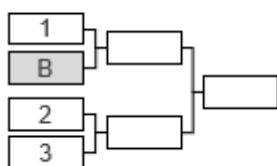
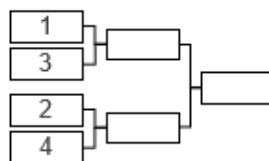
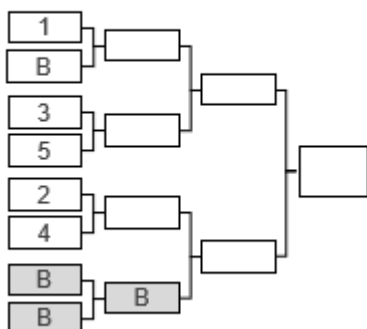
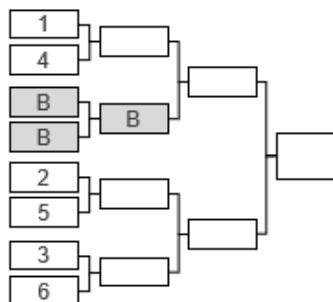
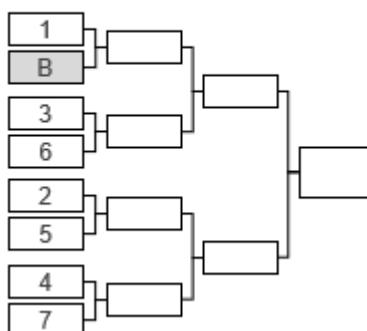
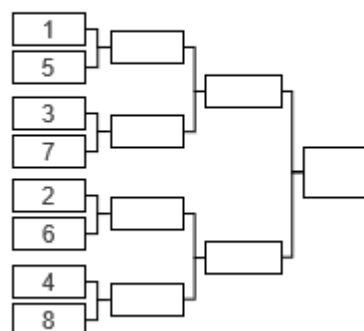


**DMSB Drag Racing Reglement 2026****Teil I – Sportliches Reglement Drag Racing****Anhang 2 – Elimination Ladders Sportsman Klassen**Stand: 20.01.2026 – Änderungen sind *kursiv* abgedruckt

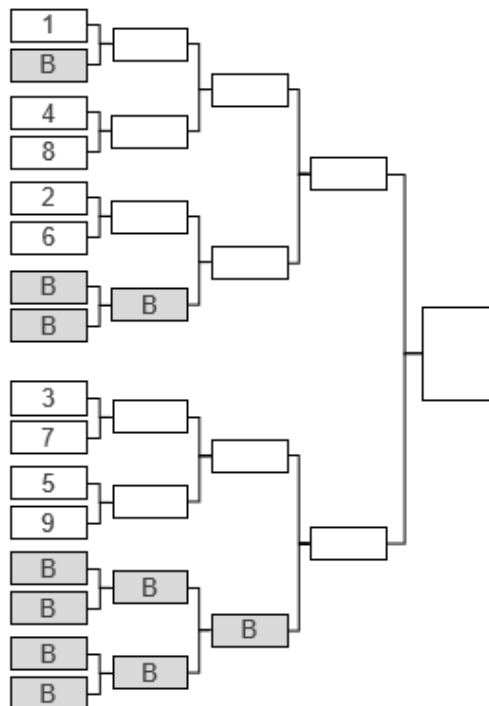
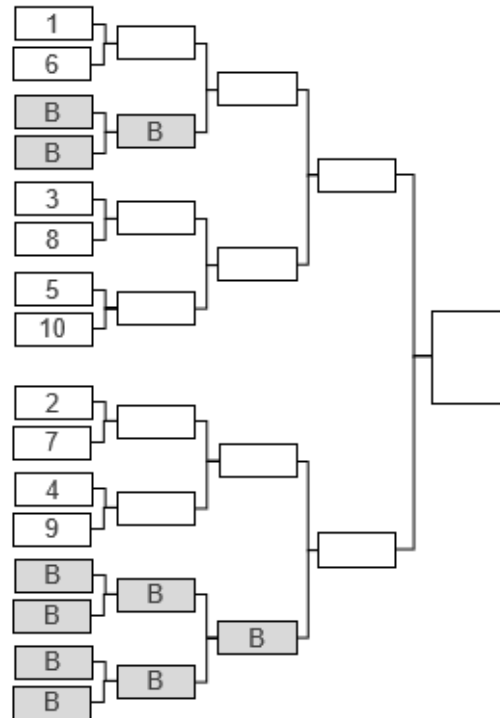
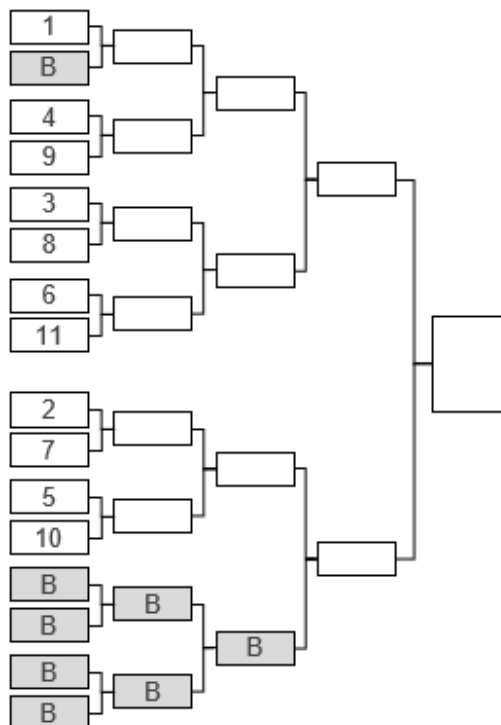
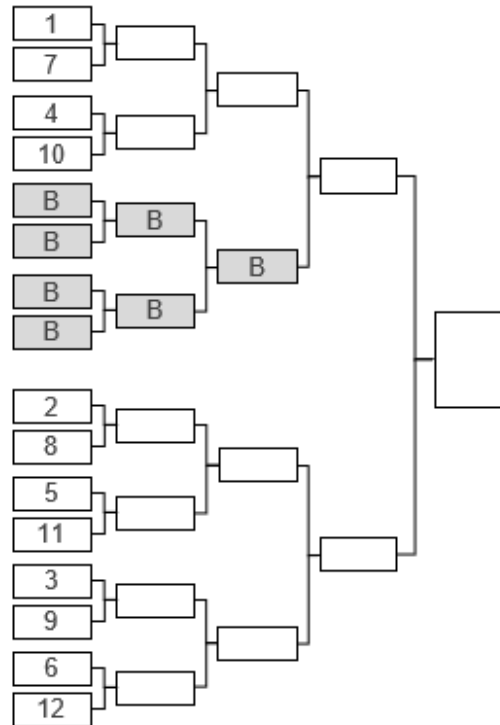
Flowcharts mit Elimination-Ladder für 3 bis 8 Teilnehmer:

**3 Fahrzeuge****4 Fahrzeuge****5 Fahrzeuge****6 Fahrzeuge****7 Fahrzeuge****8 Fahrzeuge**

B = Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

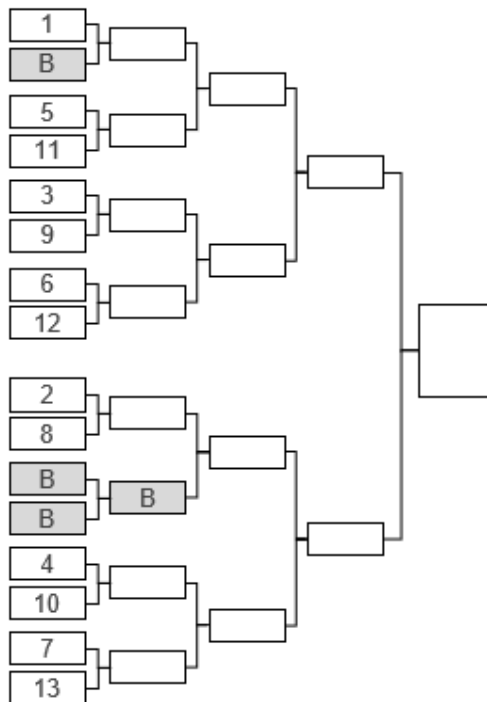
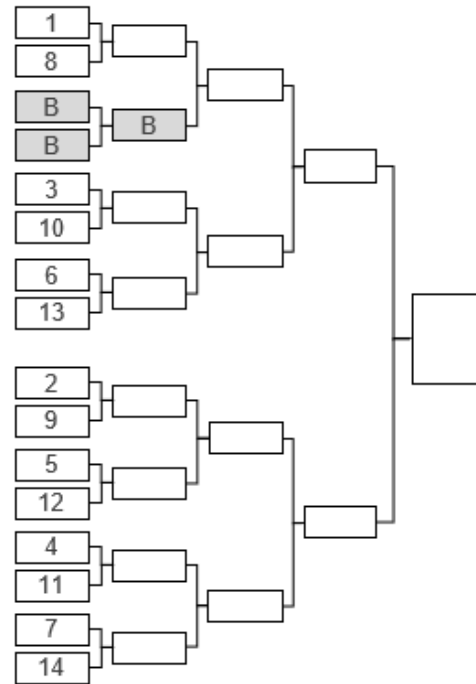
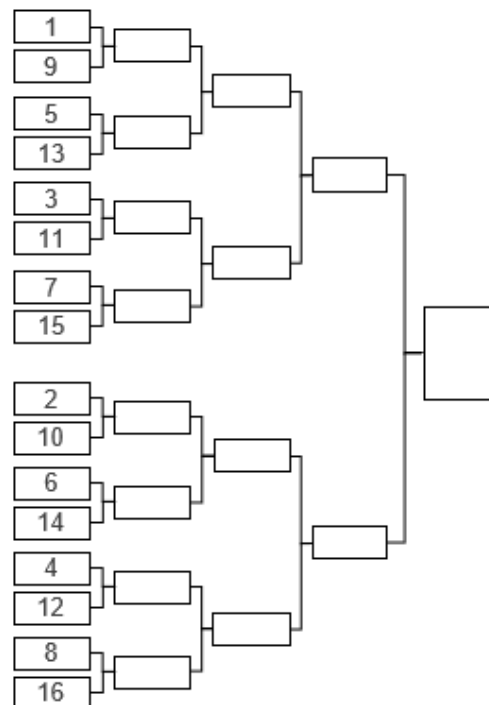
Flowcharts mit Elimination-Ladder für 9 bis 12 Teilnehmer:

**9 Fahrzeuge****10 Fahrzeuge****11 Fahrzeuge****12 Fahrzeuge**

B = Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

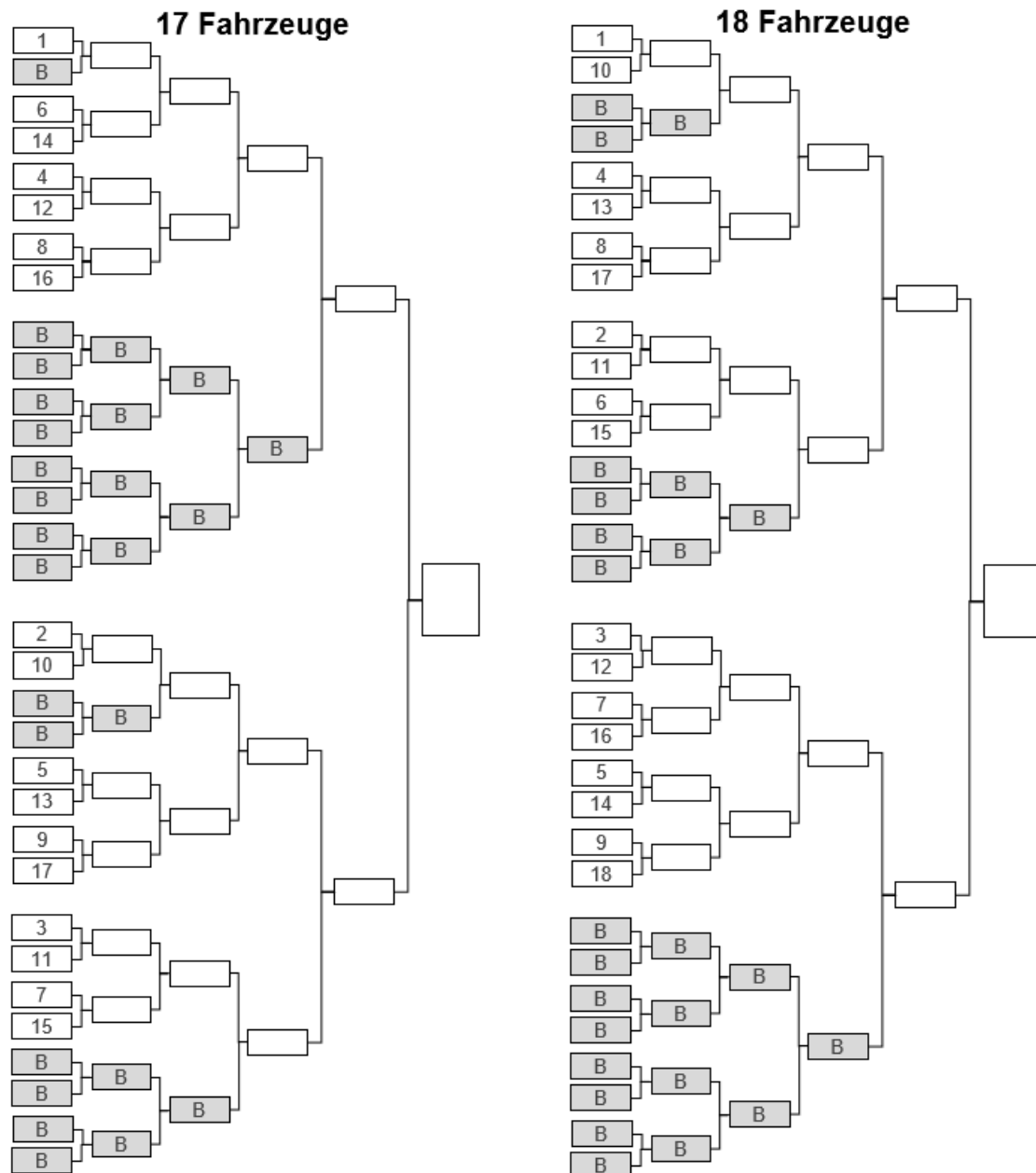
Flowcharts mit Elimination-Ladder für 13 bis 16 Teilnehmer:

**13 Fahrzeuge****14 Fahrzeuge****15 Fahrzeuge****16 Fahrzeuge**

B = Bye Run (Einzelauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

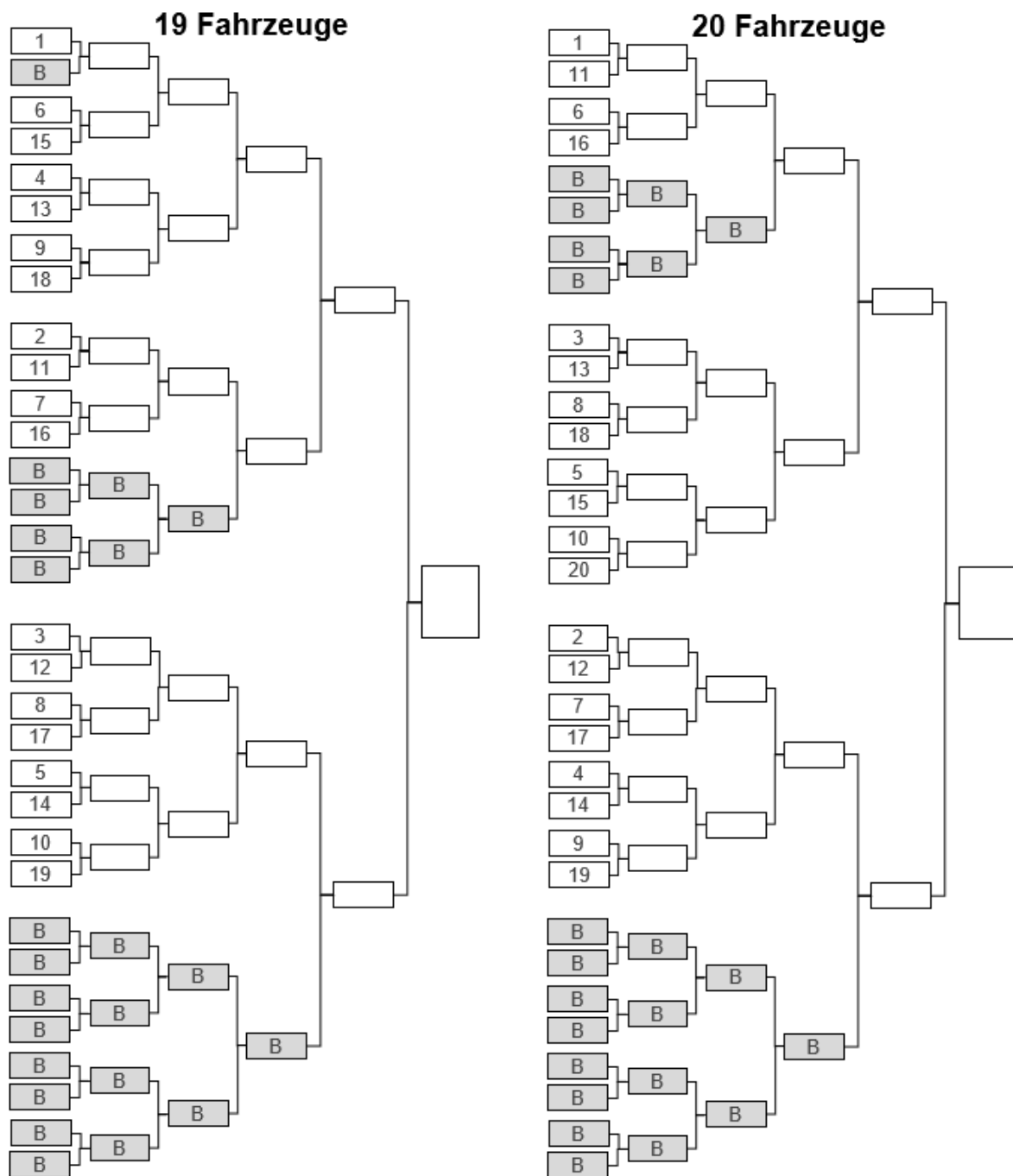
Flowcharts mit Elimination-Ladder für 17 bis 18 Teilnehmer:



= Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

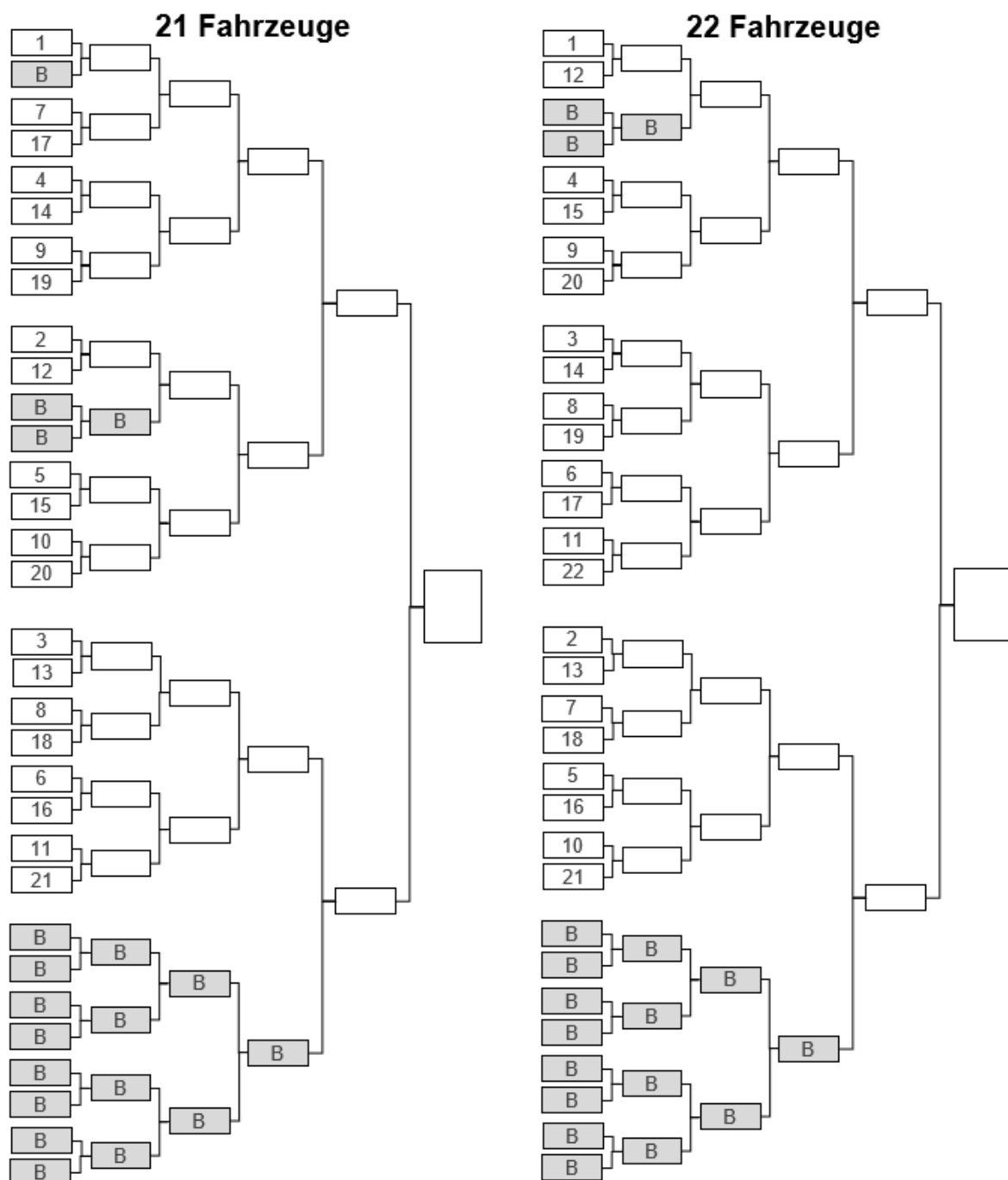
Flowcharts mit Elimination-Ladder für 19 bis 20 Teilnehmer:



B = Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

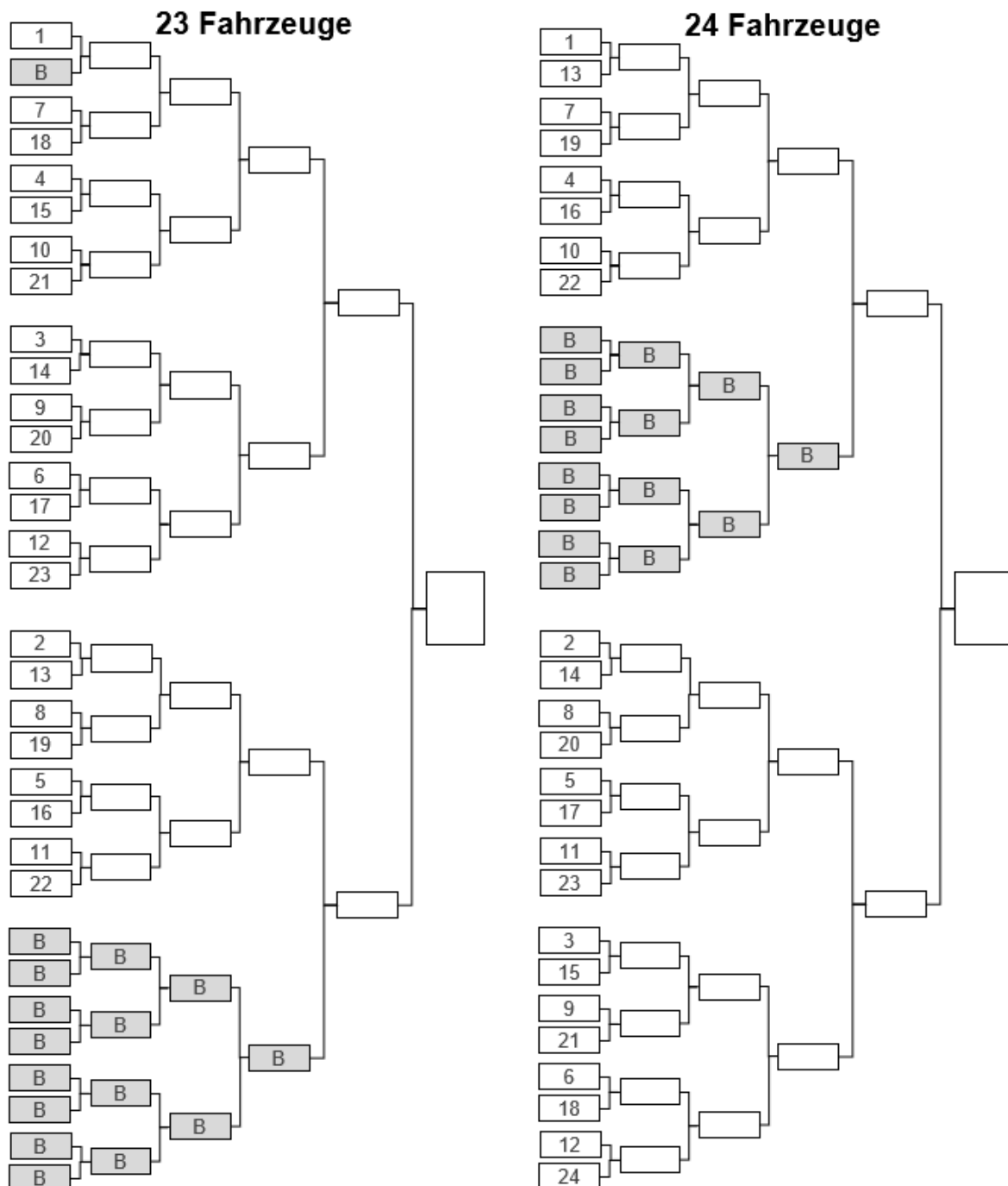
Flowcharts mit Elimination-Ladder für 21 bis 22 Teilnehmer:



B = Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

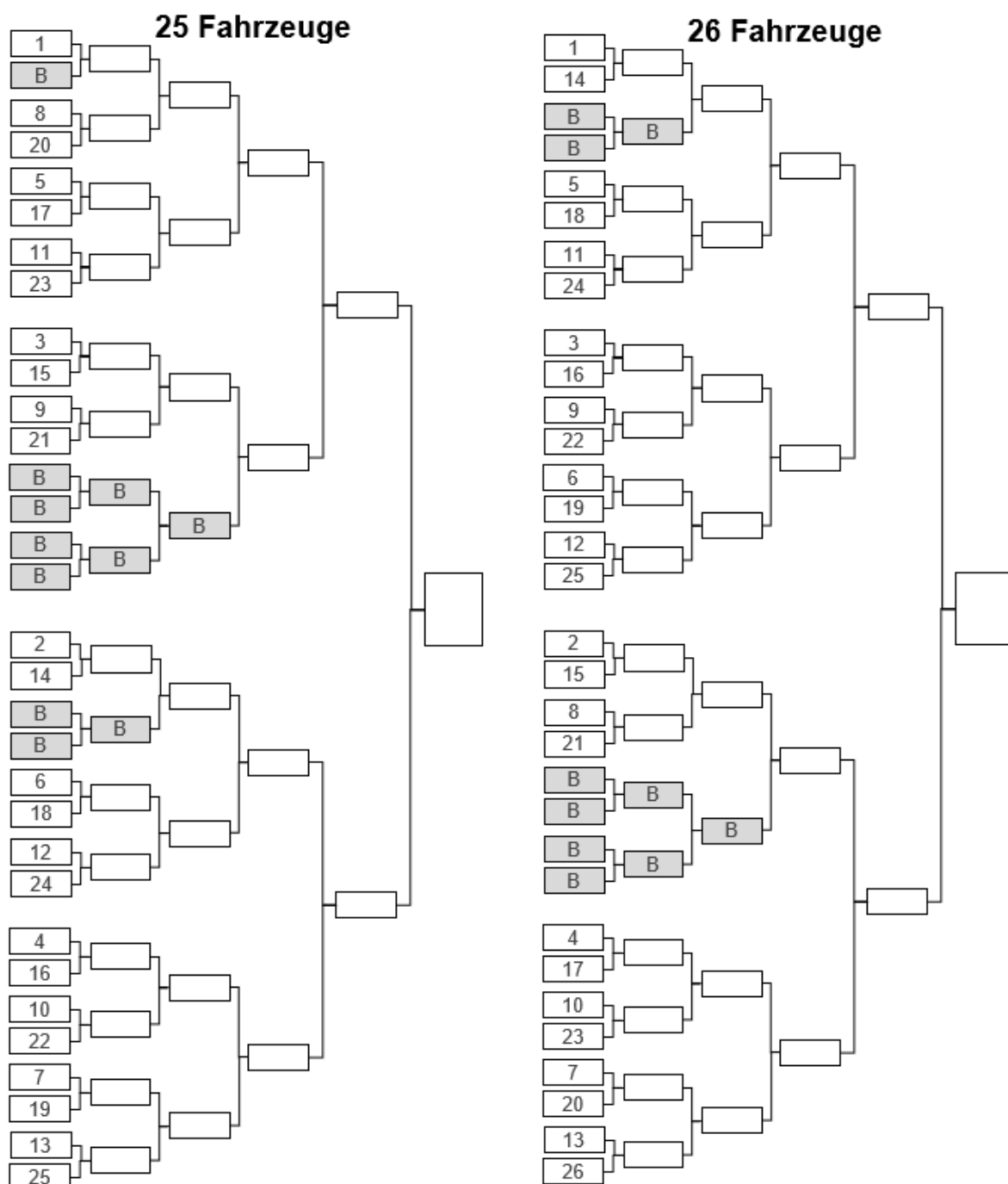
Flowcharts mit Elimination-Ladder für 23 bis 24 Teilnehmer:



B = Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

Flowcharts mit Elimination-Ladder für 25 bis 26 Teilnehmer:

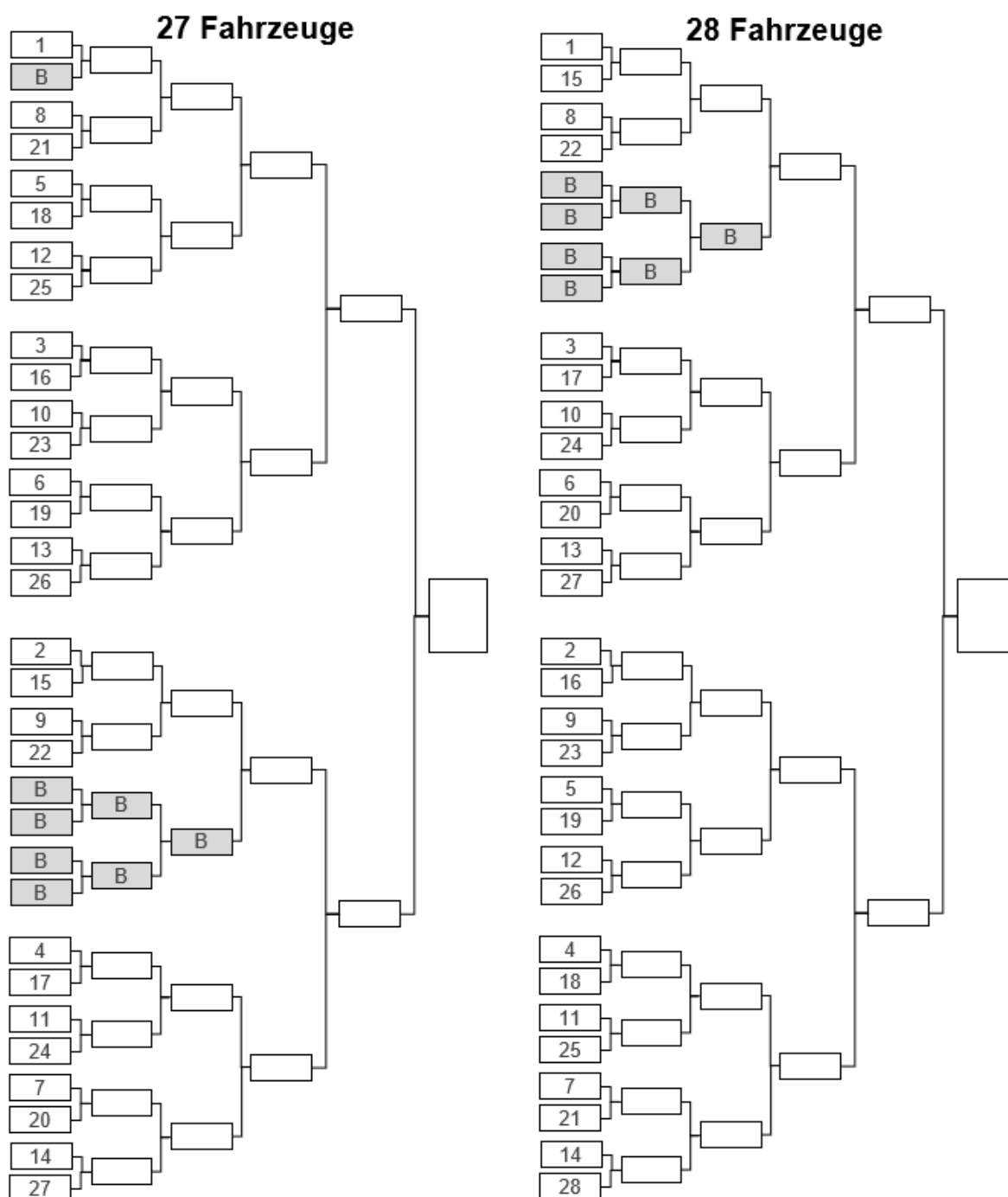


B = Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.



Flowcharts mit Elimination-Ladder für 27 bis 28 Teilnehmer:

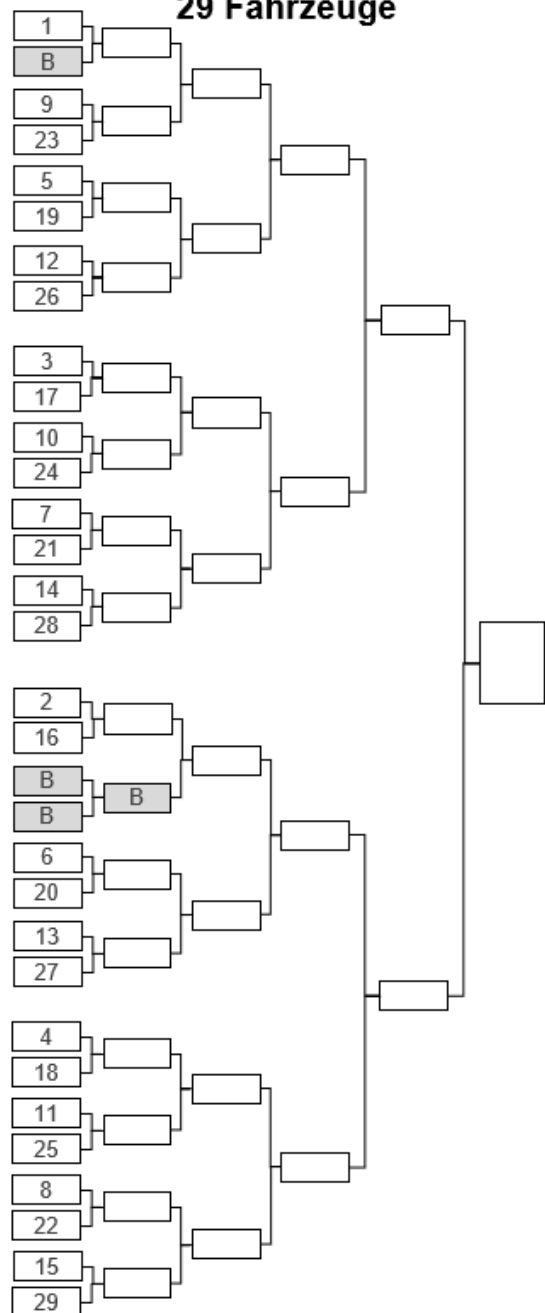


B = Bye Run (Einzellauf)

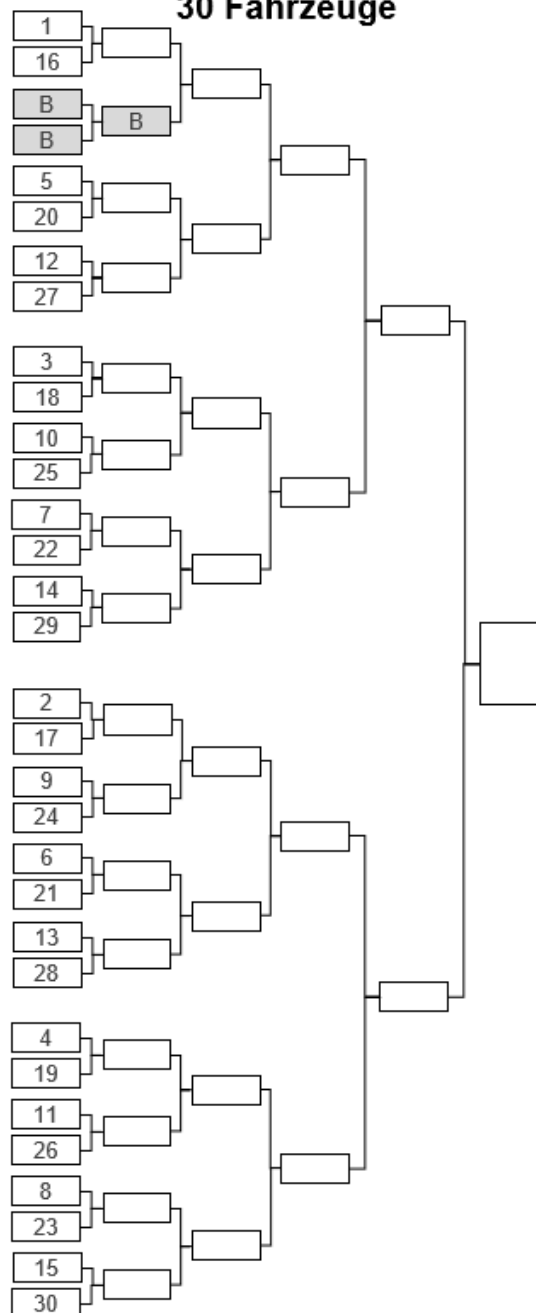
Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

Flowcharts mit Elimination-Ladder für 29 bis 30 Teilnehmer:

### 29 Fahrzeuge



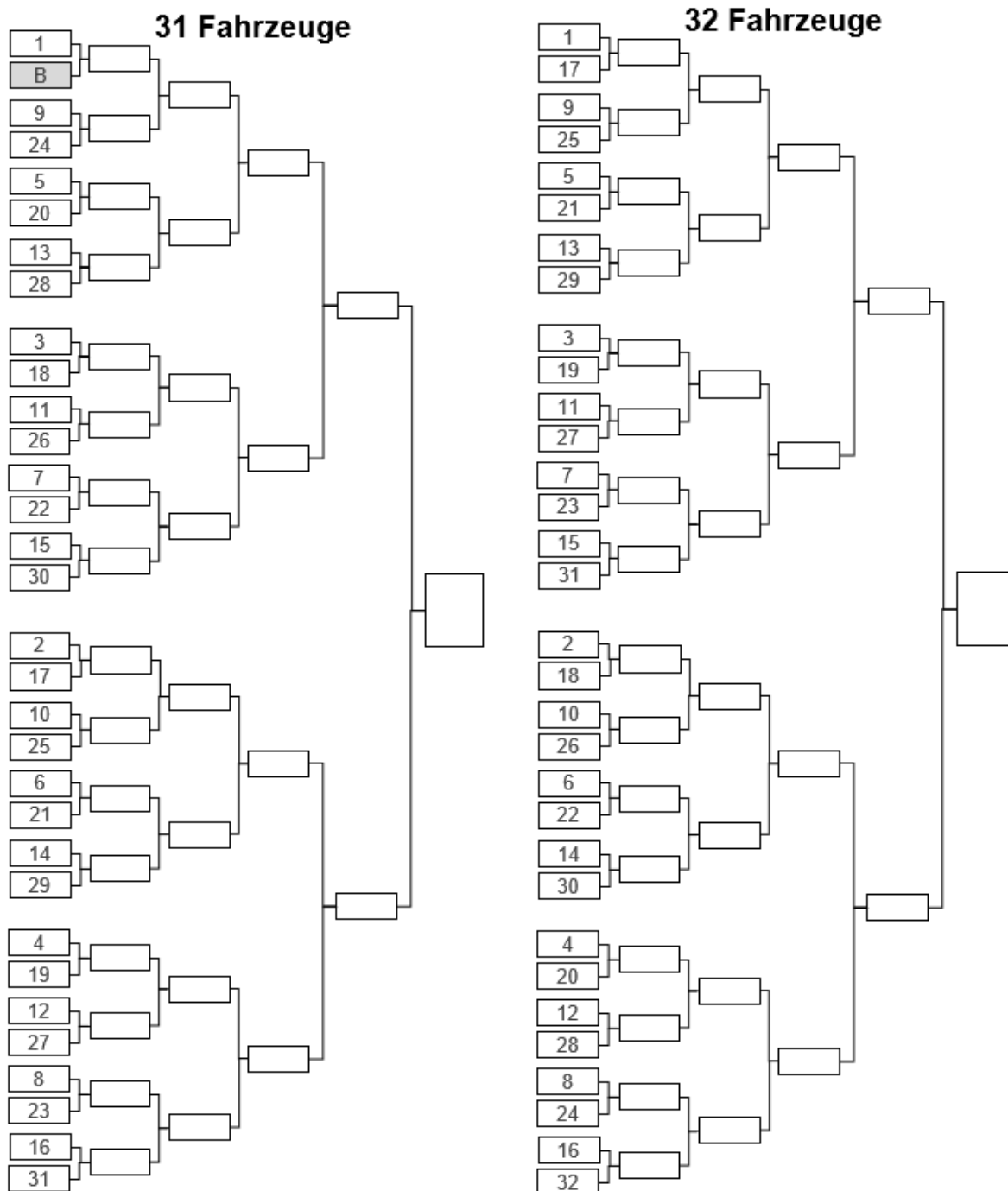
### 30 Fahrzeuge



B = Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.

Flowcharts mit Elimination-Ladder für 31 bis 32 Teilnehmer:



B = Bye Run (Einzellauf)

Durch die Anzahl der Teilnehmer bedingt, wird der Bye Run für den Qualifikationsersten in der ersten, zweiten, dritten oder vierten Eliminationsrunde, der Bye Run für den Qualifikationszweiten in der zweiten, dritten oder vierten und der für den Qualifikationsdritten in der dritten oder vierten Eliminationsrunde durchgeführt.