

DMSB SimRacing Championship 2020

Stand: 22.07.2020

Art. 1 Ausschreibung

Die DMSB SimRacing Championship (DSRC) wird vom DMSB in Zusammenarbeit mit der Nürburgring eSports GmbH & Co. KG nach Level 2 der Allgemeinen Prädikatsbestimmungen des DMSB mit dem Status National ausgeschrieben.

Grundlage dieser Ausschreibung sind das DMSB-Rundstrecken-Reglement für SimRacing, die DMSB-Lizenzbestimmungen, Beschlüsse und Bestimmungen des DMSB, die allgemeinen und besonderen Prädikatsbestimmungen des DMSB, das Anti-Doping-Regelwerk des DMSB, die Sportlichen und Technischen Serienbestimmungen (DMSB SimRacing Championship) mit den vom DMSB genehmigten Änderungen und Ergänzungen (Bulletins), die Ausschreibungen der Veranstaltungen mit eventuellen Änderungen und Ergänzungen, dem Ethikkodex des DMSB sowie den sonstigen Bestimmungen des DMSB.

Art. 2 Teilnehmer

Die Teilnehmer der DSRC müssen im Besitz einer gültigen DMSB SimRacing Fahrer Lizenz sein.

Die Nürburgring eSports GmbH & Co. KG behält sich vor, auch Gaststarter zu einzelnen Veranstaltungen zuzulassen.

Art. 3 Simulations-Software und Fahrzeuge

Die DMSB SimRacing Championship wird mit der Simulations-Software iRacing.com Motorsport Simulations, LLC ausgetragen.

Es werden die in der Simulation verfügbaren Fahrzeuge der GT3 Kategorie verwendet.

Art. 4 Einschreibung

Einschreibungen der Fahrer sind mit dem von der Nürburgring eSports GmbH & Co. KG herausgegebenem Einschreibformular vorzunehmen.

Voraussetzung hierfür ist die erfolgreiche Teilnahme an der Qualifikation zur DMSB SimRacing Championship oder der Besitz einer durch die Nürburgring eSports GmbH & Co. KG in Abstimmung mit dem DMSB herausgegebene Wildcard für die Teilnahme an der Meisterschaft. Die Voraussetzungen zur Qualifikation sind in der DSRC Rahmenausschreibung geregelt.

Die Einschreibung für die Qualifizierten Fahrer ist bis zum 16.08.2020 möglich.

Die Nürburgring eSports GmbH & Co. KG behält sich vor, auch Anträge auf Einschreibung, die nach dem 14.08.2020 eingehen, anzunehmen.

Nach diesem Zeitpunkt erfolgt die Punkteverteilung ab der Veranstaltung, zu deren Nennschluss die Einschreibung bei der Nürburgring eSports GmbH & Co. KG eingegangen ist.

Art. 5 Ablehnungsvorbehalt

Die Nürburgring eSports GmbH & Co. KG behält sich vor, Einschreibungen mit Angabe von Gründen abzulehnen.

Art. 6 Veranstaltungskalender

Die Veranstaltungen werden auf der DSRC-Homepage (www.simracing-championship.de) bekannt gegeben.

Art. 7 Punkteverteilung

Split 1	Punkte	Split2	Punkte
1	70	1	30
2	65	2	29
3	62	3	28
4	60	4	27
5	58	5	26
6	56	6	25

7	54	7	24
8	53	8	23
9	52	9	22
10	51	10	21
11	50	11	20
12	49	12	19
13	48	13	18
14	47	14	17
15	46	15	16
16	45	16	15
17	44	17	14
18	43	18	13
19	42	19	12
20	41	20	11
21	40	21	10
22	39	22	9
23	38	23	8
24	37	24	7
25	36	25	6
26	35	26	5
27	34	27	4
28	33	28	3
29	32	29	2
30	31	30	1

*Für die Jahresendwertung werden alle Ergebnisse der einzelnen Rennen berücksichtigt. Es gibt kein Streichresultat. Die Einteilung in die Splits erfolgt auf Grundlage des Zeittrainings. (Einzelzeitfahren)
Besteht bei der Endauswertung Punktgleichheit zwischen mehreren Fahrern, entscheidet die größere Anzahl der ersten, dann der zweiten und der weiteren Plätze aller durchgeführten Läufe. Ergebnisse, die in Split 2 eingefahren wurden, zählen in diesem Fall als Platz 31 bis Platz 60.*

Art. 8 Titel

Der Fahrer, der am Ende der Saison die höchste Punktzahl nach Durchführung aller Wertungsläufe erreicht hat, erhält den Titel

„DMSB-SimRacing-Champion 2020“