DMSB SimRacing-Rallycross-Cup 2026

Stand: *17.09.2026* – Änderungen sind *kursiv* abgedruckt.

Der Deutsche Motorsport Bund e.V. schreibt in Zusammenarbeit mit seinen Partnern den DMSB SimRacing-Rallycross-Cup (Status National A) nach Level 2 der Allgemeinen Prädikatsbestimmungen zu nachstehenden Bedingungen aus.

Grundlage dieses Wettbewerbs sind in der jeweiligen gültigen Fassung der FIA International E-Sport Code und seine Anhänge, das DMSB-SimRacing-Reglement - Rallycross, die DMSB-Lizenzbestimmungen, das DMSB-Veranstaltungsreglement SimRacing, die allgemeinen und besonderen Prädikatsbestimmungen des DMSB, die Sportlichen und Technischen ADAC SimRacing Rallycross-Cup - Serienbestimmungen mit den vom DMSB genehmigten Änderungen und Ergänzungen (Bulletins), die Ausschreibungen der Veranstaltungen mit eventuellen Änderungen und Ergänzungen, dem Ethikkodex des DMSB sowie den sonstigen Bestimmungen des DMSB, die DMSB-Umweltrichtlinien, die Dopingbestimmungen der WADA/NADA, die DMSB und FIA-Anti-Doping-Bestimmungen und die sonstigen Bestimmungen der FIA und des DMSB.

Art. 1 Teilnehmer und Lizenzen

Teilnahme- und wertungsberechtigt sind Fahrer, die mindestens im Besitz einer gültigen Fahrer-/Bewerberlizenz des DMSB oder eines anderen der FIA angeschlossenen ASN, mit den Stufen:
• Internationalen Fahrer-/Bewerberlizenz Stufe D Circuit/Road oder höher
• SimRacing National oder höher

Art. 2 Simulations-Software und Fahrzeuge

Der DMSB SimRacing-Rallycross-Cup wird mit der Simulations-Software iRacing.com Motorsport Simulations, LLC ausgetragen.

An der Meisterschaft können Fahrzeuge der iRacing Kategorie “Dirt Road” zugelassen werden. Aktuell ist der Start mit folgenden Fahrzeugen möglich:

- Ford Fiesta RS WRC
- Subaru WRX STI
- VW Beetle

Ein Fahrzeugwechsel während der Saison ist nicht möglich. Die Fahrzeugauswahl ist mit der Anmeldung bindend. Wenn ein Fahrzeug dem Status “Legacy” zugeordnet wird, ist ein Fahrzeugwechsel zur nächsten Veranstaltung erforderlich.
Es wird mit dem Fixed Setup der jeweiligen Strecke, der Simulation iRacing gefahren.

Art. 3 Einschreibung

Interessierte Teilnehmer müssen sich bis zum 26.10.2026. 23:59 Uhr auf der Website des ADAC einschreiben (https://www.adac-sport.com/DMSB_SimRacing_Rallycross_Cup__207116/index.php)
Bei minderjährigen Teilnehmern ist eine Einverständniserklärung der gesetzlichen Erziehungsberechtigten notwendig. Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, auch später eingehende Anträge anzunehmen.

Die Einschreibegebühr ist wie folgt:

Art der Einschreibung	**Brutto-Summen in €**
Nennung für Teilnehmer / Bewerber mit gültiger ADAC Mitgliedschaft und einer Ortsclub Mitgliedschaft	20€
Nennung für Teilnehmer / Bewerber mit gültiger ADAC Mitgliedschaft ohne einer Ortsclub Mitgliedschaft	25€
Nennung für Teilnehmer / Bewerber ohne ADAC Mitgliedschaft	30€

Art. 4 Veranstaltungskalender

Der Veranstaltungskalender der Meisterschaft wird auch über die Rahmenausschreibung der Meisterschaft sowie den DMSB-Veranstaltungskalender auf der Homepage (https://www.dmsb.de/de/medien-service/kalender)

Art. 5 Wertung und Punktezuteilung

Die Bei jeder Veranstaltung werden Meisterschaftspunkte für das Gesamt-Heat-Ergebnis und das Finalergebnis verteilt. Dabei werden die Punkte in folgender Reihenfolge vergeben:

1. Nach der schnellsten Gesamtfahrzeit des Laufes.
2. Die Teilnehmer, die die Rennen nicht mit der festgelegten Rundenanzahl beendet haben, in der Reihenfolge der schnellsten Einzelrunde.
3. Teilnehmer, die keine Einzelrunde beendet haben, erhalten keine Punkte.

Gesamt-Heat-Wertung
Die Fahrzeiten aller Heats werden zusammengefasst und ergeben eine gemeinsame Wertung. Dabei werden Punkte in folgender Reihenfolge vergeben:
20 - 19 - 18 - 17 - 16 - 15 - 14 - 13 - 12 - 11 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - Alle weiteren 1

Finalwertung
Im Finale werden Punkte in folgender Reihenfolge vergeben:
18 - 15 - 13 - 12 - 11 - 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 – 4

Gesamtwertung
Jeder Teilnehmer erhält ein Streichresultat. Hierfür wird das punktniedrigste Ergebnis aus den ersten 7 Wertungsläufen (Rennservern) der Saison gestrichen. Der letzte Wertungslauf der Saison (Veranstaltung 4, Rennserver 8) ist nicht streichbar. Das Streichresultat wird nach dem ersten Rennserver der vierten Veranstaltung (Rennserver 7) angewendet. .

Art. 6 Titelvergabe

Der Fahrer, der am Saisonende die höchste Punktzahl erreicht hat, erhält den Titel:

„Sieger DMSB SimRacing-Rallycross-Cup 2026“