericht des Heimat-ASN der Internationalen Serie	57.4 Esports International series	National court of appeal of the Parent ASN of the international series.

57.5 FIA E-Sport-Meisterschaft, -Cup, -Trophäe, -Challenge oder -Serie	Internationales Berufungsgericht (in Übereinstimmung mit der FIA Rechts- und Verfahrensordnung)		57.5 FIA Esports Championship cup, trophy, challenge or series	International Court of Appeal (in accordance with the FIA Judicial and Disciplinary Rules).	
ARTIKEL 58 NATIONALES BERUFUNGSGERICHT			ARTICLE 58 NATIONAL COURT OF APPEAL		
58.1 Jeder ASN benennt eine bestimmte Anzahl von Personen, die Mitglieder des betreffenden ASN sein können oder nicht und die das nationale Berufungsgericht bilden.			58.1 Each ASN shall nominate a certain number of persons who may or may not be members of the ASN concerned, who will constitute the National Court of Appeal.		
58.2 Mitglieder dieses Berufungsgerichts dürfen nicht als Richter in einem Fall sitzen, wenn sie in irgendeiner Weise als E-Sport-Bewerber, E-Sport-Fahrer oder Offizieller an dem betreffenden E-Sport-Wettbewerb teilgenommen haben oder wenn sie an einer früheren Entscheidung in der betreffenden Angelegenheit mitgewirkt haben oder mittelbar oder unmittelbar mit der betreffenden Sache befasst waren.			58.2 No members of this court of appeal may sit on a case if they have been involved in any way as Esports Competitors, Esports Drivers or officials in the Esports Competition under consideration, or if they have participated in any earlier decision concerning or have been involved, directly or indirectly, in the matter under consideration.		
ARTIKEL 59 BERUFUNGSVERFAHREN VOR DEM NATIONALEN BERUFUNGSGERICHT			ARTICLE 59 APPEAL PROCEDURE BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL		
59.1 E-Sport-Bewerber, -Veranstalter, -Fahrer oder andere Lizenzinhaber, die Adressaten einer Entscheidung der Sportkommissare sind oder die von einer solchen Entscheidung individuell betroffen sind, haben unabhängig von ihrer Nationalität das Recht, gegen diese Entscheidung vor dem ASN des Landes, in dem die Entscheidung getroffen wurde, oder gegebenenfalls: - vor dem Heimat-ASN der internationalen Serie oder - vor dem ASN, der die nationale E-Sport-Meisterschaft organisiert, wenn der E-Sport-Wettbewerb gemäß Artikel 18.3 des Sportgesetzes für den E-Sport organisiert wird, Berufung einzulegen.			59.1 Esports Competitors, Organisers, Esports Drivers or other licence-holders that are addressees of a stewards' decision or that are individually affected by such decision, whatever their nationality, shall have the right to appeal against that decision before the ASN of the country in which it was given, or, if applicable: - Before the Parent ASN of the international series; or - Before the ASN organising the Esports National Championship if the Esports Competition is organised in accordance with Article 18.3 of the Esports Code.		
59.2 Zum Zwecke dieses Artikels gelten Veranstalter, E-Sport-Bewerber, E-Sport-Fahrer und andere Lizenzinhaber nur dann als von einer Entscheidung individuell betroffen, wenn sie aufgrund bestimmter Eigenschaften, die ausschließlich Ihnen zugeschrieben werden, oder aufgrund einer Sachlage, die sie von allen anderen Personen unterscheidet und sie individuell in gleicher Weise wie den Adressaten unterscheidet, betroffen sind.			59.2 For the purpose of this Article, Organisers, Esports Competitors, Esports Drivers and other licence-holders shall be regarded as being individually affected by a decision only if it affects them by reason of certain attributes peculiar to them, or by reason of a factual situation which differentiates them from all other persons and distinguishes them individually in the same way as the addressee.		
59.3 Sie müssen jedoch unter Androhung des Verlustes ihres Berufungsrechts den Sportkommissaren innerhalb einer Stunde nach der Veröffentlichung der Entscheidung schriftlich ihre Absicht ankündigen, Berufung einzulegen.			59.3 They must, however, under pain of forfeiture of their right to appeal, notify the stewards in writing of their intention to appeal within one hour of the publication of the decision.		

59.4 Im Falle einer Entscheidung gemäß Artikel 28.5.22 oder 53 des Sportgesetzes für den E-Sport oder in Fällen, in denen die Sportkommissare der Ansicht sind, dass die Einhaltung der Ein-Stunden-Frist unmöglich ist, können sie eine abweichende Frist für die Ankündigung der Berufungsabsicht festlegen. Diese Frist muss dann in ihrer Entscheidung schriftlich aufgeführt werden und darf 24 Stunden nach Veröffentlichung der Entscheidung nicht überschreiten. Die Fristen für die Einlegung einer Berufung bei einem ASN und die Zahlung der Berufungskautions werden entsprechend verlängert.	59.4 In the case of a decision taken pursuant to Articles 28.5.22 or 53 of the Esports Code above or in circumstances where the stewards consider that compliance with the one-hour deadline would be impossible, the latter may set a different time limit for the notification of the intention to appeal. This time limit shall then be set down in writing in their decision and shall not exceed 24 hours following the publication of the decision. The time limit for bringing an appeal to an ASN and the payment of the appeal deposit shall be deferred accordingly.
59.5 Die Frist für die Einlegung einer Berufung bei einem ASN läuft 96 Stunden nach dem Zeitpunkt, zu dem den Sportkommissaren die Berufungsabsicht angekündigt wurde, ab, vorausgesetzt jedoch, die Absicht Berufung einzulegen, wurde den Sportkommissaren innerhalb einer Stunde nach der Veröffentlichung der Entscheidung schriftlich mitgeteilt.	59.5 The right to bring an appeal to an ASN expires 96 hours from the moment the stewards are notified of the intention to appeal on condition that the intention of appealing has been notified in writing to the stewards within one hour of the publication of the decision.
59.6 Diese Berufung kann über jedes elektronische Kommunikationsmittel mit Empfangsbestätigung eingelegt werden. Eine Bestätigung durch ein Schreiben mit selbem Datum ist erforderlich.	59.6 This appeal may be brought by any electronic means of communication with confirmation of receipt. Confirmation by a letter of the same date is required.
59.7 Der ASN muss seine Entscheidung innerhalb von höchstens 30 Tagen treffen.	59.7 The ASN must give its decision within a maximum of 30 days.
59.8 Alle betroffenen Parteien sind rechtzeitig über den Termin der Berufungsverhandlung zu informieren. Sie sind berechtigt, Zeugen zu benennen, aber ihre Abwesenheit bei der Verhandlung unterbricht den Verfahrensablauf nicht.	59.8 All parties concerned shall be given adequate notice of the hearing of any appeal. They shall be entitled to call witnesses, but their failure to attend the hearing shall not interrupt the course of the proceedings.
ARTIKEL 60 FORM DER BERUFUNG VOR DEM NATIONALEN BERUFUNGSGERICHT	ARTICLE 60 FORM OF APPEAL BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL
60.1 Jede Berufung bei einem ASN muss schriftlich eingereicht und vom Berufungsführer oder seinem bevollmächtigten Vertreter unterzeichnet werden.	60.1 Any notice of appeal before an ASN shall be in writing and signed by the appellant or by their authorised agent.
60.2 Eine Berufungskautions wird ab dem Zeitpunkt fällig, an dem der Berufungsführer den Sportkommissaren seine Absicht, Berufung einzulegen, ankündigt, und bleibt auch dann zahlbar, wenn der Berufungsführer seine erklärte Absicht, Berufung einzulegen, nicht weiterverfolgt. Die Höhe der Berufungskautions wird jährlich von dem ASN des Landes festgelegt, in dem die Entscheidung getroffen wird, oder gegebenenfalls: - vom Heimat-ASN der internationalen E-Sport-Serie; oder - vom ASN, der die nationale E-Sport-Meisterschaft ausrichtet, falls der E-Sport-Wettbewerb in Übereinstimmung mit Artikel 18.3	60.2 An appeal deposit becomes due from the moment the appellant notifies the stewards of the intention to appeal and remains payable even if the appellant does not follow up the declared intention to appeal. The amount of the appeal deposit is set annually by the ASN of the country in which that decision will be given or, if applicable: - the Parent ASN of the Esports international series; or - the ASN organising the National Esports Championship if the Esports Competition is

des Sportgesetzes für den E-Sport durchgeführt wird.	organised in accordance with Article 18.3 of the Esports Code.
60.3 Vorbehaltlich der Bestimmungen von Artikel 59.4 des Sportgesetzes für den E-Sport muss die Kautions innerhalb von 96 Stunden ab dem Zeitpunkt der Berufungsankündigung gegenüber den Sportkommissare gezahlt werden. Andernfalls wird die E-Sport-Lizenz des Berufungsführers automatisch bis zur Zahlung suspendiert.	60.3 Subject to the provisions of Article 59.4 of the Esports Code, the deposit must be paid within 96 hours counting from the moment the stewards are notified of the intention to appeal. Failing this, the appellant's Esports Licence will automatically be suspended until payment has been made.
60.4 Wird die Berufung zurückgewiesen oder nach Einlegung zurückgenommen, wird kein Teil der Berufungskautions zurückerstattet.	60.4 If the appeal is rejected or if it is withdrawn after being brought, no part of the appeal deposit shall be returned.
60.5 Wird die Berufung als teilweise begründet erachtet, kann die Kautions teilweise erstattet werden, und in voller Höhe, wenn der Berufung stattgegeben wird.	60.5 If judged partially founded, the deposit may be returned in part, and in its entirety if the appeal is upheld.
60.6 Wenn nachgewiesen wird, dass der Berufungsführer in böser Absicht gehandelt hat, kann der ASN darüber hinaus eine der im Sportgesetz für den E-Sport festgelegten Strafen verhängen.	60.6 Moreover, if it is proved that the author of the appeal has acted in bad faith, the ASN may impose upon them one of the penalties laid down in the Esports Code.
ARTIKEL 61 URTEIL DES NATIONAL EN BERUFUNGSGERICHTS	ARTICLE 61 JUDGEMENT OF THE NATIONAL COURT OF APPEAL
61.1 Das nationale Berufungsgericht kann entscheiden, dass die angefochtene Entscheidung aufgehoben und gegebenenfalls die Strafe gemildert oder erhöht wird, es ist jedoch nicht befugt, die Wiederholung eines E-Sport-Wettbewerbs anzuordnen.	61.1 The National Court of Appeal may decide that the decision appealed against should be waived, and, if necessary, the penalty mitigated or increased, but it shall not be empowered to order any Esports Competition to be re-run.
61.2 Die Urteile des nationalen Berufungsgerichts müssen begründet sein.	61.2 Judgements of the National Court of Appeal shall be reasoned.
ARTIKEL 62 KOSTEN VOR DEM NATIONAL EN BERUFUNGSGERICHT	ARTICLE 62 COSTS BEFORE THE NATIONAL COURT OF APPEAL
62.1 Bei der Entscheidung über die bei ihm eingelegten Berufungen entscheidet das nationale Berufungsgericht urteilsabhängig über die Kostenverteilung, die von den Sekretariaten der Höhe nach der für die Fallbearbeitung und die Gerichtssitzung entstandenen Kosten berechnet werden.	62.1 In giving a decision on the appeals brought before them, the National Court of Appeal shall decide, according to the decision, to award the costs, which shall be calculated by the secretariats to the level of the expenses occasioned by the preparation of the case and the meeting of the courts.
62.2 Die Kosten setzen sich ausschließlich aus diesen Auslagen zusammen, unter Ausschluss der den Parteien entstandenen Kosten oder Verteidigungskosten.	62.2 The costs shall be constituted by these expenses alone, except for the expenses or defence fees incurred by the parties.

ARTIKEL 63 INTERNATIONALES BERUFUNGSGERICHT	ARTICLE 63 INTERNATIONAL COURT OF APPEAL
63.1 Das internationale Berufungsgericht ist zuständig für die Berufung gegen die Entscheidung eines nationalen Berufungsgerichts, die in Übereinstimmung mit Artikel 57.1 und 57.4 des Sportgesetzes für den E-Sport getroffen wurde.	63.1 The International Court of Appeal has jurisdiction over an appeal against a decision of a National Court of Appeal taken in accordance with Articles 57.1 and 57.4 of the Esports Code.
63.2 Das Berufungsverfahren vor dem internationalen Berufungsgericht und alle anderen Verfahrensregeln sind in der FIA Rechts- und Disziplinarordnung enthalten, die auf der Website www.fia.com veröffentlicht ist.	63.2 The appeal procedure before the International Court of Appeal, and any other operating rules, are contained in the FIA Judicial and Disciplinary Rules posted on the website www.fia.com .
ARTIKEL 64 VERÖFFENTLICHUNG DES URTEILS	ARTICLE 64 PUBLICATION OF THE JUDGEMENT
64.1 Die FIA oder ein ASN hat das Recht, das Berufungsurteil zu veröffentlichen oder veröffentlichen zu lassen und die Namen aller beteiligten Parteien anzugeben.	64.1 The FIA, or any ASN, shall have the right to publish or have published the outcome of an appeal and to state the names of all the parties involved.
64.2 Unbeschadet des Rechts auf Berufung haben die in solchen Veröffentlichungen genannten Personen kein Recht, gegen die FIA oder den betreffenden ASN oder gegen eine Person, welche die genannte Veröffentlichung veranlasst hat, gerichtlich vorzugehen.	64.2 Without prejudice to any right of appeal, the persons referred to in such notices shall have no right of action against the FIA or the ASN concerned or against any person publishing the said notice.
V. KAPITEL FÜNF: ZUSÄTZLICHE RECHTSVORSCHRIFTEN	V. CHAPTER FIVE: ADDITIONAL LEGAL PROVISIONS
A. ANTI-DOPING-ANGELEGENHEITEN	A. ANTI-DOPING MATTERS
ARTIKEL 65 ZUSTÄNDIGKEIT FÜR ANTI-DOPING-ANGELEGENHEITEN	ARTICLE 65 JURISDICTION ON ANTI-DOPING MATTERS
65.1 Alle Angelegenheiten im Zusammenhang mit den Anti-Doping-Bestimmungen der FIA fallen in die ausschließliche Zuständigkeit der Anti-Doping-Disziplinarkommission der FIA.	65.1 All matters relating to the FIA Anti-Doping Regulations fall within the exclusive competence of the FIA Anti-Doping Disciplinary Committee.
65.2 Das Schiedsgericht für Sport ist ausschließlich zuständig für die endgültige Entscheidung über Berufungen gegen die Entscheidungen der Anti-Doping-Disziplinarkommission der FIA.	65.2 The Court of Arbitration for Sport is exclusively competent to resolve definitively appeals against the decisions of the FIA Anti-Doping Disciplinary Committee.
ARTIKEL 66 EINHALTUNG DES WELT-ANTI-DOPING-PROGRAMMS	ARTICLE 66 COMPLIANCE WITH THE WORLD ANTI-DOPING PROGRAM
66.1 Als Teil ihrer Verpflichtungen als Unterzeichner des Welt-Anti-Doping-Codes und der dazugehörigen Internationalen Standards ist die FIA verpflichtet, endgültige Entscheidungen, mit denen einem anderen Unterzeichner des Welt-Anti-Doping-Codes wegen Nichteinhaltung seiner Verpflichtungen als Unterzeichner des Welt-Anti-Doping-Codes Konsequenzen und/oder Bedingungen für die	66.1 As part of its obligations as a Signatory to the World Anti-Doping Code and the accompanying International Standards, the FIA is required to recognise, respect and give full effect (in accordance with the FIA's authority and within its sphere of responsibility) to final decisions imposing consequences and/or reinstatement conditions on another signatory to the World Anti-Doping Code for

Wiederzulassung auferlegt werden, anzuerkennen, zu respektieren und (in Übereinstimmung mit den Befugnissen der FIA und innerhalb ihres Verantwortungsbereich) in vollem Umfang umzusetzen (unabhängig davon, ob solche Folgen und/oder Bedingungen für die Wiederzulassung von der Welt-Anti-Doping-Agentur vorgeschlagen und vom betreffenden Unterzeichner akzeptiert oder vom Schiedsgericht für Sport auferlegt werden).	non-compliance with its obligations as a World Anti-Doping Code signatory (whether such consequences and/or reinstatement conditions are proposed by the World Anti-Doping Agency and accepted by the signatory in question, or else are imposed by the Court of Arbitration for Sport).
66.2 Das Schiedsgericht für Sport ist ausschließlich zuständig für die endgültige Beilegung von Streitigkeiten darüber, ob ein Unterzeichner des Welt-Anti-Doping-Codes seinen Verpflichtungen als Unterzeichner des Codes nachkommt oder nicht und/oder über die Folgen und/oder die Bedingungen für die Wiederzulassung, die als Folge einer solchen Nichteinhaltung verhängt werden.	66.2 The Court of Arbitration for Sport is exclusively competent to resolve definitively any dispute relating to whether or not a signatory to the World Anti-Doping Code is compliant with its obligations as a World Anti-Doping Code signatory and/or as to the consequences and/or reinstatement conditions to be imposed as a result of such non-compliance.
66.3 Das Sekretariat der FIA informiert alle ASN unverzüglich über jede endgültige Entscheidung (unabhängig davon, ob sie von der Welt-Anti-Doping-Agentur oder dem Internationalen Schiedsgericht für Sport erlassen wurde) bezüglich der Nichteinhaltung des Welt-Anti-Doping-Codes durch einen Unterzeichner, bei der die Konsequenzen und/oder die aufgrund dieser Nichteinhaltung auferlegten Bedingungen für die Wiederzulassung von der FIA und/oder jeder der Regelungsbefugnis der FIA unterstehende Person, Körperschaft und/oder Organisation zu beachten sind. Die Einzelheiten der endgültigen Entscheidung werden auf der Website www.fia.com veröffentlicht.	66.3 The Secretariat of the FIA will promptly inform all ASNs of any final decision (whether issued by the World Anti-Doping Agency or the Court of Arbitration for Sport) regarding the non-compliance by a signatory to the World Anti-Doping Code where the consequences and/or reinstatement conditions to be imposed as a result of such non-compliance are to be observed by the FIA and/or every person, body and/or organisation subject to the regulatory authority of the FIA. The details of the final decision shall be published on the website www.fia.com.
66.4 Die endgültige Entscheidung tritt an dem von der Welt-Anti-Doping-Agentur oder dem Internationalen Schiedsgericht für Sport festgelegten Datum in Kraft, und die FIA und/oder jede Person, jedes Gremium und/oder jede Organisation, die der Regulierungsbehörde der FIA untersteht, ist verpflichtet, die Bedingungen dieser endgültigen Entscheidung ab diesem Datum vollständig einzuhalten.	66.4 The final decision shall enter into effect on the date specified by the World Anti-Doping Agency or the Court of Arbitration for Sport, as appropriate, and the FIA and/or every person, body and/or organisation subject to the regulatory authority of the FIA shall be required to observe in full the terms of such final decision from that date.
66.5 Jede endgültige und die FIA betreffende Entscheidung der Welt-Anti-Doping-Agentur und/oder des Internationalen Schiedsgerichts für Sport wird von der FIA und ihren ASNs (in Übereinstimmung mit den Artikeln 5.1 und 5.2 des Sportgesetzes für den E-Sport) im gleichen Umfang durchgesetzt. Die FIA kann gemäß Artikel 30 des Sportgesetzes für den E-Sport Strafen verhängen, wenn eine diesbezügliche endgültige Entscheidung nicht anerkannt, respektiert und vollständig umgesetzt wird.	66.5 Any final decision issued by the World Anti-Doping Agency and/or the Court of Arbitration for Sport which concerns the FIA will be enforced to the same extent by the FIA and its ASNs (in accordance with Articles 5.1 and 5.2 of the Esports Code). The FIA may impose penalties in accordance with Article 30 of the Esports Code in the event of any failure to recognise, respect and give full effect to a final decision in this regard.

B. KOMMERZIELLE ANGELEGENHEITEN	B. COMMERCIAL MATTERS
ARTIKEL 67 KOMMERZIELLE FRAGEN IN ZUSAMMENHANG MIT E-SPORTS	ARTICLE 67 COMMERCIAL MATTERS LINKED TO ESPORTS
67.1 Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der FIA darf kein Veranstalter oder Veranstaltergruppe, deren E-Sport-Wettbewerb(e) Teil einer FIA-Meisterschaft, eines -Pokals, einer -Trophäe, einer -Challenge oder einer -Serie ist (sind), anzeigen oder den Eindruck vermitteln, dass die besagte E-Sport-Meisterschaft, der -Pokal, die -Trophäe, die -Challenge oder die -Serie direkt oder indirekt von einem kommerziellen Unternehmen oder einer Organisation subventioniert oder finanziell unterstützt wird.	67.1 Without previous written authorisation from the FIA, no Organiser or group of Organisers whose Esports Competition(s) is(are) part of an FIA Championship, cup, trophy, challenge or series may indicate or induce the belief that the said Esports Championship, cup, trophy, challenge or series is subsidised or financially supported, either directly or indirectly, by a commercial company or organization.
67.2 Das Recht, den Namen einer kommerziellen Firma, einer Organisation oder einer Marke mit einer FIA-E-Sport-Meisterschaft, einem -Pokal, einer -Trophäe, einer -Challenge oder einer -Serie in Verbindung zu bringen, ist daher ausschließlich der FIA vorbehalten.	67.2 The right to associate the name of a commercial company, organisation or brand with an FIA Esports Championship, cup, trophy, challenge or series is, therefore, exclusively reserved for the FIA.
67.3 Vorschriften zu den Startnummern und zur Werbung auf den entsprechenden Titeln, der Hardware und/oder den E-Sport-Automobilen können in den jeweiligen Ausschreibungen festgelegt werden.	67.3 Rules on competition numbers and advertising on the relevant Title(s), Hardware and/or Esports Automobiles may be specified in the applicable Supplementary Regulations.
C. VERÖFFENTLICHUNGEN UND BEKANNTMACHUNGEN	C. PUBLICATION AND NOTICES
ARTIKEL 68 VERÖFFENTLICHUNG DES KALENDERS DER FIA-MEISTERSCHAFTEN, -POKALE, -TROPHÄEN, -CHALLENGES ODER -SERIEN	ARTICLE 68 PUBLICATION OF THE CALENDAR OF THE FIA CHAMPIONSHIPS, CUPS, TROPHIES, CHALLENGES OR SERIES
68.1 Die Liste der FIA-Meisterschaften, -Pokale, -Trophäen, -Challenges oder -Serien und aller dazugehörigen E-Sport-Wettbewerbe wird alljährlich spätestens am 15. Dezember veröffentlicht.	68.1 The list of the FIA Championships, cups, trophies, challenges or series and the Esports Competitions comprising them is published each year no later than 15 December.
68.2 Jeder E-Sport-Wettbewerb, der nach seiner Veröffentlichung im Kalender abgesagt wird, verliert für das betreffende Jahr seinen internationalen Status.	68.2 Any Esports Competition withdrawn from the calendar once it has been published will lose its international status for the year in question.
68.3 Die Veröffentlichung des Kalenders der FIA-Meisterschaften, -Pokale, -Trophäen, -Challenges oder -Serien wird offiziell und gültig, sobald sie auf der Internetseite www.fia.com veröffentlicht werden.	68.3 Publication of the calendar of the FIA Championships, cups, trophies, challenges or series becomes official and effective as soon as they are posted on the Internet site www.fia.com .
ARTIKEL 69 MITTEILUNGEN	ARTICLE 69 NOTICES
69. Alle Mitteilungen, die gemäß Sportgesetz für den E-Sport von einem ASN an die FIA zu richten sind, müssen an den Hauptgeschäftssitz der FIA oder an	69. Any communications required under the Esports Code to be made by an ASN to the FIA shall be addressed to the headquarters of the FIA or to such

eine andere Adresse gerichtet werden, die von Zeit zu Zeit ordnungsgemäß mitgeteilt werden kann.	other address as may be duly notified from time to time.
D. ÄNDERUNGEN UND AUSLEGUNG DER FIA-BESTIMMUNGEN	D. AMENDMENTS AND INTERPRETATION OF THE FIA REGULATIONS
ARTIKEL 70 ÄNDERUNGEN DER BESTIMMUNGEN	ARTICLE 70 AMENDMENTS TO REGULATIONS
70.1 Der FIA World Motor Sport Council kann nach eigenem Ermessen Änderungen an den Bestimmungen vornehmen, die für die FIA E-Sport-Meisterschaft, -Pokale, -Trophäen, -Challenges oder -Serien gelten. Solche Änderungen werden veröffentlicht und treten in Übereinstimmung mit den folgenden Bestimmungen in Kraft.	70.1 The FIA World Motor Sport Council may make amendments, as it deems necessary, to the regulations counting towards the FIA Esports Championship, cups, trophies, challenges or series. Such changes will be published and will come into effect in accordance with the following provisions.
70.2 Änderungen der Wettbewerbsbestimmungen und aller Bestimmungen mit Ausnahme der vorstehend aufgeführten werden spätestens zum Tag des Beginns der Einschreibefrist für die betreffende E-Sport-Meisterschaft, den betreffenden Pokal, die betreffende Trophäe, die betreffende Challenge oder die betreffende Serie veröffentlicht. Solche Änderungen können nicht vor dem 1. Januar des auf ihre Veröffentlichung folgenden Jahres in Kraft treten, es sei denn, die FIA ist der Ansicht, dass die betreffenden Änderungen eine wesentliche Auswirkung auf den E-Sport-Wettbewerb haben könnte. In diesem Fall treten sie frühestens am 1. Januar des zweiten Jahres nach ihrer Veröffentlichung in Kraft.	70.2 Changes to sporting rules and to all regulations other than those referred to above are published at the latest on the opening date for Entry applications for the Esports Championship, cup, trophy, challenge or series concerned. Such changes cannot come into effect before 1 January of the year following their publication, unless the FIA considers that the changes in question are likely to have a substantial impact on the Esports Competition, in which case they will come into effect no earlier than 1 January of the second year following their publication.
70.3 Kürzere als die vorstehend aufgeführten Ankündigungsfristen können angewendet werden, sofern die einstimmige Zustimmung aller ordnungsgemäß in der betreffenden E-Sport-Meisterschaft, dem betreffenden Pokal, der betreffenden Trophäe, der betreffenden Challenge oder der betreffenden Serie eingeschriebenen E-Sport-Bewerber vorliegt. In Ausnahmefällen und wenn die FIA der Ansicht ist, dass die betreffende Änderung als Schutzmaßnahme der betreffenden E-Sport-Meisterschaft, des betreffenden Pokals, der betreffenden Trophäe, der betreffenden Challenge oder der betreffenden Serie von wesentlicher Bedeutung ist, genügt jedoch die Zustimmung der Mehrheit der ordnungsgemäß eingeschriebenen E-Sport-Bewerber.	70.3 Shorter notice periods than those mentioned above may be applied, provided that the unanimous agreement of all Esports Competitors properly entered for the Esports Championship, cup, trophy, challenge or series concerned is obtained. However, in exceptional circumstances, and if the FIA considers that the change in question is essential for the safeguarding of the Esports Championship, cup, trophy, challenge or series concerned, the agreement of the majority of the Esports Competitors properly entered shall suffice.
70.4 Die FIA behält sich das Recht vor, das Sportgesetz für den E-Sport jederzeit zu ändern. Das FIA World Motor Sport Council ist befugt, Änderungen daran zu genehmigen.	70.4 The FIA reserves the right to alter the Esports Code at any time. The FIA World Motor Sport Council is empowered to approve any amendments thereto.

ARTIKEL 71 AUSLEGUNG DES SPORTGESETZES FÜR DEN E-SPORT	ARTICLE 71 INTERPRETATION OF THE ESPORTS CODE
71.1 Jeder ASN ist befugt, über alle in seinem Gebiet auftretende Fragen, die sich auf die Auslegung des Sportgesetzes für den E-Sport oder seines Nationalen Reglements beziehen, zu entscheiden, vorbehaltlich des in Artikel 57 des Sportgesetzes für den E-Sport festgelegten Berufungsrechts, vorausgesetzt, diese Auslegungen stehen nicht im Widerspruch zu einer bereits von der FIA vorgenommenen Auslegung oder Klarstellung.	71.1 Each ASN shall be empowered to decide any matter raised within its territory and concerning the interpretation of the Esports Code or its national rules subject to the rights of appeal set out under Article 57 of the Esports Code, provided that these interpretations do not contradict an interpretation or clarification already given by the FIA
71.2 Das Sportgesetz für den E-Sport ist in französischer und englischer Sprache verfasst. Es kann auch in anderen Sprachen veröffentlicht werden.	71.2 The Esports Code has been drafted in French and English. It may be published in other languages.
71.3 Im Falle von Unstimmigkeiten über seine Auslegung durch die FIA oder durch das internationale Berufungsgericht ist allein der englische Text maßgebend.	71.3 In the event of a dispute concerning its interpretation by the FIA or by the International Court of Appeal, the English text alone shall be considered as the official text.
VI. KAPITEL SECHS: DEFINITIONEN	VI. CHAPTER SIX: DEFINITIONS
ARTIKEL 72 DEFINITIONEN	ARTICLE 72 LIST OF DEFINITIONS
72. Die nachstehend aufgeführten Definitionen werden in dem vorliegenden Sportgesetz für den E-Sport, in den nationalen Reglements nebst Anhängen sowie in allen Ausschreibungen verwendet und sind damit allgemein anzuwenden.	72. The following definitions shall be adopted in the Esports Code, in all national rules and their appendices, in all Supplementary Regulations and for general use.
Anhang: Anhang zum Internationalen Sportgesetz.	Appendix: Appendix to the International Sporting Code.
Geltendes Recht: Länderübergreifende, nationale und/oder lokale Gesetze, Vorschriften, Richtlinien und Verordnungen, die von der Regierung, einer quasi-staatlichen Einrichtung oder einer juristischen Person, welche die gleiche Autorität wie die Regierung in einem Land oder einem anderen Gebiet hat, erlassen wurden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf alle anwendbaren lokalen, staatlichen und bundesstaatlichen Gesetze in Bezug auf Gesundheit und Sicherheit und Versicherungen sowie alle branchenüblichen Praktiken, Verfahrensregeln und/oder Verhaltensregeln, die in die vorgenannten Gesetze aufgenommen wurden, und alle verbindlichen Gerichtsbeschlüsse, Verfügungen und Entscheidungen und/oder Urteile einer zuständigen Behörde, die für einen E-Sport-Wettbewerb gelten.	Applicable Laws: Transnational, national and/or local laws, regulations, directives and decrees passed by the government, a quasi-governmental entity or by any entity which has the same authority as the government in any applicable country or other territory, including without limitation all applicable local, state and federal laws relating to health and safety and insurance, and any industry practices, codes of practice and/or codes of conduct incorporated into any of the foregoing and all binding court orders, decrees, and any decisions and/or rulings of any competent authority that apply to an Esports Competition.
ASN (Nationale Sporthoheit): Nationaler Club, Verein oder Verband, der in Übereinstimmung mit Artikel 3.3 der FIA-Statuten	ASN (National Sporting Authority): National Club, association or federation recognised by the FIA as sole holder of sporting power in a

von der FIA als alleiniger Inhaber der sportlichen Autorität in einem Land anerkannt ist. Soweit in dem Sportgesetz für den E-Sport Bezug genommen wird auf einen ASN, so kann dies auch ein ACN (Nationaler Automobilclub) gemäß Definition in Artikel 3.1 der FIA-Statuten sein.	country in accordance with Article 3.3 of the FIA Statutes. An ASN, as referred to in the Esports Code, can also be an ACN (National Automobile Club) as defined in Article 3.1 of the FIA Statutes.
Wertung: Gruppierung von E-Sport-Automobilen nach einem anderen Unterscheidungsmerkmal.	Classification: Grouping of Esports Automobiles by any other means of distinction.
Geschlossene E-Sport-Wettbewerbe: Ein Nationaler E-Sport-Wettbewerb kann „geschlossen“ genannt werden, wenn nur die Mitglieder eines Clubs daran teilnehmen können, die jedoch im Besitz der E-Sport-Lizenzen (Bewerber oder Fahrer) sein müssen, die von dem ASN des betreffenden Landes ausgestellt sind.	Closed Esports Competition: A National Esports Competition may be called "closed" when it is confined solely to members of a Club who themselves hold Esports Licences (Competitor or Driver) issued by the ASN of the country concerned.
Strecke Die von den E-Sport-Bewerbern einzuhaltende Fahrtstrecke.	Course: Route to be followed by Esports Competitors.
Disqualifikation: Disqualifikation bedeutet, dass eine Person oder Personen nicht weiter an einem E-Sport-Wettbewerb teilnehmen dürfen. Die Disqualifikation kann sich nach Ermessen der Sportkommissare auf einen Teil eines E-Sport-Wettbewerbs (z.B. Lauf, Finale, freies Training, Qualifikationstraining, Rennen usw.), den gesamten E-Sport-Wettbewerb oder mehrere E-Sport-Wettbewerbe innerhalb der gleichen Veranstaltung beziehen. Sie kann nach Entscheidung der Sportkommissare während oder nach einem E-Sport-Wettbewerb oder eines Teils des E-Sport-Wettbewerbs ausgesprochen werden. Die entsprechenden Ergebnisse oder Zeiten der disqualifizierten Person werden für ungültig erklärt.	Disqualification: Disqualification means that a person or persons may not continue to participate in an Esports Competition. The Disqualification may be for part of an Esports Competition (e.g. heat, final, free practice, qualifying practice sessions, race, etc.) the whole Esports Competition or several Esports Competitions within the same Event, at the discretion of the stewards, and may be pronounced during or after the Esports Competition, or part of the Esports Competition, as determined by the stewards. The disqualified person's relevant results or times are voided.
Nennung: Eine Nennung ist ein Vertrag zwischen einem E-Sport-Bewerber (und/oder E-Sport-Fahrer) und dem Veranstalter in Zusammenhang mit der Teilnahme des vorgenannten E-Sport-Bewerbers an einem bestimmten E-Sport-Wettbewerb. Dieser Vertrag kann gemeinsam unterzeichnet werden oder sich aus dem Briefwechsel ergeben.	Entry: An Entry is a contract between an Esports Competitor (and/or Esports Driver) and the Organiser concerning the participation of the said Esports Competitor in a given Esports Competition. It can be signed by both parties or result from an exchange of correspondence.
E-Sport: Form eines Wettbewerbs, der in einer virtuellen Umgebung stattfindet, in der die Geschwindigkeit oder die in einer bestimmten Zeit zurückgelegte Strecke der entscheidende Faktor ist und in der die teilnehmenden E-Sport-Fahrer durch Verwendung einer Hardware die Kontrolle über ihre zugewiesenen E-Sport-Automobile haben, wie im entsprechenden Titel angegeben.	Esports: Modality of a competition that is held in a virtual environment in which speed or the distance covered in a given time is the determining factor, and where the participating Esports Drivers have control over their assigned Esports Automobiles, as displayed in the relevant Title, by making use of a Hardware.

E-Sport Automobil: Ein simuliertes Fahrzeug, welches auf mindestens vier nicht in einer Linie angeordneten Rädern rollt, von denen mindestens zwei der Lenkung und mindestens zwei dem Antrieb dienen und die in ständigem Kontakt mit dem Boden (oder Eis) stehen; mithilfe einer von der FIA oder dem zuständigen ASN nach eigenem Ermessen für den spezifischen E-Sport-Wettbewerb ausgewählten Software und /oder Hardware stehen der Antrieb und die Lenkung hierbei unter der ständigen und vollständigen Kontrolle eines E-Sport-Fahrers (andere Begriffe, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Fahrzeug, Lastkraftwagen und Kart, sind mit dem Begriff E-Sport-Automobil je nach Art des Wettbewerbs austauschbar).	Esports Automobile: A simulated vehicle running constant contact with the ground (or ice) on at least four non-aligned wheels, of which at least two are used for steering and at least two for propulsion; the propulsion and steering of which are constantly and entirely controlled by an Esports Driver using a software and/or Hardware selected by the FIA or by the relevant ASN, at their discretion, for the specific Esports Competition, as so required (other terms including but not limited to car, truck, and kart may be used interchangeably with Esports Automobile, as appropriate within types of competition).
E-Sport-Meisterschaft: Eine E-Sport-Meisterschaft kann aus einer Reihe an E-Sport-Wettbewerben oder einem einzelnen E-Sport-Wettbewerb bestehen.	Esports Championship: An Esports Championship may be a series of Esports Competitions or a single Esports Competition.
Sportgesetz für den E-Sport: Das Internationale Sportgesetz der FIA für den E-Sport (Anhang E zum Internationalen Sportgesetz) und gegebenenfalls die entsprechenden Anhänge.	Esports Code: The FIA Esports International Sporting Code (Appendix E to the International Sporting Code) and its appendices, if any.
E-Sport-Wettbewerb: Wettbewerb, der in einer virtuellen Umgebung unter Verwendung von Softwaretiteln ausgetragen wird, die für einen Wettbewerb mit E-Sport-Automobilen entwickelt wurden. E-Sport-Wettbewerbe können entweder online stattfinden, bei denen E-Sport-Fahrer aus der Ferne gegeneinander antreten und sich über das Internet mit dem entsprechenden Server verbinden, oder vor Ort, bei denen E-Sport-Fahrer von einem oder mehreren physischen Standort(en) aus gegeneinander antreten, die von dem/den jeweiligen Veranstalter(n) im Voraus festgelegt wurden.	Esports Competition: Competition held in a virtual environment using software Titles designed to provide a competition involving Esports Automobiles. Esports Competitions can either take place online, where Esports Drivers compete remotely, connecting to the relevant Server via the internet; or on-site, where Esports Drivers compete from one or more physical location(s), predesignated by the relevant Organiser(s).
E-Sport-Bewerber: Personen oder Teams, die für einen E-Sport-Wettbewerb zugelassen sind und über eine von ihrem Heimat-ASN ausgestellte E-Sport-Lizenz verfügen. Der für einen E-Sport-Wettbewerb gemeldete E-Sport-Fahrer gilt automatisch als E-Sport-Bewerber, es sei denn: - Der E-Sport-Fahrer hat das nach den geltenden Wettbewerbsbestimmungen und/oder den nationalen Gesetzen erforderliche Mindestalter noch nicht erreicht; - Der E-Sport-Fahrer und der E-Sport-Bewerber sind unterschiedliche natürliche oder juristische Personen; - In den geltenden Wettbewerbsbestimmungen oder der Ausschreibung ist etwas anderes festgelegt.	Esports Competitor: Person or body accepted for an Esports Competition whatsoever, and holding a valid Esports Licence issued by their Parent ASN, unless otherwise specified in this Esports Code. The Esports Driver entered in an Esports Competition will automatically be considered as an Esports Competitor, unless: - The Esports Driver is not of the minimum legal age according to the applicable sporting regulations and/or national law; - The Esports Driver and the Esports Competitor are different natural or legal persons; - The applicable sporting regulations or Supplementary Regulations state otherwise.

E-Sport-Fahrer: Eine Person, die in einem E-Sport-Wettbewerb ein E-Sport-Automobil fährt und die unbedingt im Besitz einer Lizenz für den E-Sport sein muss.	Esports Driver: Person driving an Esports Automobile in an Esports Competition and holding a valid Esports Licence, unless otherwise specified in this Esports Code.
E-Sport-Lizenz: Eine nationale oder internationale Lizenz, die von einem ASN für einen E-Sport-Fahrer und/oder einen E-Sport-Bewerber ausgestellt wird, der an einem unter dem Sportgesetz für den E-Sport stehenden E-Sport-Wettbewerb teilnehmen möchte.	Esports Licence: National or international licence granted by an ASN to an Esports Driver and/or Esports Competitor wishing to participate or taking part in Esports Competitions governed by the Esports Code.
E-Sport-Lizenznummer: Nummern, die von einem ASN alljährlich an die in seinem Register eingetragenen E-Sport-Bewerber und/oder E-Sport-Fahrern vergeben wird.	Esports Licence Number: Numbers allotted annually by an ASN to the Esports Competitors and/or to Esports Drivers entered on its register.
E-Sport Reservierte Bereiche: Bereiche, in denen ein E-Sport-Wettbewerb stattfindet. Sie beinhalten, sind jedoch nicht beschränkt auf: - den Kurs; - den Wettbewerbsbereich; - die Rennleitung; - die für Medienvertreter reservierten Bereiche; - die Teambereiche; - die für Zuschauer gesperrten Bereiche. Sie beinhalten weiterhin alle anderen Bereiche wie in den Wettbewerbsbestimmungen oder den Ausschreibungen der E-Sport-Wettbewerbe aufgeführt.	Esports Reserved Areas: Areas where an Esports Competition is taking place. They include, but are not limited to: - the stage; - the competition area; - race control; - zones reserved for media; - team areas; - zones barred to the public. They also include and any other areas mentioned as such in the sporting regulations or Supplementary Regulations to the Esports Competition.
EU professioneller E-Sport-Bewerber: Professioneller E-Sport-Bewerber, der Inhaber einer von einem Land der Europäischen Union oder von einem gemäß Beschluss der FIA vergleichbaren Land ausgestellten Lizenz ist. In diesem Zusammenhang gilt ein E-Sport-Bewerber als professionell, wenn er bei der zuständigen Behörde eine Erklärung über sein Einkommen abgibt, das er für seine Teilnahme an E-Sport-Motorsportveranstaltungen in Form eines Gehalts oder einer Sponsorschaft erhält. Er muss hierüber einen Nachweis erbringen, der dem ASN, der seine E-Sport-Lizenz ausgestellt hat, genügt, oder er muss auf irgendeine andere Art und Weise die FIA von seinem professionellen Status überzeugen, einschließlich durch Hinweise zu Einkommen, das er erhalten hat, das aber nicht bei den zuständigen Behörden angemeldet werden muss.	EU Professional Esports Competitor: Professional Esports Competitor holding an Esports Licence issued by any European Union country, or by a comparable country designated as such by the FIA. Within that context, a professional Esports Competitor is one who declares to the relevant authorities the money he receives by way of salary or sponsorship for competing in Esports motorsport and provides proof of such declaration in a form acceptable to the ASN which issued their Esports Licence, or who otherwise satisfies the FIA of their professional status, including by reference to benefits enjoyed but not required to be declared to the relevant authorities.
EU professioneller E-Sport-Fahrer: Professioneller E-Sport-Fahrer, der Inhaber einer von einem Land der Europäischen Union oder von einem gemäß Beschluss der FIA vergleichbaren Land ausgestellten E-Sport-Lizenz ist. In diesem Zusammenhang gilt ein E-Sport-Fahrer als professionell, wenn er bei der zuständigen Behörde eine Erklärung über sein Einkommen abgibt, das er für seine Teilnahme an E-Sport-	EU Professional Esports Driver: Professional Esports Driver holding an Esports Licence issued by any European Union country, or by a comparable country designated as such by the FIA. Within that context, a professional Esports Driver is one who declares to the relevant authorities the money he receives by way of salary or sponsorship for competing in Esports motorsport and provides proof of such declaration in a form

Motorsportveranstaltungen in Form eines Gehalts oder einer Sponsorschaft erhält. Er muss hierüber einen Nachweis erbringen, der dem ASN, der seine E-Sport-Lizenz ausgestellt hat, genügt, oder er muss auf irgendeine andere Art und Weise die FIA von seinem professionellen Status überzeugen, einschließlich durch Hinweise zu Einkommen, das er erhalten hat, das aber nicht bei den zuständigen Behörden angemeldet werden muss.	acceptable to the ASN which issued their Esports Licence, or who otherwise satisfies the FIA of his professional status, including by reference to benefits enjoyed but not required to be declared to the relevant authorities.
Veranstaltung: Eine Veranstaltung besteht aus einem oder mehreren E-Sport-Wettbewerben.	Event: An Event is made up of one or several Esports Competitions.
Ausschluss: Eine Person oder ein Team gilt als ausgeschlossen, wenn ihr/ihm die Teilnahme an jeglichen E-Sport-Wettbewerben endgültig untersagt wurde. Dies führt zur Annullierung aller vorher abgegebenen Nennungen der ausgeschlossenen Person und zum Verlust der Nennelder.	Exclusion: A person or body shall be said to be excluded when they have been definitively forbidden to take part in any Esports Competition whatsoever. It shall render null and void any previous Entry made by the person excluded and shall entail the forfeiture of Entry fees.
FIA: Die Fédération Internationale de l'Automobile.	FIA: The Fédération Internationale de l'Automobile.
Endgültige Wertung: Ergebnisse, die von den Sportkommissaren unterzeichnet sind und am Ende des E-Sport-Wettbewerbs und/oder nach allen Entscheidungen der Sportkommissare veröffentlicht werden (im Falle einer Berufung oder von späteren technischen Untersuchungen kann eine entsprechende Fußnote angefügt werden).	Final Classification: Results signed by the stewards and published upon the end of the Esports Competition and/or all stewards' decisions (in the event of an appeal or of subsequent technical checks, a caveat can be added).
Höhere Gewalt: Ein unvorhersehbares, unaufhaltsames und externes Ereignis.	Force Majeure: Unpredictable, unpreventable and external event.
Ausländischer Lizenzinhaber: Im Hinblick auf einen ASN, einen E-Sport-Bewerber und/oder einen E-Sport-Fahrer, der eine von einem anderen ASN ausgestellte E-Sport-Lizenz besitzt.	Foreign Licence-Holder: In respect to an ASN, an Esports Competitor and/or Esports Driver holding an Esports Licence issued by another ASN.
Handicap: Ein gegebenenfalls durch die Ausschreibung eines E-Sport-Wettbewerbes vorgesehene Methode, um die Chancen der E-Sport-Bewerber so weit als möglich anzugleichen.	Handicap: Method eventually laid down in the Supplementary Regulations of an Esports Competition with the object of equalising, as far as possible, the chances of the Esports Competitors.
Hardware: Jegliche physische Ausrüstung, die von einem E-Sport-Fahrer verwendet wird, um innerhalb eines in einem E-Sport-Wettbewerb verwendeten Titels Inhalte bereitzustellen.	Hardware: Any physical equipment used by an Esports Driver to provide input within a Title used in an Esports Competition.

Internationale E-Sport-Meisterschaft: Eine Meisterschaft, die ausschließlich aus internationalen E-Sport-Wettbewerben besteht und von der FIA oder einem anderen Gremium mit schriftlicher Zustimmung der FIA veranstaltet wird.	International Esports Championship: Championship formed solely of International Esports Competition(s) and which is organised by the FIA, or by another body with written consent of the FIA.
Internationaler E-Sport-Wettbewerb: E-Sport-Wettbewerb, der im Internationalen Sportkalender eingetragen ist, dessen wesentliche Elemente von dem/den ausrichtenden ASN genehmigt wurden und an dem die Teilnehmer rechtmäßige Inhaber einer internationalen E-Sport-Lizenz sind, die ihnen die Teilnahme an diesem Wettbewerb erlaubt.	International Esports Competition: Esports Competition listed on the International Sporting Calendar, whose relevant elements have been approved by the organising ASN(s) and in which the participants are valid licence-holders of International Esports Licences that allow them to take part in said competition.
Internationale E-Sport-Lizenz: Eine Lizenz, die von einem ASN im Namen der FIA oder gegebenenfalls von der FIA an einen E-Sport-Fahrer und/oder E-Sport-Bewerber ausgestellt wird und für internationale E-Sport-Wettbewerbe gültig ist, die dem Grad dieser Lizenz entsprechen, vorausgesetzt, diese Wettbewerbe sind im Internationalen Sportkalender eingetragen.	International Esports Licence: Licence issued by an ASN on behalf of the FIA, or eventually by the FIA, to any Esports Driver and/or Esports Competitor, which is valid for International Esports Competitions appropriate to the level of such licence, provided that said competitions are entered on the International Sporting Calendar.
Internationales Sportgesetz: Das Internationale Sportgesetz der FIA und seine Anhänge.	International Sporting Code: The FIA International Sporting Code and its appendices.
Fehlverhalten: Darunter ist insbesondere, aber nicht ausschließlich, zu verstehen: - die allgemeine Verwendung von Sprache (schriftlich oder mündlich), Gesten und/oder Zeichen, die beleidigend, anstößig, ausfallend, unverschämt oder verletzend sind und bei denen vernünftigerweise davon ausgegangen werden kann, dass sie ausfallend oder unverschämt sind oder Anstoß erregen, erniedrigend oder unangemessen sind, - tätliche Angriffe (Ellbogenstöße, Fußtritte, Faustschläge, Schläge usw.).	Misconduct: to be understood in particular but not limited to: - The general use of language (written or verbal), gesture and/or sign that is offensive, insulting, coarse, rude or abusive and might reasonably be expected or be perceived to be coarse or rude or to cause offense, humiliation or to be inappropriate, - Assaulting (elbowing, kicking, punching, hitting, etc.).
Nationale E-Sport-Meisterschaft: Eine E-Sport-Meisterschaft, die ausschließlich aus nationalen E-Sport-Wettbewerben besteht und durch einen ASN oder eine andere Organisation mit schriftlicher Genehmigung des ASN durchgeführt wird.	National Esports Championship: Esports Championship formed solely of National Esports Competition(s) that is organised by an ASN, or by another body with written consent of the relevant ASN.
Nationaler E-Sport-Wettbewerb: Jeder E-Sport-Wettbewerb, der von einem ASN oder einem anderen Gremium mit schriftlicher Zustimmung des zuständigen ASN im Gebiet seiner Zuständigkeit veranstaltet wird und zwingend im entsprechenden nationalen Sportkalender aufgeführt ist.	National Esports Competition: Any Esports Competition organised by an ASN, or by another body with the written consent of the relevant ASN, within the territory of its jurisdiction, and necessarily listed on the relevant national sporting calendar.
Nationale E-Sport-Wettbewerbsbestimmungen: Bestimmungen, die von einem ASN zur Regelung der in seinem Hoheitsgebiet stattfindenden E-Sport-	National Esports Competition Rules: Rules adopted by an ASN to govern the Esports

Wettbewerbe erlassen werden und die stets mit dem Sportgesetz für den E-Sport übereinstimmen müssen.	Competitions to be held in its national territory, which must always comply with the Esports Code.
Nationale E-Sport-Lizenz: Eine von einem ASN für E-Sport-Fahrer und/oder E-Sport-Bewerber, die an dem Sportgesetz für den E-Sport unterliegenden E-Sport-Wettbewerben teilnehmen möchten oder daran teilnehmen, ausgestellte Registrierungsbescheinigung.	National Esports Licence: Certificate of registration issued by an ASN to any Esports Drivers and / or Esports Competitor wishing to participate or taking part in Esports Competitions governed by the Esports Code.
Offizielles Programm: Ein von dem Organisationskomitee eines E-Sport-Wettbewerbes vorbereitetes zwingend notwendiges offizielles Dokument, das alle Einzelheiten des E-Sport-Wettbewerbes zur Information der Zuschauer enthält.	Official Programme: Compulsory official document prepared by the Organising Committee of an Esports Competition giving all information in order to acquaint the public with the details of the Esports Competition.
Veranstalter: Entweder ein ASN, ein Automobilclub oder eine andere qualifizierte sportliche Gruppierung.	Organiser: ASN, automobile club or another qualified sporting group.
Organisationskomitee: Ein Gremium, das von dem ASN anerkannt ist und von den Veranstaltern eines E-Sport Wettbewerbs mit allen erforderlichen Befugnissen zur praktischen Durchführung dieses E-Sport-Wettbewerbes und zur Durchsetzung der Ausschreibungsbestimmungen ausgestattet ist.	Organising Committee: Body approved by the ASN invested by the Organisers of an Esports Competition with all necessary powers for the organisation of an Esports Competition and the enforcement of Supplementary Regulations.
Veranstaltungsgenehmigung: Ein von dem ASN ausgestelltes Dokument, durch welches die Durchführung eines E-Sport-Wettbewerbs genehmigt wird.	Organising Permit: Document issued by the ASN authorising the organisation of an Esports Competition.
Heimat-ASN (in Bezug auf Lizenznehmer): Der ASN des Landes, dessen Nationalität der Lizenzinhaber hat (das Land, das seinen/ihren Personalausweis ausgestellt hat). Im Fall eines EU professionellen E-Sport-Bewerbers oder Fahrers kann der Heimat-ASN auch der ASN des EU-Landes sein, in welchem der Lizenzinhaber seinen dauerhaften Wohnsitz hat.	Parent ASN (in relation to licence-holders): ASN of the country of which the licence-holder is a national (the country of their passport). In the case of an EU Professional Esports Competitor or Driver, a Parent ASN may also be the ASN of the European Union country of which the licence-holder is a bonafide permanent resident.
Heimat-ASN (in Bezug auf Internationale Serien): Der ASN, der die Genehmigung der Serie beantragt hat und, falls in dem Serienreglement Bezug genommen wird auf seine nationalen Bestimmungen, der für die Anwendung dieser nationalen Bestimmungen verantwortlich ist.	Parent ASN (in relation to international series): ASN that requested approval of the series and, if its national regulations are referred to in the series regulations, shall be responsible for the application of those national regulations.
Teilnehmer: Jede Person, die Zugang zu den reservierten Bereichen hat.	Participant: Any person having access to the Esports Reserved Areas.
Vorläufige Wertung: Ergebnisse, die am Ende der betreffenden Läufe oder des E-Sport-Wettbewerbs veröffentlicht werden. Diese Wertung kann aufgrund einer	Provisional Classification: Results published after the end of the session or Esports Competition concerned. This classification may be revised following a decision of the stewards.

Entscheidung der Sportkommissare geändert werden.	
Pyrotechnische Produkte: Jedes Objekt, das exotherme Stoffe oder eine exotherme Mischung von Stoffen enthält, die dazu bestimmt sind, einen Wärme-, Licht-, Schall-, Gas- oder Raucheffect oder eine Kombination dieser Effekte zu erzeugen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Fackeln, Rauchbomben und Feuerwerkskörper.	Pyrotechnics Product: Any device containing exothermic substances or an exothermic mixture of substances designed to produce a calorific, luminous, sound, gas or smoke effect, or a combination of these effects, including but not limited to flares, smoke bombs and fireworks.
Server: Die digitale Infrastruktur, die zur Verbindung mehrerer Nutzer über das Internet oder ein lokales Netzwerk verwendet wird und einen E-Sport-Wettbewerb digital hostet.	Server: The digital infrastructure used to connect multiple clients, either across the internet or on a local network, which digitally hosts an Esports Competition.
Start: Der Augenblick, in welchem einem oder mehreren, gleichzeitig startenden E-Sport-Bewerber/n das Startzeichen gegeben wird.	Start: Moment when the order to start is given to an Esports Competitor or to several Esports Competitors starting together.
Startlinie: Die erste Kontrolllinie mit oder ohne Zeitnahme.	Start Line: First Control Line, with or without timing.
Ausschreibung: Ein von dem Organisationskomitee eines E-Sport-Wettbewerbs herausgegebenes offizielles Dokument, das die Einzelheiten des Wettbewerbs regeln soll.	Supplementary Regulations: Official document issued by the Organising Committee of an Esports Competition with the object of laying down the details of a Competition.
Suspendierung: Die Suspendierung hebt der von ihr betroffenen Person für einen bestimmten Zeitraum das Recht auf, direkt oder indirekt und in welcher Eigenschaft auch immer teilzunehmen an (i) jedem von der FIA oder dem ASN organisierten oder reglementierten E-Sport-Wettbewerb (oder unter ihrer Aufsicht stehend) und (ii) allen vorbereitenden Tests und Trainings, die von der FIA oder den ASN organisiert oder reglementiert werden (oder unter ihrer Aufsicht stehen) oder von ihren Mitgliedern oder Lizenzinhabern organisiert werden.	Suspension: The Suspension deprives, for a specified period of time, the person subject to it of the right to take part, directly or indirectly and in any capacity whatsoever, in (i) any Esports Competition organised or regulated by the FIA or the ASNs (or placed under their authority), and (ii) any preparatory testing and training organised or regulated by the FIA or the ASNs (or placed under their authority) or organised by their members or licence-holders.
Titel: Ein elektronisches Spiel, das die Interaktion mit einer Benutzeroberfläche erfordert, um visuelles Feedback auf einem Bildschirm oder einem anderen Anzeigegerät zu erzeugen, wobei Hardware zur Steuerung der Vorgänge in der virtuellen Umgebung verwendet wird. Wird allgemein einfach als „Spiel“ bezeichnet.	Title: An electronic game which involves interaction with a user interface to generate visual feedback on a screen or other display device, using Hardware to control what happens within the virtual environment. Commonly referred to simply as “game”.